Hratelná dema! Upřímné recenze! Exkluzivní zprávy! Profi tipy!

Oficiální Český

PlayStation

ČÍSLO 57

PSM EXKLUZIVNĚ!

FIFA FOOTBALL 2003

PRVNÍ ZÁPAS! V ZÁKULISÍ TVORBY NOVÉHO FOTBALOVÉHO HITU OD EA!

EXKLUZIVNÍ RECENZE!

FIRE BUGS

Recenze a NOVÉ demo! Připravte se ke startu!

RECENZE A DEMO!

LILO & STITCH

Nová plošinovka od Disneye oznámkována! A navíc skvělé plně hratelné demo na disku!

KONEČNĚ! STUART LITTLE 2 CHEAT UVNITŘ!

NOVÉ OBRÁZKY!

NEJVĚTŠÍ PECKY

- Tony Hawk's Pro Skater 4
- Harry Potter 2
- Dancing Stage Euromix 2
- Pro Evolution Soccer 2
- Digimon World 2003

PLUS! WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

Nadupané demo CD • Michael Schumacher Karting • Tony Hawk's 3 tipy • NOVÝ Dragon Ball Z recenzován • Treasure Planet • Jak ISS ovládne hřiště • Návod na Digimon Rumble Arena • Monsters Inc. v Platinum A MNOHEM VÍCE...

PlayStation

future games
The first choice for gamers
Cena 230,- Kč Listopad 2002
Omega Publishing Group, s.r.o.
Bubenské nábřeží 306
170 04 Praha 7
Tel.: 283 871 643

Pohled do budoucnosti

KRADMÝ POHLED NA HRY ZÍTŘKA...





Třetí dimenze: Bojové scény jsou provedené kompletně ve 3D.

Digimon World 2003

- OBJEVUJTE DIGITÁLNÍ SVĚT
- VYCVIČTE SI VLASTNÍHO DIGIMONA
- HRAJTE KARETNÍ BITVY
- STAŇTE SE NEJLEPŠÍM TRENÉREM





Už je to pěknou chvíli, co jsme byli naposled pozváni do světa Digimonů (*PSM32 - Digimon World*, 7/10). Teď po nás Infogrames zase chtějí, abychom si navlékli plandavé šortky, vyčesali si vlasy do špičatého punku a ponořili se zpět mezi Digimony.

Digimon World 2003 je znovuzrozeným nástupcem RPG her, které si Japonci užívají už několik let, a teď se konečně dostává i k nám do Evropy. Fanoušky Digimonů jistě potěší, že titul spojuje systém karetní hry a kolového boje, kterého se účastní všichni známí a oblíbení Digimoni. Digital World je stvořen dvourozměrný, bitvy jsou však ve 3D. I když to možná nevypadá tak solidně jako RPG hry typu *FFIX*, rozhodně se vám z toho žaludek nezvedne a fanoušci Digimonů budou více než spokojeni.

Otevře se před vámi celý svět, který čeká, až ho prozkoumáte, najdete si v něm divokého Digimona a vytrénujete ho. S ním pak projdete řadou turnajů v mnoha městech, kde budete stát proti mistrům a jejich skvělým Digimonům.

Titul potěší hráče, kteří se nevyžívají v přehršli osobních vlastností, jak je tomu často v RPG. K dispozici máte sice plno technických útoků a předmětů, ale bodovací systém je značně omezen - každý Digimon má jen dvě vlastnosti.

Jestli jste si zamilovali tenhle kreslený seriál a chtěli byste si ho užít naživo ve stylu starého dobrého RPG, *Digimon World 2003* je pro vás naprostou nutností. Více podrobností o hře najdete v naší chystané digimonovské recenzi.



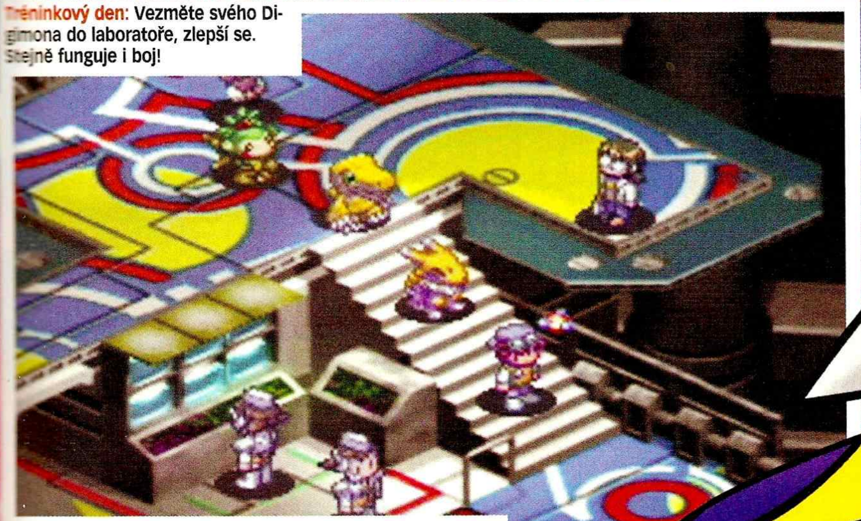


Přepni to: Když dostáváte zabrat, vyměňte Digimona.

CO? RPG hra v Digital Worldu ve stylu FF

KDO? Pro Japonsko vyvinula Bandai, do Evropy to dostali Infogrames

„Titul spojuje systém karetní hry a kolového boje.“



Tréninkový den: Vezměte svého Digimona do laboratoře, zlepší se. Stejně funguje i boj!



Trénink za pochodu: Trénovat Digimona můžete jen na cestě mezi městy.



Odpočinek: Lehněte si do postele, ať naberete síly.

UMĚLÁ VYLEPŠENÍ

Kdo říkal, že evoluce je přirozený proces? V Digital Worldu tomu tak není. Upravovat Digimona v laboratoři je na denním pořádku. Podívejte se na tohohle. Takovýhle zobák v zoo jen tak neuvidíte.





Noční boje: Cestovat a bojovat lze i v noci.

● **KDY?** Už teď je to roky staré, takže listopadové vydání se stíhá.

● **PROČ?** Protože už je čas, aby do Digital Worldu zavítali zase nějací Evropané.

LOADING...

NOVINKY · DRBY · ZVĚSTI · KLEPY

NÁŠUP NOVINEK TENTO MĚSÍC...



Život na vysoké noze: Jako vždy máte k dipozici plno fint a frajeřin s prkýnkem.



Je čas: Obrázek z Alcatrazu, proslulého vězeňského ostrova v sanfranciském zálivu.



Americké graffiti: Koho by to napadlo? Skateaři čistící graffiti!

ČTVRTÝ KROK DO U-RAMPOVÉHO NEBE

KDY LISTOPAD **KDO** ACTIVISION **KDE** WWW.ACTIVISION.COM

NOVINKA! Nejslavnější jízda na prkně se vrací, skejťáci, připravte se na čtvrtý díl *Tony Hawk's Pro Skater*!

Bývaly doby, kdy o *Tony Hawkovi* nikdo nic nevěděl. Ovšem po třech extrémně úspěšných dílech se Hawk stal pro hráče synonymem skateboardingu, alespoň tedy na PlayStation.

A tak se, jak se dalo očekávat, znovu vrací, pěkně před Vánocemi. Opět pod hlavičkou Activisionu, ovšem tentokrát vyvíjený firmou Vicarious Visions, která má na svědomí velmi úspěšný převod *Hawka* na verzi pro GBA.

Sešli jsme se s producentem hry *Hawk 4* Jeffem Poffenbarger, abychom zjistili, co je nového, co naopak zůstalo při starém a jestli Activision bude opravdu vydávat *Hawka* dalších patnáct let. Hlavní novinka - tento rok je to úplně nový *Tony Hawk*. Nebo jde přinejmenším o mnohem radikálnější proměnu než v minulých letech. Stále budete jezdit mezi hvězdnými skejtaři, kteří se upsali Activisionu spolu s panem Hawkem (Eric Koston, Steve Caballero, Rune Glifberg, Bucky Lasek atd.). A stejně jako dříve budete popojíždět na prkýnku a předvádět co nejšílenější a nejzábavnější triky na nejrůznějších místech.

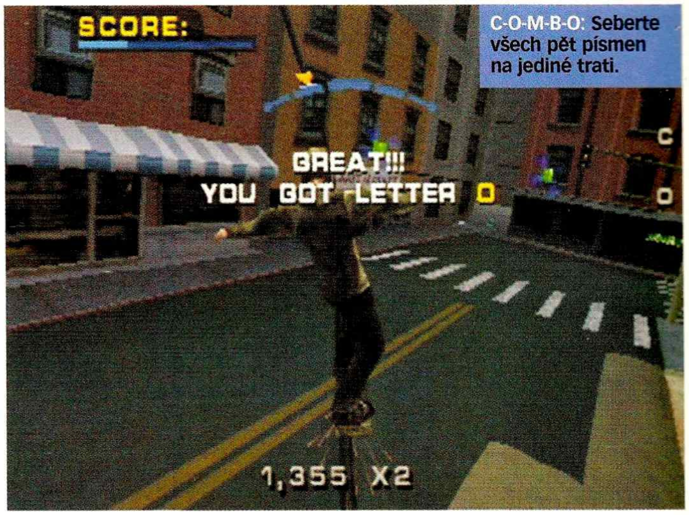
Velkou změnu v tomto roce přináší mód kariéry. „Kompletně jsme předělali systém kariéry," vysvětluje Jeff. „Umožnili jsme lidem v jednotlivých levelech volně jezdit, takže můžete všechno vyzkoušet, aniž by vás honil časový limit." Narozdíl od předešlého systému, kdy se úkoly v jednotlivých úrovních plnily během dvouminutových jízd, vás teď neomezuje vůbec žádný limit.

„Ikony prostě leží okolo, takže k nim můžete dojet a sebrat je, čímž splníte jeden

„Tento rok je v *Tony Hawkovi* víc změn, než kdy dřív."



Symbolické gesto: Tentokrát musíte sebrat všechny symboly, abyste splnili misi.



C-O-M-B-O: Seberte všech pět písmen na jediné trati.



Točený pivot: Nový pohyb spine transfer vás přenese z jedné rampy na druhou.



z úkolů. Kdykoliv chcete, můžete se na úkol vykašlat a jezdit si jen tak okolo, jako v bývalém freeskatu. Dokonce můžete projít celou hru, aniž byste splnili jediný úkol."

Ve hře najdete 11 levelů, editor parků a možnost vytvořit si vlastního skatera. Podle Jeffa nás prý čekají triky. Jeden z nich, který jsme [illegible] tenhle spine transfer, který vám umo[illegible]vou ceskakovat z rampy na rampu. [illegible] našich

A pokud jde o těch patnác[illegible] sám s Hawkem (Activisions totiž podepsali s Hawkem patnáctiletou smlouvu), nepodařilo se nám z Jeffa nic dostat. Jsme ale tak hodní, že mu necháme poslední slovo. „Je to skvělá hra," říká, a kdo jsme my, abychom se s ním přeli? Pořádný test hry čekejte příští měsíc.



Zvláštní dodávka: Každý skater má několik speciálních pohybů.



Rudý ďábel: Jako vždy nabízí hra dvou hráčů různé módy včetně Graffiti.

CHCEME TO TEĎ

ŘEKNĚTE VÝVOJÁŘŮM, CO BY PODLE VÁS NEMĚLO V NOVÉM *TONY HAWK'S 4* CHYBĚT.

Známe už většinu funkcí, které budou v novém *Tony Hawk's 4*, ale přece jen zůstávají některá bílá místa. Ve skutečnosti je ještě pár věcí, které lze do hry přidat!

Takže se ptáme všech milovníků *Hawka*: řekněte nám, co by podle vás rozhodně mělo být ve čtvrtém Hawkově skejťáckém nebi. My vaše poznámky sebereme a předáme Jeffovi Poffenbargerovi do Activisionu, a uvidíme, co on na to.

Víme, že chcete ještě víc triků, ale řekněte nám, jak se mají jmenovat a v čem by měly spočívat. Stejné je to s levely - napište, proč by váš návrh úrovně měl v *TH4* uspět.

A pokud vám jako motivace nestačí možnost ovlivnit tvorbu možná nejlepší hry roku, pak vás snad nalákají ceny! Autoři tří nejlepších typů od nás získají kopii hry, jakmile bude uvedena na trh (pokud ne o chvíli dřív), a navíc pár drobností s motivem Tonyho Hawka, které vyhrabeme z naší komůrky.

Tony Hawk's 4 MUSÍ MÍT...

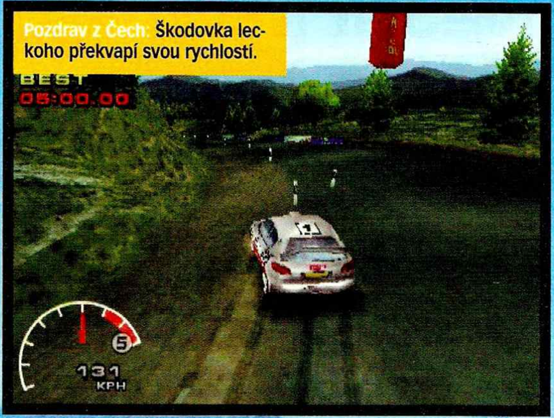
Následující nápady udělají z vaší hry trhák a vydělají vám spoustu peněz, ale já podíl nechci. Stačí mi, když to ve hře najdu. Tak si to přeberte, pánové!

Jméno **Adresa**

Chci:

POŠLETE TENTO ÚSTŘIŽEK NA ADRESU:
TH4, PlayStation Magazín, Omega Publishing Group, PO BOX 184, Praha 7, 170 04





Pozdrav z Čech: Škodovka leckoho překvapí svou rychlostí.



Nepřekážej: Ve WRC se často střetnete se svými soupeři.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP ARCADE

Text: Scott Anthony

Nechte motory běžet - tohle jsou nejlepší závody pro PlayStation od dob *Driver 2*...

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ **LISTOPAD**
VYDAVATEL **SONY**
VÝROBCE **UDS**
POČET HRÁČŮ **1-2**

Není mnoho soutěží jako World Rally Championship - sport, který se neuvěřitelnou rychlostí, s promáčklými nárazníky a protrženými pneumatikami, řítí pěti kontinenty a kde jezdci museji bojovat s každým ďábelským terénem, jaký si jen dovedete představit... a ještě navíc v dešti. Je to nervy drásající seriál závodů, a nyní přijíždí i na PS1. S řevem, hukotem, burácením, skřípěním a rachotem.

Pár informací pro ty, kdo o WRC nic nevědí: šest týmů - v každém jsou tři jezdci - spolu bojuje na 14 různých tratích, z nichž na každé je několik kontrolních stanovišť. Vítězem WRC se stává ten, kdo má na konci nejlepší čas. Takže nemusíte pokaždé vyhrát, stačí být „jen" stále dost rychlý.

A o co vlastně jde ve *WRC Arcade*? Hlavním tahounem je mód šampionátu, v němž se ocitnete v hlavní sezóně a musíte se propracovat až na stupně vítězů. Všechny tratě odpovídají těm z WRC, podle reálných předloh jsou zpracovány i závodní vozy. Tratě WRC si také můžete projet pouze na čas, nebo si se živým soupeřem zazávodit ve split-screenu. A co je nejlepší - mód Grid si vás otestuje s každým autem na každé trati v každém stupni obtížnosti, a pokud uspějete, budou vám odměnou další tratě, jež budete moci dokonce projet v opačném směru!

Nervózní lidičkové nechť usednou ke svému dominu a vy ostatní si teď zapněte bezpečnostní pásy. Připravte se. Bude to pekelná jízda.

SMYKOVÁ STOPA

Vývoj WRC


Loki: V PSM52 jsme se setkali s UDS a jejich, maskotem Lokim.

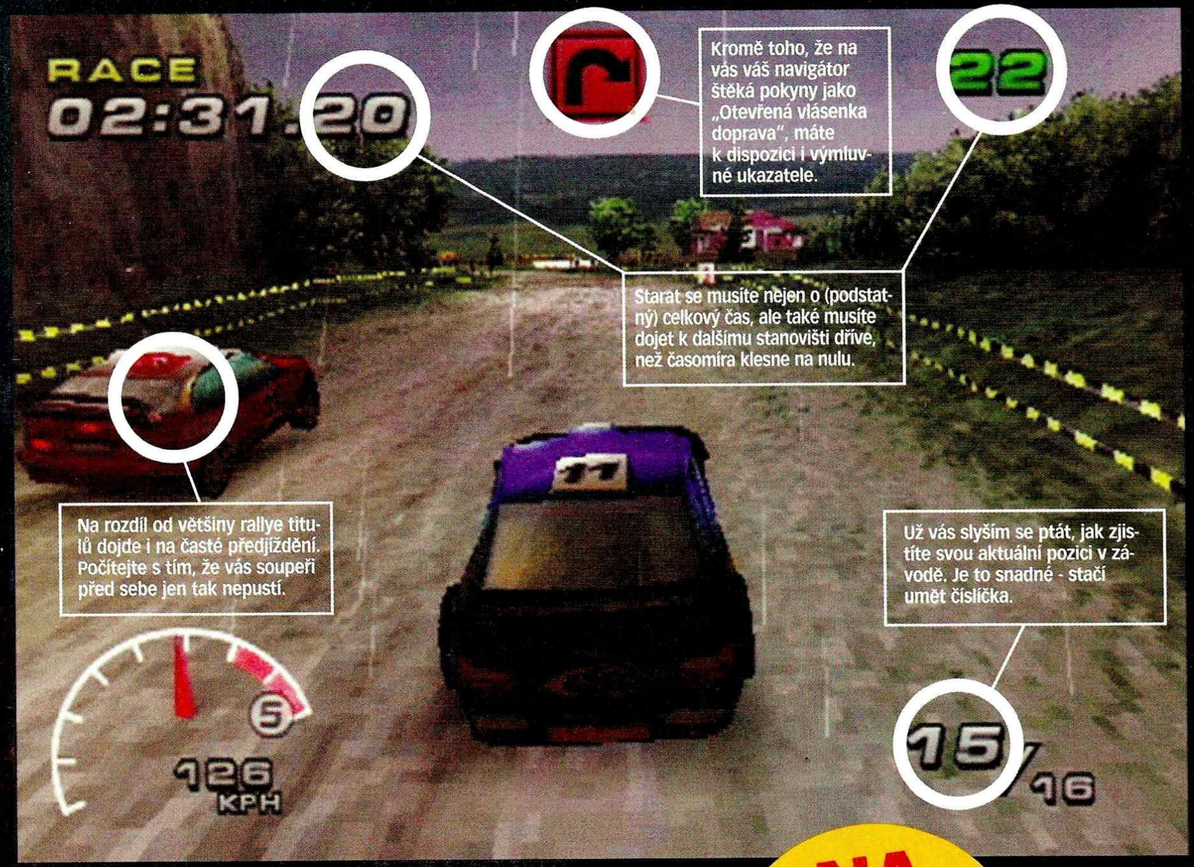

Výtvarníci: Tratě WRC byly tvořeny v PSM53.


Programátoři: AI byla do hry údajně začleněna v PSM54.


Herní design: Vše nakonec dali dohromady designéři.

DO PLNÝCH

Na obrazovce máte všechny důležité informace, ale co proboha znamenají?



Softografie

Co pro nás v UDS kdy udělali?

Poté, co si švédské vývojářské studio UDS počátkem 90. let prořezalo zoubky na sérii pinballů pro Amigu, vytvořili pro PC několik extrémních futuristických sportů a úplně první závodní hru v obchodním středisku - *Mall Maniacs*. Naštěstí sami zjistili, po jak špatných cestách se ubírají, a tak roku 1999 přesedlali na PlayStation. Máme z toho radost.



NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKING
PSM22 6/10



SNO-CROSS CHAMPIONSHIP
PSM31 8/10



WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES
PSM40 9/10

NA START
První recenze na světě a jediné hratelné demo příští měsíc!

Milý DENÍČKU

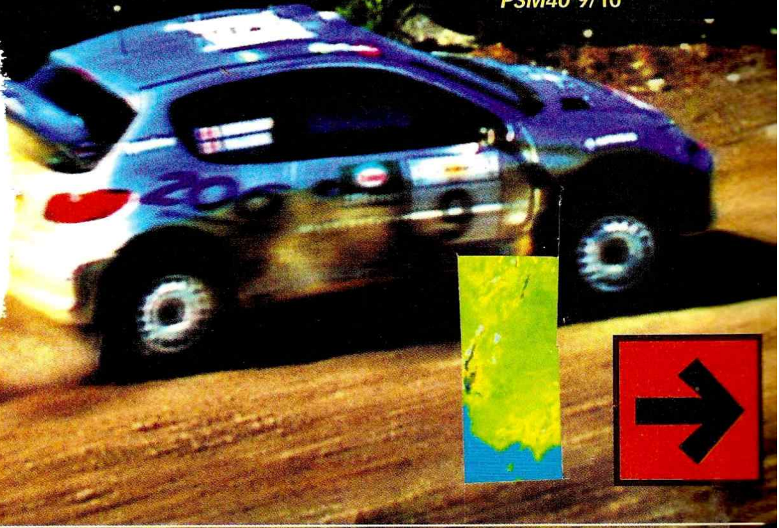
Teď, když je báječná hra *WRC Arcade* hotova, svěřují se vývojáři z UDS se svými vlastními dojmy.

Během posledních měsíců jsme v PSM prostřednictvím Deníku *WRC Arcade* sledovali vývoj nejnovějších závodů od UDS od okamžiku, kdy se nejednalo o nic víc než plán v hlavě jejich tvůrců, až do současného okamžiku, kdy představuje naprostou špičku mezi PS1 tituly. Teď, když je nový epos od švédského studia dokončen, zeptali jsme se týmu na dojem z výsledného celku.



„Od chvíle, kdy jsme spolu mluvili naposledy, jsme už vlastně jen připravili závěrečné titulky, abychom si přihřáli vlastní polívčičku. Během toho jsme si ale uvědomili, že ačkoliv jsme věnovali v deníčku velkou pozornost hlavním tvůrcům - designérům, výtvarníkům a programátorům - sotva slovem jsme se zmínili o početné armádě podpůrného týmu."

„Vezměte si třeba tady pana Cottona, který se neustále spokojeně vrtá ve své zvukové aparatuře. Nebýt jeho, nemáme ve hře žádné zvukové efekty. Dalších 16 lidí se stará o to, aby byla hra přeložena do všech hlavních evropských jazyků. Patnáct lidí zde pracuje jako dodateční testeři a jiní se zase starají o vzhled obalu a licenci pro závěrečnou skladbu. Opravdu, při pohledu na seznam lidí, kteří mají s titulem co do činění, se nelze ubránit pocitu pokory. Tedy pochopitelně až na Lokiho. Užijte si hru co nejvíce."



SVĚT V POHYBU

Ve *WRC Arcade* se člověk a vůz ocitnou v některých z nejkrásnějších (a nejnáročnějších) prostředích na světě. Abyste vyhráli, musíte být schopni se vyrovnat s náladami Matky přírody - počasím a teplotami...

Prosluněné závody

I když se vám v extrémních vedrech motor nezavaří (což je jinak ve skutečném WRC naprosto běžné), nejsou vyprahlé tratě tak jednoduché, jak by se mohlo zdát. Písek a štěrk v Řecku, Keni, Španělsku, Kypru a Austrálii podkluzují pod koly, takže jízda je sice rychlá, ale zato plná nejistoty.

Náledí na trati

Švédsko v zimě je vlastně jedna velká ledová pustina a tající sníh v argentinských kopcích dokáže udělat čáru přes rozpočet i tomu nejopatrnějšímu řidiči. Léto ve Finsku je naopak úmornou směsicí bláta, komárů a bouřek. Příště nám prosím připomeňte, že nemáme podruhé trávit dovolenou v Jyvaskylu, ano?

Náročný mírný pás

Tratě v mírném pásmu jsou různorodou směsicí - najdete zde vše od mazlavého britského bláta až po rozteklý asfalt Nového Zélandu či pevný povrch nejnovější tratě WRC v německém Trieru. V posledních dvou jmenovaných přijde ke slovu prudké brždění, oproti tomu britská trať ve Wales je sázkou do loterie. O to je ale zábavnější.

Na vrcholu sil

Všechny horské tratě ve *WRC Arcade* najdete kolem Středozemního moře. Drsný okruh u Monte Carla nemá nic společného se snadnou tratí F1, stejně náročný a dramatický je i italský závod u Sanrema. Při jízdě francouzskou Korsikaou vám spadne čelist - pozadí zde tvoří úchvatná červená žula.

Legenda

Podmínky
- Písek
- Déšť
- Led
- Sníh
- Asfalt
- Bláto
- Štěrk

Obtížnost úrovně
- Těžká
- Střední
- Lehká

#	Trať	Podmínky	Obtížnost úrovně	Faktor napětí
1	Velká Británie	Štěrk, Bláto	Těžká	4
2	Německo	Asfalt	Lehká	1
3	Francie	Asfalt, Štěrk	Lehká	2
4	Monte Carlo	Asfalt		4
5	Itálie	Asfalt	Těžká	4
6	Finsko	Štěrk, Bláto	Těžká	5
7	Švédsko	Sníh, Led	Těžká	4
8	Španělsko	Asfalt	Lehká	3

8

11



Přes cílovou čáru

Projeďte se jedním z nejlepších okruhů *WRC Arcade*, který vám vyrazí dech...





Část první
Finský závod se odehrává v prostředí, které připomíná spíš horskou dráhu, než trať pro rallye. Nejtěžší ze všeho je časový limit, během nějž se musíte dostat k prvnímu stanovišti. Abyste se dostali dál, musíte co nejrychleji projet sérií serpentin.



Část druhá
V druhé části vám budou největší problémy dělat oslepující blesky a neustálý déšť. Budete se také muset porvat s několika za sebou jdoucími vlásenkami a úzkými můstky, kde vám nezbude nic jiného, než se ze všech sil snažit udržet svůj rozkymácený vůz na trati.



Část třetí
Třetí stanoviště finské tratě označuje začátek štěrkové cesty. Když budete držet plyn na podlaze, podaří se vám získat jedno nebo dvě místa, ale pozor na hrboly - pokud si nebudete dávat pozor, odletíte do strany jako míč na baseballu.



Část čtvrtá
Čtvrtá část závodu jako jediná vede z kopce a je nejlehčí a zároveň nejkratší ze všech. Nepovolujte ve svém úsilí - když se budete snažit, můžete zde získat nějaké to místo navíc.

10 Řecko
Podmínky
Obtížnost úrovně | Faktor napětí: 3

11 Argentina
Podmínky
Obtížnost úrovně | Faktor napětí: 5

12 Keňa
Podmínky
Obtížnost úrovně | Faktor napětí: 2

13 Austrálie
Podmínky
Obtížnost úrovně | Faktor napětí: 3

14 Nový Zéland
Podmínky
Obtížnost úrovně | Faktor napětí: 3

STUPNĚ VÍTĚZŮ

PSM provedlo test sedmi vozů WRC Arcade, aby zjistilo, který z nich nechá ostatní v prachu cesty daleko za sebou.

Zatímco se závodů F1 účastní mnoho týmů, které nemají šanci ani dojet do cíle, natož zabodovat, ve *WRC Arcade* najdete jen sedm stájí. Za pozornost stojí všechny, ale tři z nich máme nejraději (a Škoda je jednou z nich!)...



Sakra dobrý!

Peugeot 206

Nejlepší vůz WRC v letech 2000-2001 a oblíbené auto špičkového britského závodníka (a vítěze z roku 2001) Richarda Burnse - 206 je po všech směrech výborné. Líbí se nám jeho chování na trati, jen to bahno k němu lne stejně jako pes ke svému pánovi.

Verdikt

Zrychlení

Maximální rychlost

Řízení

Celkově: Plnokrevník WRC

8/10



0-60, velmi rychlý

Ford Focus

Cumbrijský tým, který pomohl roku 1996 Colinu McRaeovi k titulu, se v minulých dvou sezónách umístil na druhém místě. Obrovské zrychlení dělá z Focusu nebezpečného protivníka, jehož se jen tak nezbavíte.

Verdikt

Zrychlení

Maximální rychlost

Řízení

Celkově: Plyn až na doraz

8/10



Rychlý vůz!

Skoda Octavia

Český tým se k WRC přidal roku 1999, ale na stupně vítězů se dostal až loni. Octavia je ale nejrychlejší vůz *WRC Arcade*, takže zahoďte své předsudky a každého, kdo se vám bude smát, nechte daleko za sebou.

Verdikt

Zrychlení

Maximální rychlost

Řízení

Celkově: Řiďte ji opatrně

8/10

KAŽDÝ CHVILKU TAHÁ P(SX)ILKU

***WRC Arcade* se rozhodlo utkat s *Colin McRae 2.0* a *V-Rally 2*. Kdo se ocitne na první příčce?**

	WRC Arcade	Colin McRae 2.0	V Rally 2
Počet vozů	Nebeská sedmička	Šest, pro začátek	17, 10 lze odemknout
Počet tratí	14 tratí	Osm tratí	Neuvěřitelných 60
Počet módů	Čtyři	Pět	Čtyři
Specialita	Super rychlost	Projeďte se v Mini!	Lze upravit kapotu
Hodnocení *PSM*	V příštím vydání!	*PSM25* 9/10	*PSM16* 10/10
Stručně	Pro arkádové šílenství	Hardcore volba	Zlatá střední cesta

Nebo případně...

Mitsubishi Lancer

Zrychlení

Maximální rychlost

Řízení

Celkově 6/10

Verdikt: Miláček bratra Colina McRae, Alistaira. Neřídí se ale moc dobře.



Hyundai Accent

Zrychlení

Maximální rychlost

Řízení

Celkově 6/10

Verdikt: Nováček WRC, který se nikdy nedostal na stupně vítězů. Ani verze pro PS1 není ničím výjimečná.

Citroën Xsara

Zrychlení

Maximální rychlost

Řízení

Celkově 7/10

Verdikt: Nedávné představení Xsary vlilo týmu Citroenu život do žil. Vcelku slušný vůz.

Subaru Impreza

Zrychlení

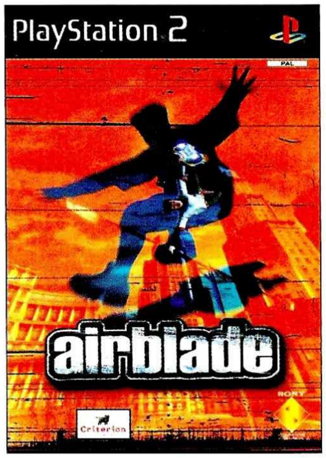
Maximální rychlost

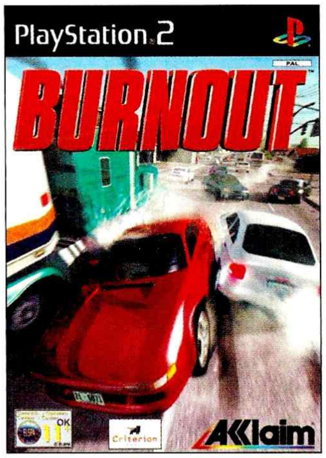
Řízení

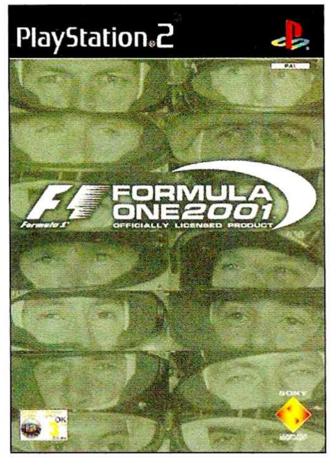
Celkově 8/10

Verdikt: Pokaždé kvalitní výkon, ale má pověst nevyzpytatelného vozu. Něco jako Baník Ostrava.

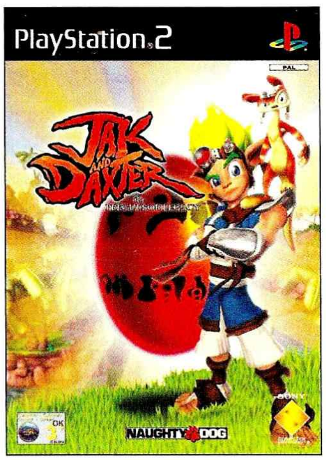


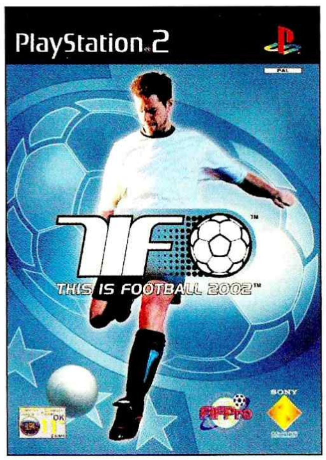




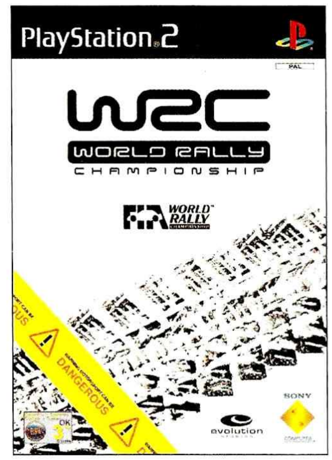












Tyto a mnoho dalších her pro PlayStation dostanete u těchto dealerů:

○ **Bontonland** Václavské nám. 1 (palác Koruna), Praha 1, tel. 02/24226239
△ **JRC** Nám. I.P.Pavlova 3, Praha 2, tel. 02/24942507
× **PlayStation Café Olympia** U dálnice 744, Brno – Modřice, tel. 05/47216930

□ Brno, **Elvia Pro**, Roosveltova 1, tel. 05/4221380 ○ Brno, **JRC**, Běhounská 7, tel. 05/42221260 △ České Budějovice, **Elcom**, areál PVT, Žižkova 1, tel. 038/7747434 × Hradec Králové, **Elvia Pro**, Tř. Karla IV. 663, tel. 049/5514762 □ Jihlava, **Viki**, Palackého 44, tel. 066/7310799 ○ Karlovy Vary, **JRC**, nám. Dr. M. Horákové 16, tel. 0603/213089 △ Liberec, **Elcom**, Železná 12, tel. 048/5109610 × Litoměřice, **NPB elektronic – CORSO**, Mírové nám. 158, tel. 0416/737174 □ Lysá nad Labem, **TV-Video centrum**, Husovo nám. 172, 0325/514890 ○ Mladá Boleslav, **Elvia Pro**, V. Klementa 467, tel. 0326/25543 △ Mladá Boleslav, **R+R Planeo**, Krátká 1301/2, tel. 0326/733673 × Most, **Centron expert**, nám. V.Mostecké stávky 3, tel. 035/42376 □ Most, **K+B Multi Media expert**, Chomutovská ul., tel. 035/610051 ○ Nové Město na Moravě, **Elcom**, Vratislavovo nám. 100, tel. 0616/618755 △ Olomouc, **Bazo**, Tř. Svobody 21, tel. 068/5224773 × Olomouc, **Elcom**, Horní nám. 13, tel. 068/5222435 □ Olomouc, **Promarket**, Tř. 8.května 20, tel. 068/5227153 ○ Olomouc, **Promarket**, Palackého 13, tel. 068/5228580 △ Ostrava, **Elcom**, 28. Října 41, tel. 069/6111811 × Ostrava, **JRC**, OD Galerie, Zámecká 20, tel. 069/6111912 □ Ostrava-Poruba, **Elvia Pro**, Hlavní třída 1017, tel. 069/6910317 ○ Pardubice, **Elcom**, Tř. 17. listopadu 11/221, tel. 040/6614365 △ Plzeň, **Elcom**, Americká 21/Jungmannova, tel. 019/7224100 × Poděbrady, **Elvia Pro**, nám. Jiřího z Poděbrad, tel. 0324/2595 □ Poděbrady, **Jokr**, Jiráskova 170/III, tel. 0324/5770 ○ Praha 1, **Centron expert**, Nekázanka 19, tel. 02/22243207 △ Praha 1, **Elvia Pro**, Na Poříčí 50, tel. 02/2324263 × Praha 1, **Elvia Pro**, Revoluční 2, tel. 02/81917230 □ Praha 1, **Elvia Pro – Myslbek**, Na příkopě 19, tel. 02/24236809 ○ Praha 1, **JRC**, Vladislavova 24, tel. 02/24948511 △ Praha 2, **Elvia Pro**, Karlovo nám. 19, tel. 02/24910617 × Praha 2, **Elvia Pro**, Vinohradská 50, tel. 02/24233125 □ Praha 4, **Elvia Pro**, metro Budějovická, Olbrachtova 1929, tel. 02/61074172 ○ Praha 5, **Datart Zličín**, Skandinávská 1, tel. 02/26511933 △ Praha 6, **Centron Expert**, Dejvická 8, tel. 02/3124951 × Praha 6, **Elvia Pro**, Evropská 49, tel. 02/36172 □ Praha 8, **CPT Praha**, U pekařky 1, tel. 02/83842120 ○ Praha 9, **Electrocity Centrum Černý Most**, Chlumecká ul., tel. 02/81917230 △ Praha 9, **Elvia Pro**, Poděbradská 51, tel. 02/81864040 × Praha 9, **Fast**, Poděbradská 61A, tel. 02/66610471 □ Praha 10, **Elvia Pro**, Benešovská 42, tel. 02/72742341 ○ Prostějov, **Bazo**, Kostelecká 2, tel. 0508/331350 △ Tábor, **Ellex GK**, Křižíkovo nám. 869, tel. 0361/255174 × Zlín, **HP Tronic**, Školní 3054, tel. 067/7211469/ l. 218 □ Žďár nad Sázavou, **Elcom**, Nám. republiky 63, tel. 0616/22948

PlayStation 2

VÍTEJ V JINÉM SVĚTĚ

www.playstation.sony.cz

kouzla/magie/škola/body

DATUM VYDÁNÍ: **15. LISTOPADU**
VYDAVATEL: **EA**
VÝROBCE: **ARGONAUT**
VÍCE INFO: **WWW.HARRYPOTTER.EA.COM**

Harry Potter And The Chamber Of Secrets

Vámi i námi nejvíce očekávaná - není větších her, než je tato!



STRAŠIDELNÁ HLAVA

***COS* je z pohledu hraní rozmanitější než první díl. Při příjezdu do Bradavic se Harry musí vypořádat se zlomyslnostmi domácího skřítka Nobbyho, aby se včas dostal na hodinu herbologie. To ho přivede do další mezihry, kde je třeba uchránit mandragoru před slimáky. Fuj!**



Býti zeleným: Seznamte se s kachnou.

RONE, POMOŽ

Akce začíná v domě Rona Weasleyho - jde o chytrý způsob, jak se učit (a připomenout si) kouzla a pohyby, které byly základem *Philosopher's Stone*. Také to z Rona Weasleyho dělá neoficiálního průvodce hrou *COS*.



Weas je dobrý: Zaplať pánbůh, úvodní level není moc snadný.

DOMÁCÍ MAZLÍČCI

Stejně jako vypořádat se s domácím skřítkem je zatraceně těžké, tak i mezihry jsou ve druhém díle těžší než v *HP1*. Naštěstí se k nim můžete kdykoliv vrátit a zkusit je znovu dohrát, abyste postoupili na úroveň nezbytnou k dohrání celé hry.



Zastávka v krámě: Obchod v Diagon Alley je třeba zbavit skřítků.

Rok po opěvované hře *The Philosopher's Stone* se Harry Potter na PS1 vrací. Otázkou je, zda má firma Argonaut rok po úspěšném vstupu do světa kouře a zrcadel stále dost silné magie k tomu, aby se vrátila s další velkou hrou, která nahradí loňského miláčka všech hráčů.

Vy, kdo sdílíte tyto obavy, snad budete spát o něco klidněji, až si přečtete naše první dojmy z hraní *HP2*. Jestliže byl *Harry Potter And The Philosopher's Stone* jen krátkým a nervózním výletem do skvělého světa proslulého kouzelného učně, pak *Chamber Of Secrets* pěkně proženе všechny mladé i staré Potterovské fandy.

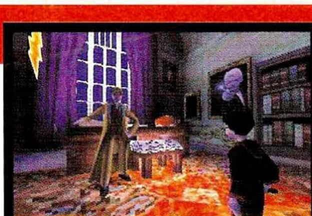
TEMNÉ ZÁMĚRY

The Chamber Of Secrets se jeví jako klasická napínavá detektivka, která vypadá, že by mohla směle konkurovat tajemstvím ze života Sherlocka Holmese. Neřekneme vám, kdo stojí za záhadnou proměnou bradavických štěňat v kámen. Sami to však budete chtít zjistit, až poznáte, jakou má hra atmosféru. Bradavické chodby vypadají mnohem živější než prvně. Jsou plné kouzelnického brnění i chechtajících se bubáků.

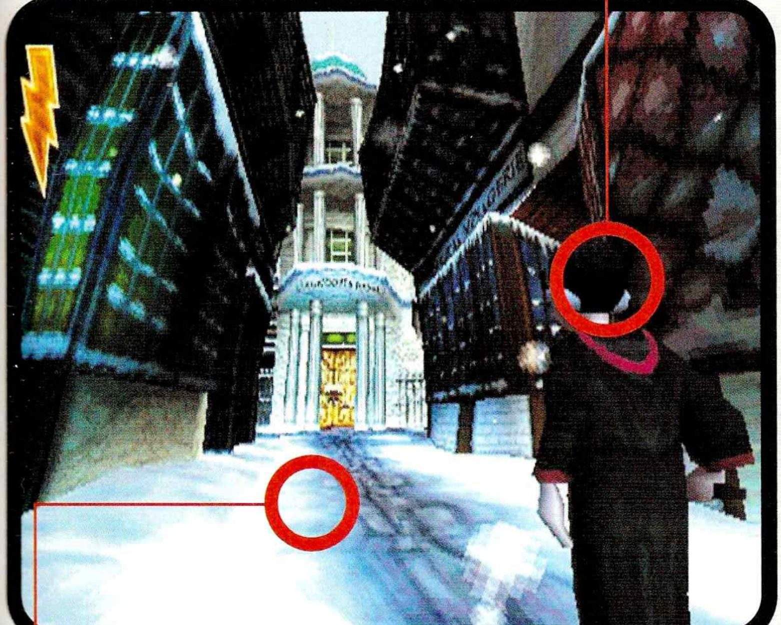
Kromě těchto několika vylepšení v atmosféře má *Chamber Of Secrets* další velké plus - je to obrovská hra, dokonce tak moc, že často budete muset volat na pomoc Rona Weasleye, aby vás provedl. Také zatímco nás první Harry Potter poměrně náhle a bez vysvětlení vhodil do Bradavic, *Chamber Of Secrets* se drží knižní předlohy přesněji. Minimálně hodinu strávíte jen tím, abyste se znovu dostali do školy. V *HP1* některé části knihy a vedlejší postavy zcela chyběly, tady je díky Stephenovi Fryovi všechno slepeno s divadelní lehkostí. *Harry Potter 2* vypadá skvěle a bezchybně. Jediná stížnost

PROSÍM, PANE

Všechny postavy, stejně jako děj (který byl v *The Philosopher's Stone* někdy kouzelně obcházen) se v *Chamber Of Secrets* drží velmi přesně knihy. Také jde o těsnou vazbu s filmem. Některé postavy jsou například namluveny herci z filmu.

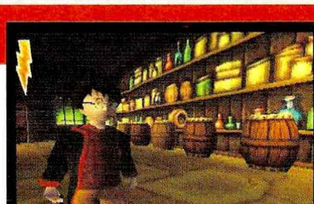


Minin dvojník: EA najali slavné herce, aby namluvili *COS*.



MNOHO LAHVÍ

Část nazvaná Návrat do Diagon Alley je dobrou ukázkou, jak postupovat v ději. Harry musí v jednotlivých mezihrách získat všechny ingredience, které Hermiona potřebuje k výrobě lektvaru, jenž jí a Harrymu umožní proměnit se ve strašné Slitheriny.



Šaman: Namíchat lektvar není žádná sranda.

směřuje k tomu, že se nezměnil styl 3D adventury s mezihrami, jaký byl použit v prvním díle.

VŠICHNI JSOU ŠŤASTNÍ

Ale i tak, s dokonalou zápletkou, hromadou skvělých postav z pera J. K. Rowlingové, spoustou kouzel, dobře zpracovanými lokalitami a zajímavými mezihrami - tahle hra vypadá dobře. Jak se tak vybarvuje, jeví se jako úspěšný nástupce titulu *The Philosopher's Stone*.

● Scott Anthony

PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

PLUSY
- Skvělý děj
- Zlepšená grafika a hratelnost
- Skvělé postavy

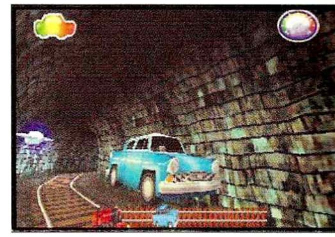
MINUSY
- Velmi podobné, jen vylepšené
- Pro skalní hráče stále moc snadné

OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚĎ
Velmi podobné jako *HP1*, ale mnohem větší.

Magie a záhady

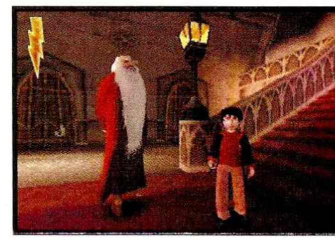
Jak jsme již psali v jednom z dřívějších čísel, vývojáři z firmy Argonaut úzce spolupracovali s Danielem Radcliffem a jeho přáteli, aby zajistili, že hra bude mít stejné obrazové ladění jako film. Podívejte se na ukázky...





1 **Jako pravý filmový trhák začíná film** *Chamber Of Secrets* automobilovou honičkou. (Dobrá, Weasleyho hrkající Ford Anglia je pronásledován parní lokomotivou, máme-li být přesní.) Tahle skvělá scéna se objevuje také v začátku hry. Na Vánoce si film prohlédnete...





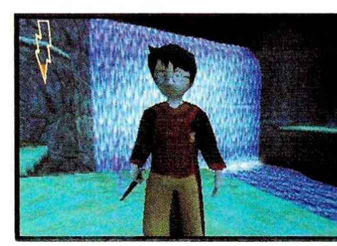
2 ***COS* uvádí několik nových postav.** Prominentního a snobského DADA učitele Gilderoye Malfoye hraje snobský shakespearovský Kenneth Branagh. Hra *COS* věrně napodobuje postavy snad všech herců z filmu.





3 **Uvidíte všechno, počínaje kouzelnými graffiti** na stěnách bradavických chodeb až po zvlášť nepřátelské květiny (první velký nepřítel je vrba). *COS* je temnější než první díl - to platí o hře, filmu i knize.





4 **Film i hry přinášejí nové postavy a hádanky**, ale Harryho staří kamarádi se také vrací. Od temných zákoutí Zapomenutého lesa až po obrovského Hagrida, *COS* se snaží vypovědět o známých místech a osobách něco nového. Chcete vědět, proč byl opravdu Hagrid vyhozen z Bradavic?

Chcete vidět ukázku z filmu *Harry Potter And The Chamber of Secrets*? Zamiřte na oficiální stránky Warner Brothers http://harrypotter.warnerbros.co.uk.

DATUM VYDÁNÍ: **LISTOPAD**
VYDAVATEL: **KONAMI**
VÝROBCE: **KONAMI**
VÍCE INFO: **WWW.KONAMI-EUROPE.COM**

Dancing Stage Party Edition

Více mrskání nožkami než v kankánovém baru a disco horečka stoupá. Král rytmu slaví návrat na scénu.



VIBE

Ne náhodou se to jmenuje *Party Edition*. *Dancing Stage* je do značné míry společenská záležitost. Pokud máte dost peněz na zakoupení dvou podložek, čeká vás prakticky neomezená zábava. Ten starý *Twister*, který jste tak dlouho opatrovali, nyní skončí na půdě. Bemani je mnohem větší zábava!



Kombinujte: Ano, hra umožňuje i taneční komba.

S OVLADAČEM

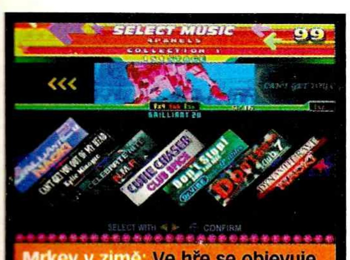
Samozřejmě že nemusíte nutně mít podložku. Ona je vlastně hra i jednodušší, pokud používáte ovladač. V pohodě vám stačí obyčejný DualShock, ale poněvadž hra s ním je o tolik snazší než skutečný tanec, bude se po vás chtít, abyste trefovali šest směrů namísto obvyklých čtyř.



Taneční slavnost: S ovladačem je to zatraceně snazší.

NA VÝBĚR

Hudba je rozdělena do několika kategorií, zhruba podle stylu a rychlosti každé písně. Takže pokud chcete něco pomalého na rozehřátí, než se vrhnete do zběsilého techna, je to jen na vás. Je tu všechno, takže není problém vybrat si tu správnou skladbu.



Mrkev v zimě: Ve hře se objevuje pár nečekaných titulů.

Hlavně se nezastavovat - chytrá rada ve všech hrách, obzvláště pak tady, kde jde o pohyb. Je právě vývojářská volenka a Konami vás žádá o tanec.

Řada *The Dancing Stage* se celkem slušně etablovala a těší se poměrně vysokému a zaslouženému počtu příznivců. Ostatně ani my jsme jí neodolali, jak jste se mohli dočíst v našem minulém čísle. Důvod, proč tuhle hru máme rádi a s námi i mnozí ostatní, je nasnadě: chodíme málo ven. Jasně, můžeme si klidně namlouvat, že bemaniovský žánr nabízí způsob, jak PS1 dodat na rozmanitosti, ale dobře víte, že to jsou jen kecy. Na druhou stranu, my máme rozmanitost rádi.

Nejnovější vydání hry obsahuje i takové popové legendy jako např. Kylie Minogue, The Bloodhound Gang, S-Club či The Cardigans. A jen stěží si lze představit dojemnější obrázek než dva kluky, kteří se drží kolem ramen, podupávají a unisono pějí „Can't Get You Out of My Head".

TANEČNÍ PARTNEŘI

A vlastně o tom hry *Dancing Stage* jsou - trochu si zapařit s kámoši. I když samotné pohyby třeba neudělají dojem na mladé dámy v klubech, rytmické schopnosti jsou zde reálné, a tak byste měli začít cvičit.

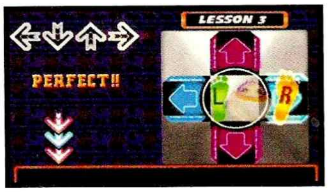
Řada se s každou novou hrou vyvíjela vpřed a osvědčená formulka teď byla dovedena doslova k dokonalosti. Nicméně pokud jste stále ještě nedotčeni slávou Bemani, dovolte nám, abychom vám poskytli krátké osvícení.

Celé to stojí na jednoduchém nápadu: musíte mačkat směrová tlačítka na ovladači v rytmu podle symbolů, které se objevují na obrazovce. Nepříliš komplikované, leč neuvěřitelně návykové. Hra ovšem naplno ožívá teprve s periferním zařízením v podobě taneční podložky. Hry jsou více či méně převodem arkádo-

Boogie práva

Některé taneční sekvence jsou mnohem snazší, pokud správně stojíte. A raz, dva, tři...

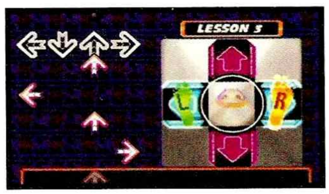




1 **Základní postoj:** Začínejte tak, že si stoupnete přímo doprostřed podložky.

...Toto postavení vám umožní snadno provádět základní sekvence jako: ↑ → ↓ nebo ↑ ← ↓





2 **Široký postoj:** Když dáte nohy od sebe, máte větší volnost pohybu tělem....

... Jako takhle ↑ → ↓, takhle ↑ ← ↓ nebo takhle ↑ ← ↓ , přičemž stačí střídat v pohybu nohy.





3 **Základní krok:** Začínáte s nohama do V na ↓ a →...

...Tento → ↓ → ↓ ← ↓ základní krok snadno zvládnete. Ve hře se objevuje velice často.





4 **Střídavý krok:** Nejkomplikovanější základní krok. Dáte nohy na ↑ a ↓...

...a potom se pohybujete všemi směry v tomto pořadí: ← ↑ ↓ → ← ↓ ↑ →.

...ých automatů a jsou určeny ke hraní nohama, takže pokud hrajete bez této podložky, hru vlastně nevyužíváte naplno. Tyto podložky nejsou tak drahé, jak by se vám mohlo zdát, neoficiální model seženete už kolem tisíce korun.

Ačkoli jedinou novou věcí na této *Dancing Stage* jsou nové melodie, pokud ještě žádný bemaniovský titul nemáte, anebo pokud máte a nemůžete se jich nabažit, nenechejte si tuto hru ujít.

● **James Carey**

PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

⊕ PLUSY	⊖ MINUSY	OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚĎ
● Kylie! ● S-Club! ● Chaka, Chaka, Chaka Khan!	● Vypadáte jak blbec ● Je to spíš pochodování ● Neobejdete se bez podložky	**Bemani je etablovaný žánr. Zablbnete si.**

22 PSun Sport

PSun FOTBALOVÁ EXTRAVAGANZA!

BLÍŽÍ SE DERBY

STARÁ RIVALITA JAKO KOŘENÍ NOVÉ SEZÓNY



Od Jana Modráka

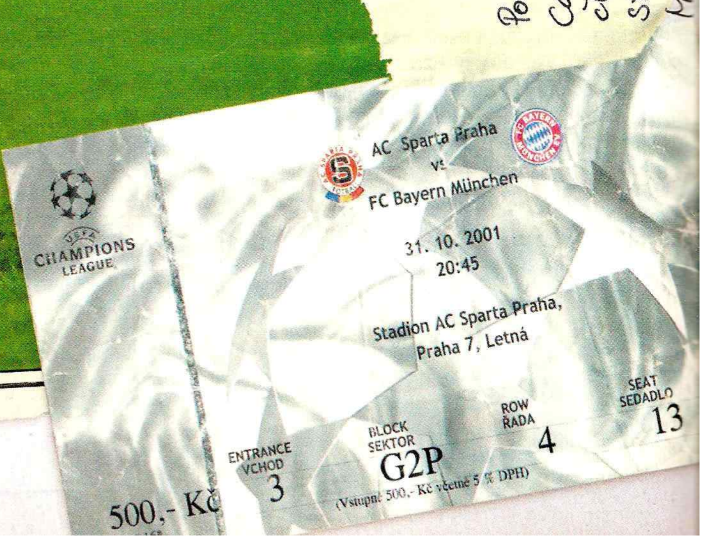
V TOMTO ČLÁNKU jsme se rozhodli srovnat dvě nejzavedenější jména ve fotbalové lize PSM. Nová sezóna totiž začíná velkým derby, jmenovitě mezi *FIFA 2003* a *Pro Evolution Soccer*, derby možná ještě napínavějším, než je to mezi Spartou a Slavií.

Vydavatelský gigant EA Sports chce své příznivce nadchnout licencí od *FIFA*, jež se stále postupně vyvíjí do podoby, která už skutečně hodně připomíná fotbal. Na druhé straně Konami spoléhá na kritický ohlas, který si vysloužily předchozí tituly řady *PES*, a snaží se tím zamaskovat skutečnost, že v posledních dvou verzích hry se toho ve skutečnosti mnoho nezměnilo. Nuže, kdo se stane mistrem?

Na následujících stránkách můžete nahlédnout do zápisníků našich redakčních skautů, kteří se vydali pozorně sledovat poslední zápasy playstationové ligy a zejména se zblízka zaměřili na *FIFA 2003* a *Pro Evolution Soccer 2*.

Použijte prosím fotku Roberta Carlose na titulní stránce článku. V dresu Brazílie se stal mistrem světa a s Realem Madrid vyhrál i Ligu Mistrů,

tak jeho schopnosti musí uznat snad všichni. A pokud se rozhodl propůjčit své jméno FIFA, nemůže to přeci být špatná hra!



Kdo to tam sakra dal?

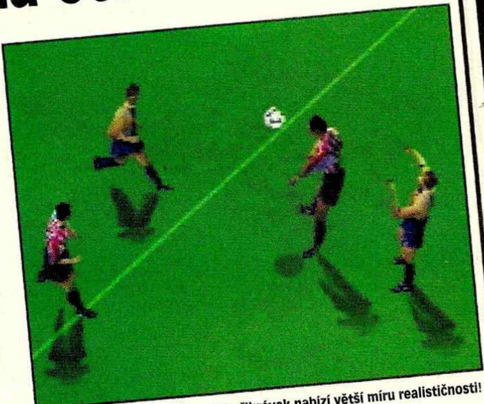
Pořiďte interview
s vývojářem FIFA Scottem Nielsenem,
ten vám poví o všech novinkách

NA HŘIŠTI FIFA

ředělaná hra z dílny EA si yysloužila aplaus na otevřené scéně

STŘÍDÁNÍ

etošní FIFA se střídalo skutečně hodně. Když jsme
ěli možnost poprvé se na hru podívat ve vancouver-
em ústředí firmy, příjemně nás překvapilo, že verze
03 se rýsuje jako jedna z vůbec nejlepších v dosa-
adní sérii a že nabízí mnohem autentičtější fotbalový
žitek než všechny předchozí.
Hra je v podstatě pokračování verze *FIFA 2002*, takže
e naštěstí nenajdete četné protivné aspekty letošní
erze *World Cup*. V minulosti se *FIFA* častokrát přirovná-
ala k lednímu hokeji, a to hlavně proto, že hráči mohli
řihrávat v pohodě přes celé hřiště, přičemž balon při-
stál přímo u nohy příjemce, jako by byl naváděn nějakou
aserovou střelou. Ale to už je minulost. Stejně jako
v *ISS*, i zde se po vás vyžaduje mnohem vyšší dovednost
a taky trpělivost, pokud toužíte po tom dosáhnout na
trávníku nějakých úspěchů.



Hlavu vzhůru! Vylepšený model přihrávek nabízí větší míru realističnosti!

SEZÓNNÍ ZMĚNY

Cože? Jste příznivci arkádového fotbalu a máte strach,
že o svou oblíbenou hru přijdete? Nebojte se nic, proto-
že teď *FIFA* nabízí dva režimy a je jen na vás, jaký si
vyberete. Pokud rádi paříte nahoru dolů a líbí se vám
výsledky jako 10-9, pak vás jistě uspokojí arkádový
režim. Patříte-li spíš k taktikům, upřednostňujícím pro-
myšlený postup vpřed a „autentičtější" zážitek, asi dáte
přednost náročnějšímu simulačnímu režimu.
Scott Nielsen, producent PS1čkové verze *FIFA 2003*
a hodně příjemný člověk, vysvětluje: „Chceme hráčům
zprostředkovat dva různé typy zážitku ze hry. Arkádový
režim je zaměřen spíše na nezkušenější hráče, takže při-
hrávky, centry a střely jsou zde podstatně snazší než
v tom druhém. Tento režim zároveň slouží jako skvělý tré-
nink - právě v něm lze totiž zdokonalovat schopnosti, kte-
ré posléze použijete v hlavní hře. Simulační režim je nao-
pak určen pro zkušenější hráče, třeba ty, kteří už někdy
v minulosti *FIFA* hráli. Nicméně přechod mezi oběma reži-
my je celkem plynulý. V zásadě lze říct, že se snažíme
pokrýt obě hráčské základny."



Jé, to bylo těsný! Změny hratelnosti dodávají hře na dramatičnosti.

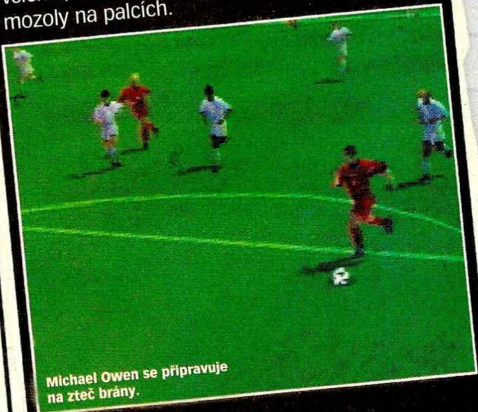
VÍTĚZNÁ 11?

Nuže, a co nám může milý Scott prozradit o zlepšeních ve
verzi *2003*? „No, co se týče hratelnosti, snažili jsme se
stavět na tom, čeho se nám podařilo dosáhnout v loň-
ském roce. Vylepšili jsme otevřený model přihrávek (tech-
nický termín, v zásadě jde o to, že přihrávka automaticky
neputuje k nohám spoluhráče), který jsme poprvé zavedli
ve verzi 2002. Též jsme do hry vložili nový model driblin-
gu, takže míč se teď tolik nelepí na nohu. Celkově lze říct,
že jsme hru vyladili a vylepšili, takže je ještě realističtější
a autentičtější. Prostě po všech stránkách lepší."
A skutečně, Scott rozhodně nekecal. *FIFA* totiž
nejenže vypadá lépe, ale i se lépe hraje. Tvůrci teď do
hry zavedli ukazatel síly
pro střely a přihrávky, takže je třeba důkladně zvážit
své možnosti, než se rozhodnete pro přihrávku nebo
pro střelu, stejně jako musíte dávat pozor, jakým smě-
rem přihrávku či střelu pošlete a kolik do ní dáte síly.
Stručně řečeno, působí to teď mnohem fotbalovějším
dojmem. Sláva!
Hra je plně licencovaná jako v minulých letech, takže
se nemusíte obávat žádných zkomolenin typu Robi Keen,
Hairy Kool apod. - na rozdíl od jiných fotbalových titulů,
které bychom mohli jmenovat. K dispozici vám je několik
různých stadionů a spoustu konkurenčních mužstev. Už
se hrozně těšíme, až si budeme moci zapařit konečnou
verzi. Těšte se taky a mezitím studujte materiály, které
jsme pro vás připravili. Čeká nás totiž fakt úžasný fotbalo-
vý nářez.

TRIKY A FINTY

SPRINTUJÍCÍ SENZACE

FIFA chce šokovat celý svět, a tak přemístila
sprintovací klávesu z Ⓐ na R1. A co víc, nemu-
síte do nebohého tlačítka mlátit jako kuchař do
řízků, stačí jednoduše R1 stisknout a podržet -
vás hráč potom vyrazí prudkým sprintem
vpřed. Na první pohled prosté, ale užitečné:
můžete se mnohem víc soustředit na přihrávky
a střelbu na bránu. Tuto zprávu jistě uvítají
všichni, kteří mají z předchozí verze *FIFA*
mozoly na palcích.



Michael Owen se připravuje na zteč brány.

ULIČKY

Ⓐ se jeví na první pohled teď zbytečný, jenže prá-
vě tato klávesa byla zapotřebí ke zcela nové funkci,
jíž je přihrávka do uličky. Za použití stejného systé-
mu pro přihrávky i pro střely teď budete moci posí-
lat vyvážené pasy do prostoru, na které si budou
moci vaši spoluhráči efektivně nabíhat. Můžeme
vám exkluzivně prozradit, že to funguje naprosto
fantasticky a že se nová funkce v pohodě vyrovná
obdobné, jakou najdete ve hrách *ISS*.

KLUB SÁZKAŘŮ PSM



Chcete být in? Chcete být informo-
ván o aktuálním dění na fotbalo-
vém hřišti? Online výsledky, analý-
zy zápasů, rozhovory, reportáže,
statistiky, nejnovější přestupy,
aktuální drby a mnohem více!
Jen 300 korun za minutu po původní paušální plat-
bě 20 tisíc korun - to je skoro zadarmo! Varování!
Služba je určena pouze čtenářům PSM starším 89 let!
Jednoduše zavolete na 0906 123777 nebo se zalo-
gujte na *www.psmfotbal.cz*! Prosíme, mějte po ruce
svou platební kartu!

Jsi žabka a chceš do louže k mamince

KDO JE NEJVĚTŠÍ MACHR?

Náš podrobný průvodce po nejlepších týmech ve FIFA 2003

FIFA 2003 je našlapaná doslova po okraj stadiónu skutečnými týmy, a to z území od Koreje až po Kodaň. Kromě desítek národních soutěží a turnajů, plus snad všech národních manšaftů skoro z celého světa, vás zde - jako novinka letošní verze - čeká klubový šampionát.

Tvůrci hry nám prozradili, že finální verze klubového šampionátu bude obsahovat 18 nejlepších klubů světa. Soutěž bude probíhat normálně ve stylu Ligy mistrů. Tedy lze se do ní kvalifikovat z několika ligových soutěží a po úvodní fázi ve skupinách následuje několik posledních vyřazovacích kol. Cílem je samozřejmě dosáhnout toho nejvyššího a nezpochybnitelného titulu Mistr fotbalového vesmíru anebo Šampión šampiónů. Jinak zde najdete spoustu dalších impulsů, abyste ve hře neustávali, dokud nevyhrajete titul. Za úspěch jste odměněni nabídkou nových klubů, snad i týmů z fotbalové historie, ale marně jsme z EA páčili, které to budou.

Týmy ve hře jsou skoro stejné jako ty v reálném světě a existuje zde zjevná hierarchie. Dole najdete seznam těch nejlepších týmů, na které v turnaji pravděpodobně narazíte - ukazujeme jejich nejvýznamnější nákupy a odhadujeme jejich šance v klubovém šampionátu.

„Za úspěch jste odměněni nabídkou nových klubů."



Tak s kterým klubem vyrazíte do nového klubového šampionátu FIFA?

Průvodce týmy



Arsenal (Anglie)
Klíčový nákup: Pascal Cygan
Nejlepší hráč: Patrick Viera

Ačkoli Arsenal nemá v pohárové Evropě příliš úspěch, určitě lze na základě loňských úspěchů očekávat, že i letos bude patřit k jednĕm z nejlepších týmů. V jedenáctce nabité francouzskými hráči najdete excelentní fotbalisty na všech postech. Arsenal má obzvláště silný útok a nepřekonatelnou obranu.



Barcelona (Španělsko)
Klíčový nákup: Gaizka Mendieta
Nejlepší hráč: Patrick Kluivert

Navzdory loňskému neúspěchu a stále trvajícím zákulisním intrikám je chlouba Katalánska a divize holandských internacionálů stále obrovsky silným mužstvem. A pokud se jim podaří z Chelsea skutečně získat Jimmy Floyda Hasselbainka, bude jejich útočná síla ještě vyšší.



Bayern Mnichov (Německo)
Klíčový nákup: žádný
Nejlepší hráč: Oliver Kahn

Bayern se vždycky dostane hodně vysoko mezi ty nejlepší. Je příkladem silné týmové souhry, kombinující tradičně defenzivní německý styl hry a efektivní útok. A v Oliveru Kahnovi mají za zády jednoho z nejlepších světových gólmanů. Jenže co naplat - letos naprosto vyhořeli!



Celtic (Skotsko)
Klíčový nákup: Magnus Hedman
Nejlepší hráč: Henrich Larson

Skotští šampióni ze skutečné Ligy mistrů už vypadli, nicméně svěřenci Martina O'Neala určitě mají vysoký potenciál. Otázka je, zda dost vysoký, aby úspěšně vzdorovali nejlepším týmům Evropy v klubovém šampionátu. Ale na tu si musíte odpovědět sami.



Galatasaray (Turecko)
Klíčový nákup: žádný
Nejlepší hráč: Hassan Sas

Turecko bylo jedním z velkých překvapení letošního mistrovství světa - předvádělo skvělou hru a navíc i účinnou. Nebylo by proto divu, kdyby jedno z jejich nejlepších mužstev záhy prorazilo i na evropské scéně. V současné době vede Galatasaray tureckou ligu před svým největším rivalem Fenerbache.



Inter Milán (Itálie)
Klíčový nákup: Fabio Cannavaro
Nejlepší hráč: Christian Vieri

Stejně jako další italská mužstva, i Inter by na minulou sezónu jistě nejraději zapomněl. Nyní jsou hráči v modročerném zpět, zbavili se problémového a ufňukaného Ronalda, a tak možná zase sáhnou po nějaké trofeji.



Juventus (Itálie)
Klíčový nákup: žádný
Nejlepší hráč: David Trezeguet

Loni na poslední chvíli uzmuli ligový titul konkurentovi z Milána, což byl podařený kousek. V útoku řádí dvojice Del Piero - Trezeguet, což je příslibem 50 gólů za sezónu a Juventus by letos měl znovu dokázat, že patří k tomu nejlepšímu, co Itálie má.



Lazio (Itálie)
Klíčový nákup: Juan Pablo Sorin
Nejlepší hráč: Claudio Lopez

Lazio se topí ve značných finančních potížích, Poborský raději utekl do Sparty a postupně mizí i další hráči. Nicméně finanční problémy klubu jdou ve virtuálním světě *FIFA* stranou a Lazio má ve svém středu stále takové kanóny jako Crespo a Lopez, takže nejde odepsat.



Liverpool (Anglie)
Klíčový nákup: El-Hadji Diouf
Nejlepší hráč: Michael Owen

Liverpool láká mladé talenty ze všech koutů světa, třeba našeho Baroše, ovšem jeho hra příliš oku nelahodí. Nicméně v téhle klubové soutěži by Liverpool přesto měl obstát, a to i díky rychlosti Michaela Owena v útoku, silné záloze, Heskeyho filmovaným pádům a dalším přednostem.



Manchester United (Anglie)
Klíčový nákup: Rio Ferdinand
Nejlepší hráč: David Beckham

Nejbohatší mužstvo světa zatím taky zůstává za očekáváním, hodně lidí je nemá rádo, nicméně stále představují hrozbu, a to zdaleka nikoli jen kvůli excesům Roye Keana. Manchester určitě bude jedním z nejlepších týmů ve *FIFA*. Už jen proto, aby měla radost jejich široká fanouškovská základna.



Real Madrid (Španělsko)
Klíčový nákup: Ronaldo
Nejlepší hráč: Zinedine Zidane

Skvostné španělské mužstvo vyhrálo loni domácí ligu i Ligu mistrů a nepochybně to budou chtít letos zopakovat. Ostatně aby ne, vždyť jejich jedenáctka je nabitá nejlepšími světovými hráči: Roberto Carlos, Figo, Zidane a teď nejnověji i Ronaldo. Real má skutečně ohromující sílu.

Další zajímavá mužstva:

Bayer Leverkusen - němečtí obchodníci s láhvemi; **Ajax Amsterdam** - bez naděje; **Borrusia Dortmund** - bez zájmu; **FC Porto** - nejlepší portugalské mužstvo; **Glasgow Rangers** - vypadnou i s Viktorkou; **AS Řím** - dávno za zenitem; **Paris St Germain** - všichni Francouzi ale přece hrají v Arsenalu; **Sparta Praha** - ne, to byl vtip, EA ví co dělá.

PSM předvídá šampióna

Kdo letos ovládne evropské poháry?

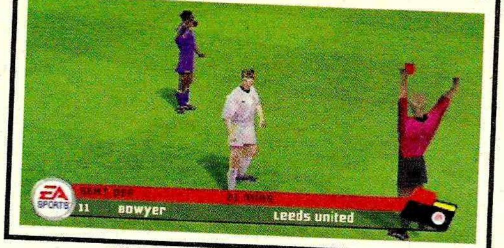
FIFA - úplně nový režim klubového šampionátu je vlastně Liga mistrů, akorát že s jiným jménem. Vzhledem k tomu, že jednotlivé týmy ve *FIFA* mají velmi obsáhlé a aktuální statistiky, můžete si být jisti, že jejich postavení (a síla) ve hře budou detailně odrážet jejich skutečné výkony. Nuže, kdo bude tím šampiónem?

Chtěli jsme původně kontaktovat naše fotbalové odborníky, jenže ti už jsou tak okoukaní, že jsme se nakonec rozhodli předložit vám názory našich anglických redakčních expertů. Kdo podle nich zamete s konkurencí a zvítězí v šampionátu?



Karl Jacques
Je zapřisáhlým fandou Leeds United a říká: „Ať vyhraje kdokoli, jen ne Manchester. To jsou pěkní parchanti!"





Nicola Knealeová
Fanynka Liverpoolu: „Myslím, že vyhraje Liverpool, protože jim hrozně fandím a... er, vlastně nevím, kdo jiný by měl vyhrát.





Richard Keith
Nedá dopustit na West Ham. „Real Madrid, jsou bezkonkurenčně nejlepší na světě a určitě to potvrdí."





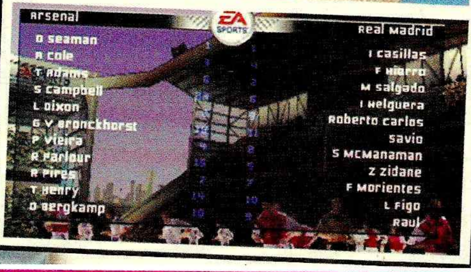
Nick Ellis
Fandí klubu Plymouth Argyle. „Tvrdím, že Arsenal. Loni hráli skvěle a jsou hladoví po dalším úspěchu."





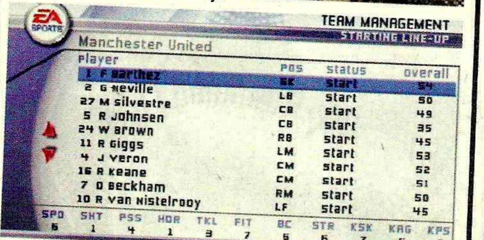
Scott Anthony
Skalní příznivec Bournemouthu. „Jasně, Real Madrid, protože to je Real Madrid, anebo Arsenal, protože to je nejlepší tým v Anglii."





James Carey
Fandí klubu Chippenham Town a říká: „Sláva Manchesteru United. Opět se dostanou do laufu, uvidíte. Věštím to z kávové sedliny."





nechte
ujít
e toho pro vás víc
příštím čísle vám
seme nejnovější
mace o vývoji FI-
aky přestaneme
írat, že jsme
ní plátek.

Hraješ ping-pong s šíleným Japoncem

V PLNÉ AKCI

NEJLEPŠÍ ZÁBĚRY Z NADCHÁZEJÍCÍ SEZÓNY



Akrobatické zákroky brankářů vypadají fantasticky.



Hups, hops. Hráč Celticu předvádí skvostné přihrávky.

KOMENTAŘ



U MIKROFONU GRAY A MOTSON Pokud v jedné věci *FIFA* skutečně exceluje, pak je to komentář. I pro novou verzi hry se podařilo získat komentátory Johna Motsona a Andyho Graye, kteří jsou skutečně na slovo vzatými experty. Tato úžasná dvojka vám nabídne trefný a zábavný komentář, který v poločase ještě obohatí o podrobnou analýzu. Tedy tvůrce to aspoň slibuje.





„John Motson a Andy Gray nabízejí odborný komentář."

Ty jsi má FIFA,
Má jediná FIFA
Ty mne činíš šťastným
Novou hratelností

Všechny tvé licence
Jsou správné a náležité
A tak prosím, prosím
Nechť s námi FIFA zůstane!

* Nápad na píseň, která by se mohla zpívat při Pro Evolution Soccer (na melodii "You are my sunshine")

KOUZELNÍCI S MÍČEM

VETERÁNI CHYTILI DRUHÝ DECH

Jednou z oblastí, které ve verzi 2003 doznaly významných změn, jsou standardky. Minulostí jsou obrovské šipky ukazující, kam míč umístit, a stejně tak ikonky nad hlavami hráčů, označující ty hráče, jimž můžete přihrát. Teď musíte namísto toho používat přesné načasování, hráčský úsudek a taky kopací techniku téměř beckhamovské kvality. Přiblblý účes k tomu není nutný, nebojte.

Ať už se chystáte na přímý volný kop, roh nebo penaltu, je to vlastně velice podobné. V pravém dolním rohu se objeví ikonka s míčem a vy potom můžete nasměrovat kurzor přesně do místa, do kterého byste rádi míč poslali, přičemž kurzor zde vlastně funguje tak trochu jako vaše kopačka. Jakmile máte namířeno, naberte sílu na požadovanou úroveň a palte.

Tento systém funguje vysoce efektivně a nabízí mnohem vyšší kontrolu nad míčem, nicméně na druhé straně pro provádění těchto přímých kopů je zapotřebí mnohem větších schopností - zejména pokud chcete soupeře ohrožovat i z rohových kopů a skórovat přímo z trestňáků. Ale na tom přece není nic špatného.

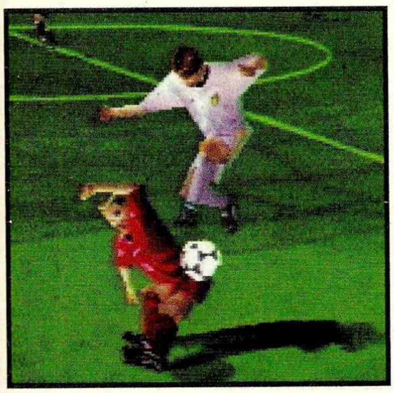


„Teď musíte namísto toho používat přesné načasování, hráčský úsudek a taky kopací techniku téměř beckhamovské kvality."

SEVEROAMERICKÁ KRÁSKA

KANADA VEDE

AČKOLI VERZE *2003* VZNIKÁ V MĚSTĚ WARRINGTON, ředitelství společnosti EA sídlí ve Vancouveru, na tichomořském pobřeží Kanady. A právě tady dochází ke všem zásadním rozhodnutím: jak bude hra vypadat, jak se bude hrát atd. Což samozřejmě vyvolává otázku: co může země zaslíbená lednímu hokeji vědět o fotbalu?



No, docela dost. Ačkoli je kanadské národní mužstvo v aktuálním žebříčku FIFA až na 69. místě, v minulosti se kvalifikovalo například na MS v Mexiku 1986 a zvítězilo ve Zlatém poháru (tichomořský turnaj) v roce 2000, když ve finále porazilo Kolumbii.

Dobrá, to není zrovna nejpronikavější úspěch na mezinárodní scéně, nicméně když člověk pozorně hledá, najde kanadské fotbalisty i v prestižních ligových soutěžích, třeba v té anglické. Tomasz Radzinski je platným plejerem Evertonu, zatímco veterán Paul Peschilado už dlouho válí v Sheffieldu. Nicméně patrně největší hvězdou současného kanadského fotbalu je Jason Bent, skvělý záložník týmu Plymouth Arygle.



Jason Bent, Plymouth.

„Nehrají jen hokej"

Ha! Je tam zmínka o týmu Plymouth Argyle → Budou čtenáři vědět o co jde?

SOUBOJ VE STATISTICE

SPOUSTA MÍČŮ

[N]O, PŘESNĚ TOHLE JSTE TOUŽILI VĚDĚT: [j]si tyto dvě hry vedou v dlouhodobém po[ř]adu? Naši statistici se dřeli jak koně a tohle [v]ýsledek jejich lopoty. Bum!

FIFA

[Po]čet her v sérii	9
[Prů]měrné hodnocení grafiky	7,7
[Prů]měrné hodnocení hratelnosti	6,9
[Prů]měrné hodnocení životnosti	7,3
[Prů]měrné celkové skóre	7,6
[Nej]lepší hra série:	*FIFA '99*
[Nej]horší hry série:	*FIFA'96, '97, '00, World Cup 2002*

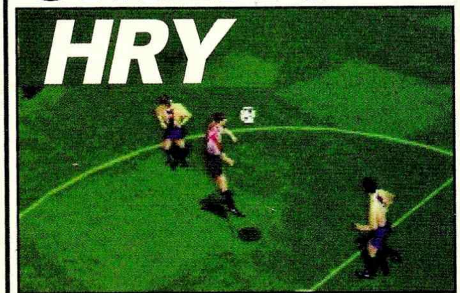
ISS

Počet her v sérii	6
Průměrné hodnocení grafiky	8,5
Průměrné hodnocení hratelnosti	9,2
Průměrné hodnocení životnosti	9,3
Průměrné celkové skóre	8,5
Nejlepší hra série: *ISS PE2*	*10/10*
Nejhorší hry série: *Pro Evolution Soccer*	*6/10*

VERDIKT

ISS MOŽNÁ AKTUÁLNĚ STÁLE VEDE VE STATISTIKÁCH, NICMÉNĚ PAMATUJTE, že nakonec se počítá pouze poslední hra. A tak může EA jedním tahem celý poměr zvrátit. Při všech těch změnách, které doznala poslední verze její řady, má určitě šanci.

JMÉNO HRY



Bitva o licence

***FIFA* VŽDY STAVĚLA** svou reputaci na tom, že náležitě zobrazuje všechny významné týmy světa, a to od jednotlivých ligových soutěží, přes jména hráčů až po klubové barvy a loga. U EA prostě dbají na to, aby všechno bylo přesně jako ve skutečnosti. Ovšem, otázka zní, není to trochu pracné?

Ano, je - a dost. Dokonce tolik, že by z toho člověk dostal migrénu. Jen na letošní rok muselo právní oddělení EA zajistit práva na 185 separátních licencí, nicméně mají pocit, že to za tuto námahu stálo. „Ano, vždyť na tom celá hra stojí," říká Scott Nielsen.

Bez editačního režimu

K velké lítosti našeho redakčního týmu a všech hráčů, kteří zrovna nefandí těm nejslavnějším mužstvům, v nové verzi hry už nenajdete známý editační režim, v němž jste si mohli vytvořit vlastní mužstvo.

EA uznává, že podle většiny hráčů je editační režim dobrý nápad, nicméně nakonec jej prý hráči nevyužívají, protože jim přijde neúnosně pracné vkládat všechny detaily. Naše zkušenost je jiná: známe spoustu lidí, co tuto trpělivost mají a teď jsou pěkně naštvaní.



Liverpool i Leeds tu jsou, nižší soutěže mají smůlu.



PRO EVOLUTION SOCCER 2

Hlavní rival FIFA vyběhne na trávník až v listopadu, ale stojí za to si kupovat předplatné na další rok?

Do ostrého souboje s *FIFA 2003* se chystá vyrazit ceněný *Pro Evolution Soccer* z dílny Konami.

Zatímco *FIFA* si postupně budovala svou reputaci skvostnými oficiálními licencemi, hry od Konami vždy stály na síle své hratelnosti, která je ovšem naprosto fantastická. Nicméně teď se *FIFA* rozhodla přejít k volnějšímu stylu hry, jaký v minulosti prosazoval i *PES*, a tak je otázka, zda si Konami dokáže stále udržet fotbalovou korunu.

V minulém čísle jsme přinesli nějaké informace o *PES2* a ačkoli hra je stále úžasná, v oblasti hratelnosti se toho oproti předchozí verzi změnilo jen málo. V tomto čísle se nám podařilo získat konečnou verzi *Winning Eleven 2002*, což je japonská verze titulu, který mnozí z vás znají jako *PES2*. Nuže, liší se v něčem zásadním? Hlavním vylepšením oproti minulé verzi je určitě počet týmů, který teď vzrostl na 54, přičemž všechny týmy mají - jak asi očekáváte - aktualizované hráčské statistiky.

Navzdory přetrvávajícím protivnostem, jako například že brankář smí udělat s míčem maximálně tři kroky, je hra naprosto úžasná. Ano, a to dokonce i v japonštině. Pokusili jsme se vám některé momenty tohoto fotbalového svátku přiblížit na fotkách a v krátkých postřezích. Tak se laskavě usaďte, začínáme.

MISTROVSKÁ TŘÍDA

Liga mistrů je nejskvělejším turnajem v dějinách videoher. Ba co víc, je to nejlepší soutěž vůbec.

Zvolíte si jeden ze 32 týmů, v jehož dresu se pokusíte dostat mezi fotbalovou elitu a stanout na úplném vrcholu. Musíte projít dvě ligové soutěže, přičemž cílem je získat titul šampióna v té nejvyšší. Po cestě si můžete vysloužit nějaké přestupové body, které lze posléze použít na nákup nových hráčů. Zde máte šanci zažít drama, napětí a požitky pravé fotbalové sezóny.

Na počest našeho milovaného sportovního specialisty Milana Jablonského jsme se rozhodli, že do nové sezóny vstoupíme jako jeho oblíbený anglický tým Leeds United.



Bum! Rána zpoza hranice šestnáctky a po 15 minutách je to 1-0.



Výzva: Slavný Leeds neboli Yorkshire. No, aspoň ty barvy sedí.



Letadlo: Oslavy jsou bouřlivé jako vždy.

JAK PORAZIT BRAZÍLII

ANEB, ZKUS TO ZNOVU RONE

Pátek 21. června 2002. Říká vám to datum něco? Vypadá to jako před celými věky, ovšem právě toho dne Ronaldinho pohřbil anglické sny o zisku titulu mistrů světa oním ďábelským volným přímým kopem. Vzpomínka na fatální okamžik dodnes vhání slzy do očí anglickým fanouškům a zvyšuje spotřebu papírových kapesníků.

Nicméně pokud jako my žijete v zemi *PES*, jsou možnosti nekonečné. Rozhodli jsme se historii přepsat a znovu sehrát čtvrtfinále - k čemuž jsme využili schopností PS1. V průběhu čtvrtfinále jsme samozřejmě měli možnost též ocenit sílu fantastického fotbalového simulátoru ze stáje Konami. Tady máte výsledek.



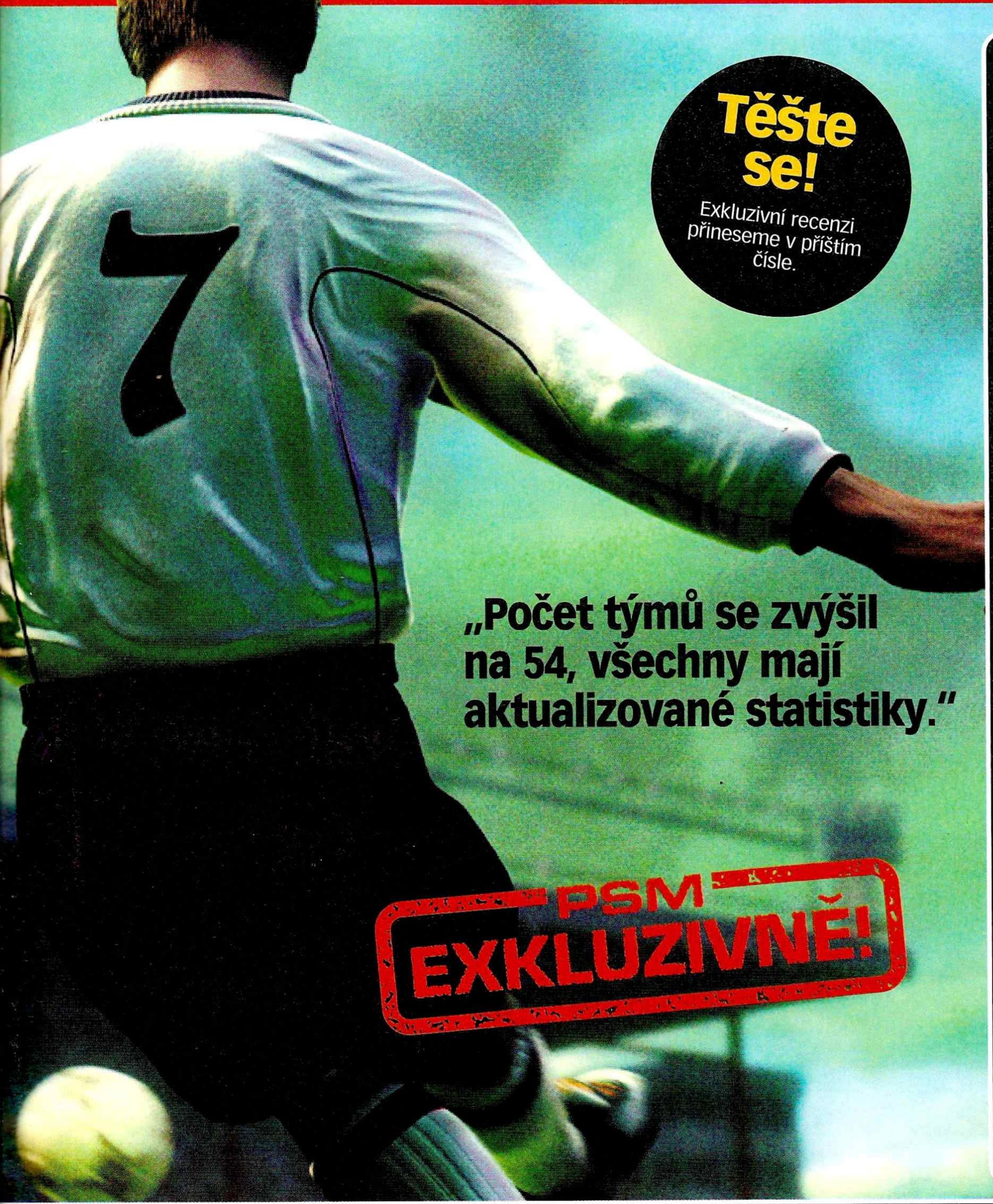
Špatný začátek: Prudká střela z úhlu míjí padajícího Seamana po pouhých sedmi minutách hry.



Heskey! Často vysmívaný útočník Liverpoolu naskakuje na centr a hlavičkuje z 12 metrů.



Prásk: Nastavení a na hranici šestnáctky dochází k faulu.



Těšte se!

Exkluzivní recenzi přineseme v příštím čísle.

„Počet týmů se zvýšil na 54, všechny mají aktualizované statistiky."

PSM EXKLUZIVNĚ!

JAK TO TAM ZATOČIT

Ve fotbale je spousta malých triků, grifů, fint, jako nejrůznější kličky, narážečky a tak. Asi nejefektivnějším způsobem, jak projít obranou, jsou přihrávky do uličky. Útok Leedsu United nám ukazuje, jak na to.



Kde je díra: Záložník vidí díru v soupeřově obraně.



Do běhu: A posílá míč do uličky. Útočník to tušil a dostává míč do běhu.



Skvělá nahrávka: Útočník se rozhoduje pro střelu z první.



Góóól: No řekněte sami, není ten fotbal jednoduchý?



Beckham k míči: Předvede anglický kapitán jeden ze svých proslulých přímých kopů?



Napětí: Míč se odráží od břevna. Nastavuje se a čekají penalty!



Zlatý okamžik: Tři minuty do konce prodloužení, Owen prochází obranou a dává zlatý gól.



Vítězná jedenáctka: Tým začíná oslavovat. My si jen musíme říkat, že to není realita.

LILO & STITCH: TROUBLE IN PARADISE

Havaj, krásná Havaj. Hezky si ji užijte - možná ji vidíte naposledy.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **SONY**
VÝROBCE: **BLITZ GAMES/ DISNEY INTERACTIVE**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

TOY STORY 2
PSM22 8/10
Taky jedna z těch roztomilých a správně odsejpajících her ala Disney.

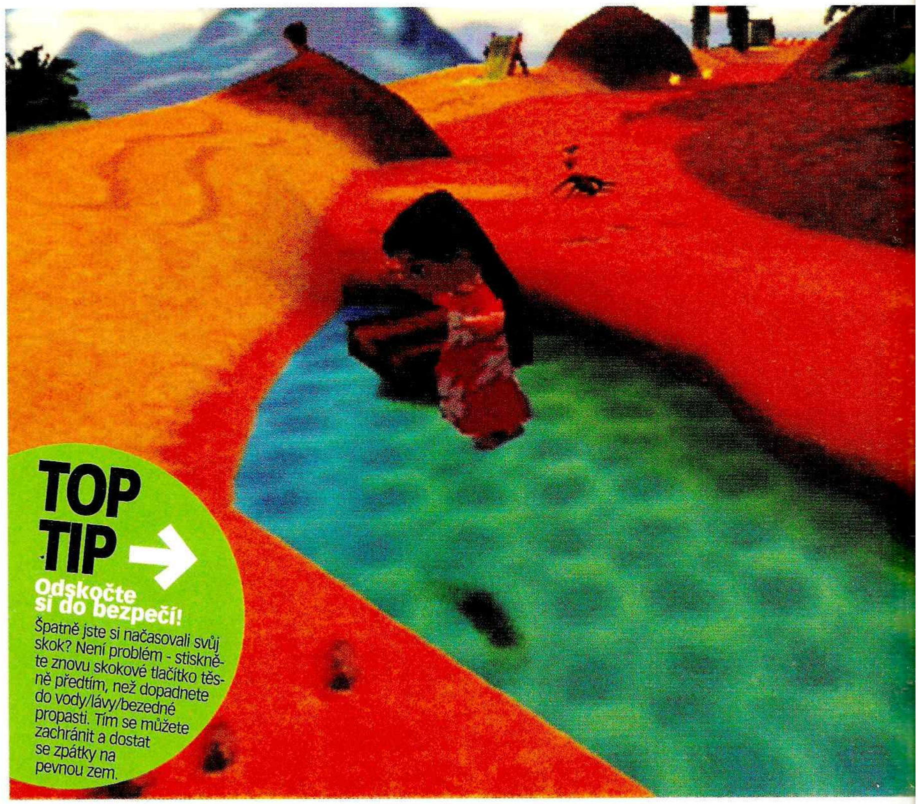
CRASH BANDICOOT 3
PSM9 9/10
K tomu ani není třeba nic dodávat. Crash Bandicoot je pořád jednička. Jestli nemáte, doporučujeme.



Letí šíp savanou: **Překážky jsou zvláštní.**

Od chvíle, kdy se poprvé založil do promítačky filmový kotouč, hned se skrz něj začaly na plátno procpávat dvojice. Pravda, slavný Příjezd vlaku byla ještě sólovka a mašina se tenkrát musela obejít bez spoluhráče - ale brzy se objevily grotesky a s nimi Laurel a Hardy. A po nich následovali další a další... a za chvíli si už před dvojkami nebyly jisté ani ostatní žánry. *Smrtonosná zbraň, 48 hodin, Blues Brothers, Dvojčata, Vnitřní vesmír* (i když tam je to dost zvláštní, protože jeden z týmu je uvnitř toho druhého), *Zbožňuji trable, Zelenáč, Zlomek vteřiny, Dragnet, Poldovi v patách, Neprůstřelný, Skála, Mizerové* - to je jen pár titulů, které mi teď zrovna bleskly hlavou. V podstatě je princip týmovek docela jednoduchý - dva pokud možno co nejrozdílnější typy musí spolupracovat, probojovat se hordou protivenství a během toho se z počátečního odporu zrodí přátelství (pokud jsou to muži) či láska (pokud to nejsou jen muži). Když na to teď tak koukám, tak zrovna *Blues Brothers* do toho moc nezapadá, ale tam je to tím, že hrdinové jsou bráchové, oba silně narušení jedinci a celé to natočil John Landis.





TOP TIP

Odskočte si do bezpečí!
Špatně jste si načasovali svůj skok? Není problém - stiskněte znovu skokové tlačítko těsně předtím, než dopadnete do vody/lávy/bezedné propasti. Tím se můžete zachránit a dostat se zpátky na pevnou zem.



Roztomilé zvířátko: **Houby, Stitch!**





MŮŽETE...



● **KRKNOUT**
Stitch dokáže přemoci své protivníky jednoduše tím, že si pořádně říhne a otráví svým toxickým dechem vše, co je v dohledu. Zkuste si to sami.

Dvojice bývají různé - ostřílený polda a zelenáč, tvrďák a žvanil, světák a vyjukanec, stárnoucí polda a psychopat... ovšem malá holčička a maniakální mimozemšťan, to tu ještě nebylo. Ale všechno je jednou poprvé a není vyloučeno, že teď filmová studia vychrlí tisíce snímků, kde se to bude takhle párovat - a že natočí i Vetřelce 5, ve kterém se zjistí, že Newt nezemřela, ale naopak se skamarádila s jedním z vetřelců a postavili si spolu domek se zahrádkou. Ať to bude jak chce, tak je jasné, že disneyovský snímek Lilo a Stitch byl první a tudíž si zasluhuje úctu... a samozřejmě hru.

Hry made in Disney se vyznačují dvěma věcmi. Malou originalitou a velkou profesionalitou. Stručně řečeno, je to pořád to samé - a pokaždé hodně dobře udělané. Samy o sobě tyhle hry nemají velkou hodnotu a patří do ka-

„Disneyovský snímek *Lilo a Stitch* byl první a tudíž si zasluhuje úctu..."

Hon za fotografiemi

Vrtá vám hlavou, k čemu jsou všechny ty obrázky a filmové kotouče, které cestou nacházíte a sbíráte?

Při tom, jak se snažíte se Stitchem dorazit k cíli a uniknout mimozemským pronásledovatelům, občas zakopnete o ikony fotografií a filmových kotoučů. Seberete je, protože v těchhle hrách se sbírá všechno. Ale proč?

Zajděte do Lilina pokoje a vstupte do galerie. Zjistíte, že se vám tam otevřely úžasné obrázky a scénky z filmu. Čím víc hru hrajete, tím víc jich nacházíte. Ale film celý dohromady nedáte, i kdybyste se rozkrájeli.



Házet očkem: Speciální stitcholapací komando se snaží splynout s davem. Neúspěšně.



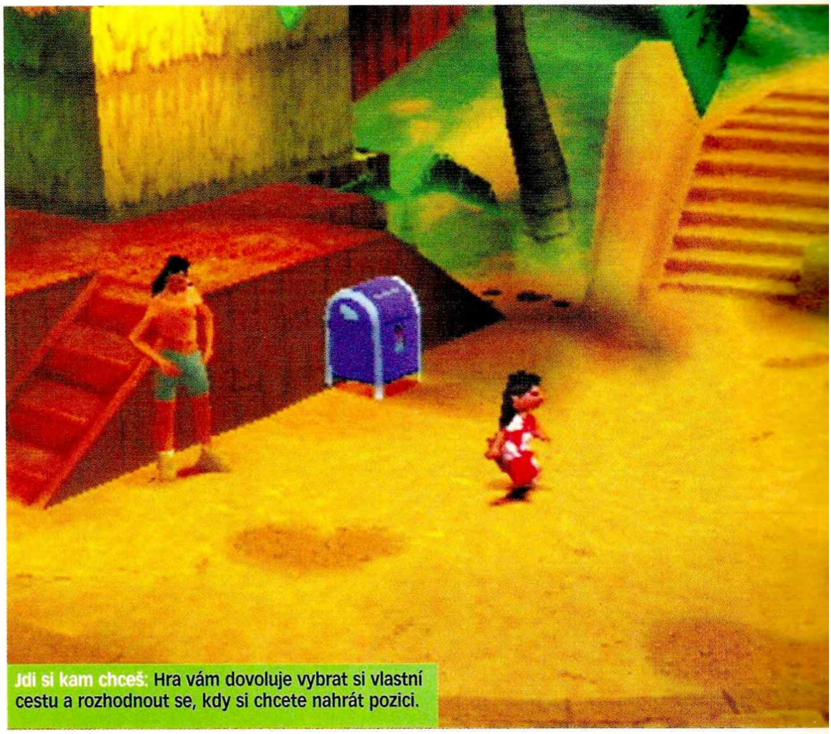
Satan Claus: Teď už je jasné, proč Santa Claus pracuje inkognito.

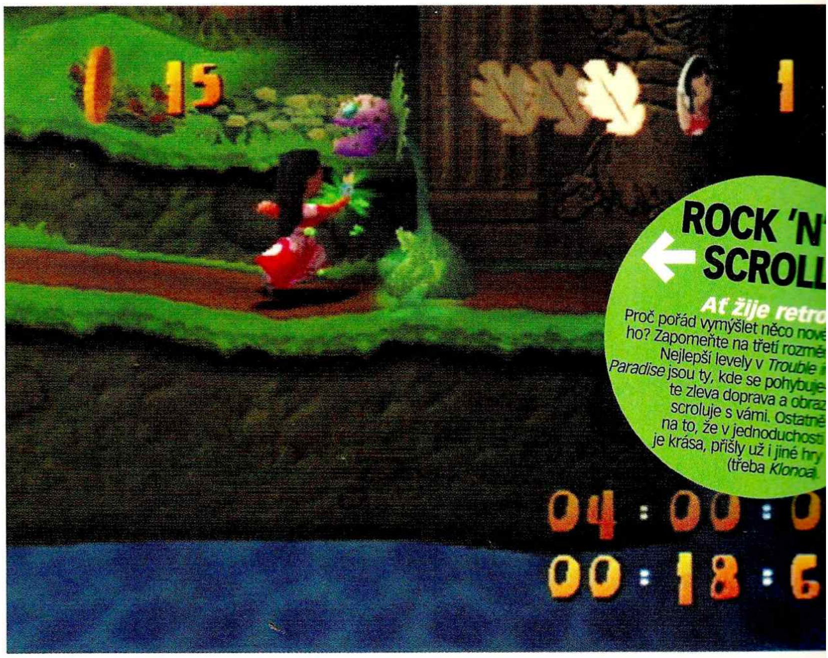


Urvi jí hlavu: Stitch je nástroj hromadné destrukce - tudíž mu panenky moc neříkají.


Seznamte se s Mertlí: Ta zrzavá holčička je tak velký opruz, že se dostala i do hry.


Pár ukázek: V téhle kupříkladu vpadne Stitch do taneční scény z Krásky a zvířete.


Jdi si kam chceš: Hra vám dovoluje vybrat si vlastní cestu a rozhodnout se, kdy si chcete nahrát pozici.



tegorie přidružených výrobků, které jsou určené hlavně dětem, kterým se film líbil a teď shánějí všechno, na čem jsou namalovány jejich oblíbené postavy - ať už jsou to omalovánky, comicsy, knížky, prezervativy, jaderné střely, planety menších rozměrů - a samozřejmě i hry inspirované filmem.

Teď si sáhněte do kapsy, kde nosíte doklady a zkuste nahmatat občanský průkaz. Pokud jste ho nenašli, znamená to buď, že té obézní ženě snědší pleti, která se k vám v tramvaji tak tiskla, nešlo jen o tu trochu lidského tepla - nebo že vám ještě nebylo osmnáct. Pokud je správná varianta číslo jedna, či pokud jste občanku nahmatali a teď s ní hrdě máváte před časopisem, tak se ani nenamáhejte číst dál. Tahle hra pro vás prostě určená není. Ovšem pokud jste ještě nedospěli v muže (věřte mi, není o co stát), tak můžete dál hltat písmenka. Možná zjistíte, že originalita není zase tak důležitá, jak se vám snaží různí vzdělanci nakukat.

MŮŽETE...



● **COUVAT**
Díky herní mapě, ke které máte přístup, můžete vynechat nějaké těžší levely a vrátit se k nim, až si budete jistější. Čili - hra není lineární.

KONEČNĚ NĚCO O HŘE

Lilo a Stitch je něco, co se obvykle označuje německým výrazem „platformovka". Čili po našem - platformovka. Prostě hra, ve které pobíháte, mlátíte soupeře po hlavách většinou nějakými komickými předměty a skáčete přes překážky a propasti. Na závěr každé větší hopsačko-mlátičkové části si to pak rozdáte s velkým šéfem. (Tím „rozdáte" samozřejmě myslím, že se s ním poperete, ne, že s ním budete dělat... vy víte co. Teda, na to, že vám ještě nebylo ani osmnáct, jste pěkně zkažení.) Ani *Lilo a Stitch* není výjimkou - možná jen v tom, že se při akci střídáte a jednu misi obstarává zástupce mimozemské rasy a druhou zase gymnastka ze školky. Ačkoliv jejich úkoly jsou hodně podobné, tak k nim každý přistupuje trochu jinak a s jinými zbraněmi. Kupříkladu obvyklý trik malé Lilo je skočit do vzduchu a dopadnout zadkem na protivníka - zatímco



TOP TIP

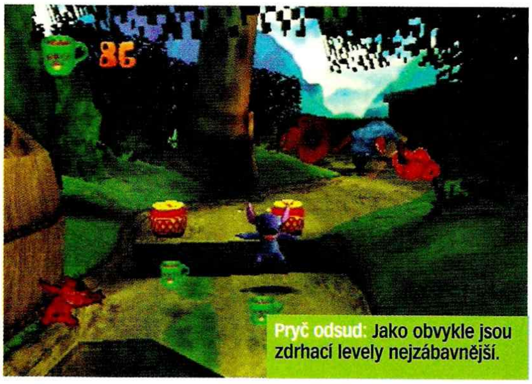
mírujte a učte se

ěšina padouchů v *Lilo Stitchovi* se pohybuje dle jasně daného klíče. ostě si jenom zjistěte, chodí - a ve chvíli, y se k vám otočí y, vykrkejte ze světa.





Smrtící Havaj: Člověk by neřekl, kolik nebezpečí číhá na tak idylickém ostrově. Takže bacha!



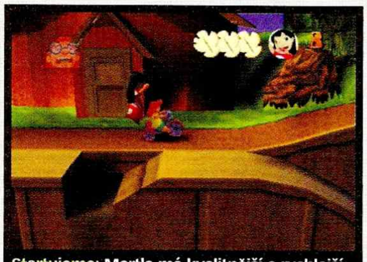
Pryč odsud: Jako obvykle jsou zdrhací levely nejzábavnější.



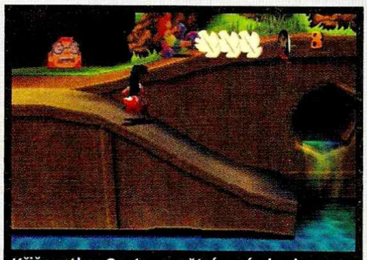
Tříkolý démon

Lilo and Stitch taky vedle klasické hry nabízí skvělou závodní minihru. Bohužel jenom jednu. Proč?

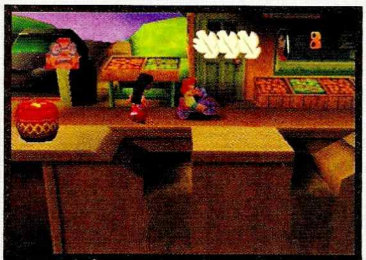
V jedné ze zásadních scén filmu se Lilo pohádá s nafoukanou a tříkolku řídící Mertlou. Ve hře se to zvrhne do scrolovací minihry, ve které jako Lilo závodíte s Mertlou. Ona jede, vy za ní klušete - respektive spíš vedle ní, protože každá z vás má svou vlastní trať. Čas utíká, překážky se vám vrhají pod chodidla - prostě správná zábava. Jen škoda, že tam toho hoši od Disneye nedali víc a zůstalo jen u jedné malé chuťovky.



Startujeme: Mertla má kvalitnější a rychlejší stroj, vy zas dokážete skákat přes překážky.



Křižovatka: Cesta se větví a vás bude za chvíli čekat velký skok. Tak se připravte.



Válení sudů: Tyhle červené sudy explodují, když se jich vy nebo Mertla jenom dotknete.



Cílová rovinka: Mertla to právě narvala do sudu. Když se vám povede tenhle skok, vyhráli jste.

Stitch dává přednost smradlavým krkům a tazovskému točení. Každý z nich má i své speciální finty. Roztomilá Lilo je kupříkladu vyznavačka kultu voodoo a pokud má dost magické energie, může nechat padouchům spadnout na hlavu tlustoprda.

Celkovým úkolem hry je sesbírat fotky z Liliny ložnice, což, jak jistě uznáte, není zrovna vrchol herní originality. Ale jak známo, v tomhle typu her nejde o obsah, ale o formu.

MŮŽETE...



● **SHODIT VÁHU**
Tím myslíme shodit váhu na někoho. Díky Liliným voodoo schopnostem můžete bombardovat protivníky tlouštíky.

„Lilo and Stitch: Trouble in Paradise není žádná přelomová záležitost."

A i když jsou první levely trochu rozpačité a spíš jen tak rozpinkávací, čím blíž závěru, tím víc vytahují tvůrci trumfy z rukávu a hra získává na drajvu a zábavnosti. Nepřátelé jsou tužší, levely zajímavěji vystavěné - a občas se navíc objeví i nějaká ta minihra spočívající ve zběsilé jízdě na tříkolce. Za každý větší úspěch jste odměněni nejen postupem do dalšího skvěle vykresleného levelu, ale i ukázkou z filmu.

Lilo and Stitch: Trouble in Paradise není žádná přelomová záležitost a tipuji, že příští rok nikdo ani nebude vědět, že existovala. Ale to neznamená, že byste u ní nemohli celkem příjemně strávit nějaký čas. Koneckonců, jak praví klasik, nemusí být vždycky kaviár - což je jen dobře, protože kaviár nesnáším.

● **Jiří Pavlovský**

VERDIKT

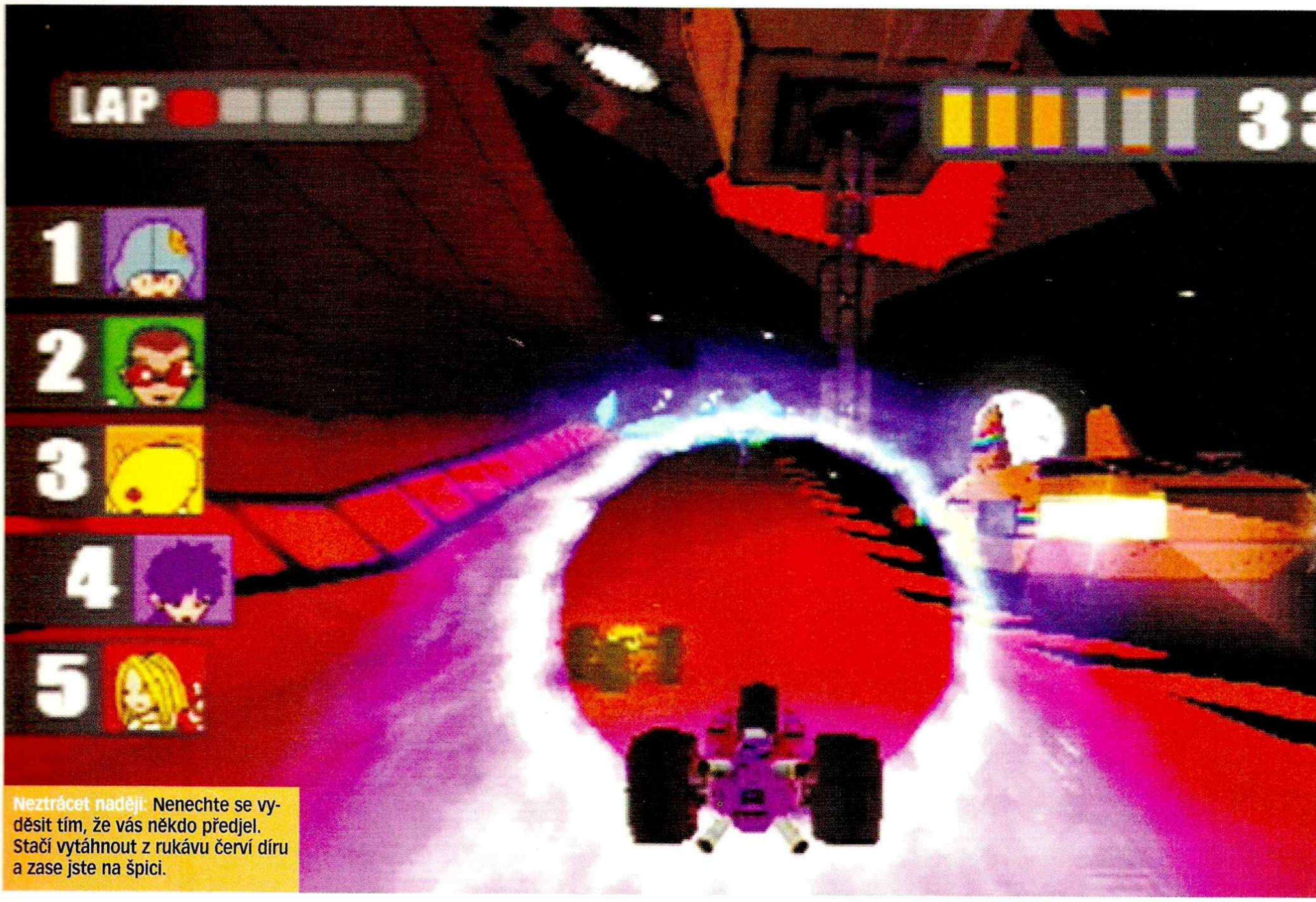
Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 7
Klasická disneyovská. Příjemná a roztomilá.

● HRATELNOST 7
Skvělá - pokud je vám míň než patnáct let.

● ŽIVOTNOST 6
Nějaký čas vám vystačí.

CELKOVĚ 7
Příjemná, byť nijak originální plošinovka s pár sympatickými nápady.



Neztrácet naději: Nenechte se vyděsit tím, že vás někdo předjel. Stačí vytáhnout z rukávu červí díru a zase jste na špici.





Vidím světlo!: Takhle na vás blikají bonusy.





Kdo vede?: Podle obličejů můžete vidět, jak si stojíte.

FIRE BUGS

Nezletilý potomek *Rollcage* s radioaktivním dudlíkem.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **SONY**
VÝROBCE: **ATD**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 - 2**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

CRASH TEAM RACING
PSM22 9/10
Jedna z nejlepších multiplayerových záležitostí. Jestli ji nemáte - vaše chyba.

ROLLCAGE STAGE 2
PSM25 9/10
Lepší, rychlejší, rozmanitější, těžší a dospělejší verze *Fire Bugs*. Zábava v neředěném stavu.

Dostáváme se k otázce, která trápí lidstvo už od počátku věků. Ne, nemyslím takové ty marginální problémky jako „Existuje Bůh?", „Co je to dobro a zlo?" či „Když se pořádně rozběhnu a budu hodně mávat rukama, dokážu doletět na Měsíc?". Myslím ten základní problém s velkým Z, s velkým Á, s velkým K... prostě s dalšími velkými písmeny, včetně velkého Q, které se v tom slovu sice vůbec nevyskytuje, ale prostě se tam tak nějak přidalo. Ta otázka zní: „Může být dobrá ta hra, ve které nemáte co hrát?" A na tuto otázku teď budeme zkoušet hledat odpověď.

Fire Bugs je totiž gamesa, která má skvělou grafiku s animacemi ve stylu Gorillaz, slovutný *Rollcage* imituje líp než Václav Faltus... jenže tu narážíme na jeden poněkud velký problém. Pokud tu hru nehrajete na smrtelné posteli, nemáte šedý zakal tak silný, že ani nevidíte, kde stojí televize (natož abyste viděli nějaká autíčka), a ruce se vám netřesou tak, že ovladač každou chvíli naráží o strop - tak *Fire Bugs* dohrajete na jeden zátah, aniž byste museli jakoukoliv z tratí jedinkrát opakovat. A to si přiznejme, to naštve. Jenže pak se podíváte na krabici a zjistíte, že tentokrát jste doběhli sami sebe - *Fire Bugs* není určeno pro vás. Cílová skupina téhle hry jsou hráči pod dvanáct let. A to je jiná.

V té chvíli, kdy jsem se to dozvěděl, jsem chtě nechtě musel smeknout před tvůrci hry příček. Většina her pro začínající pařánky má většinou v názvu něco jako „Medvídek Huňáček jde sbírat borůvky" a jediná idea, kterou v nich můžete najít je - malé děti sežerou všechno. *Fire Bugs* je vzácná výjimka. Je to precizní a pečlivě vypiplaná gamesa. Tak vypiplaná, že jsem ji (musím se přiznat) nalétl a hodnotil ji v minulých číslech mnohem přísněji, než si zasloužila -



Bordel na kolečkách: Každý z vozů se trochu jinak ovládá a navíc má své zbraňové speciality.

Pal!: Ty digitální symboly v dolních rozích obrazovky jsou bonusy, které máte k dispozici. Vlevo je vaše rodná zbraň, vpravo náhodně generovaná.









TOP TIP

Použití zbraní
Některým věcem se ujíždí hodně špatně. Třeba takové řízené střele (najdete ji v sekci A copa dělá todle?) ujedete jen stěží. Proto, pokud jste v čele závodu, vyplatí se mít po ruce nějaké ty štíty, kterými dokážete střelu v pohodě odklonit.



Odměna za vítězství

Když vyhrajete veškeré závody ze všech tří lig, tak se vám otevře přístup ke speciálním tratím určeným pro dva hráče. Taky si budete moci střihnout všechny závody proti kamarádovi.



Destrukční mód: Užijte si deseti kol bez jakýchkoliv bonusů. Oba hráči jsou vybaveni přesně těmi samými zbraněmi.



Charlieho mód: Vytvořený čtenářem anglického magazínu Charliem Hallem má tohle být čistý závod o to, kdo bude první v cílové rovince.



Bušící mód: Stejný jako destrukční mód, jenom tady pojedete skrz úplně jinou trať.



Ledový svět 1: Co čekáte od ledového světa? Jasně, klouže to. Pořád jste ve smyku a dost často i mimo trať.



Ledový svět 2: V podstatě to samé jako ledový svět 1 - jen jiná trať a ještě víc ďábelských zatáček, ze kterých se skvěle vylétává.

prostě mě nenapadlo, že tak dobře udělaná hra je určená malým dětem.

PŘIPRAVTE SE NA START

Na počátku byla animace a hráč uznal, že je dobrá a že tedy jako může zůstat. Seznámíte se v ní nenásilnou formou s pěti hrdiny tohohle automobilového mače. Jmenují se BOW, Gismo, Karrie, Kami a Zero. Jsou mezi nimi zástupci obou pohlaví - ba dokonce se mezi ně vmísil i jeden bezpohlavní robot. Každý z těch pěti pochází z jednoho z pěti světů, na kterém se konají frenetické a hypermoderní automobilové závody. Tudíž je každý někde doma a tam má své fanoušky, kteří ho za vítězství na rodné planetě pěkně odmění. Ovšem to zase není tak důležité - hlavní je, že každý z nich má své vlastní auto a každé z těch pěti aut má nějaké své speciální finty. Samozřejmě, stejně jako v *Rollcage* i tady sbíráte na silnici různé bonusy a ty vám z vozu dělají zbraň hromadného ničení - ovšem tady každý z vozů má pro něco automatické vlohy. Někomu spíš naskočí kulomet, někdo je zas pořád obalený silovým polem - a někomu to zrychluje tak, jako by právě seděl v tramvaji a zaslechl větu „Kontrola jízdenek, prosím". Čili z toho vyplývá, že každý vůz má své výhody a nevýhody. Společné mají jedno - že dokáží jezdit po stěně i stropě a nepřekotíte je, ani kdybyste se na hlavu postavili. *Rollcage*? *Rollcage*.

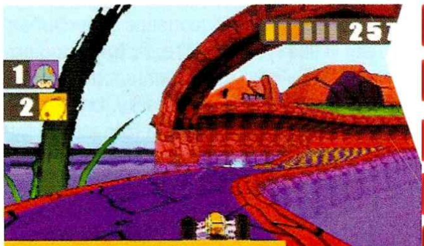
Ale zpět na start, kde už odblikává odpočet. Jako u *Roollcage* i tady má výhodu ten, kdo šlápne na plyn v tu pravou vteřinu - přesn

„Stejně jako v *Rollcage* i tady sbíráte na silnici různé bonusy."

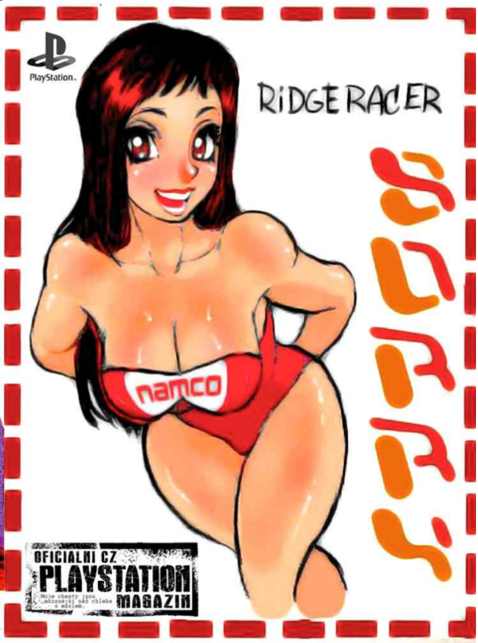
MŮŽETE...

● TO OTOČIT
Tím myslíme vzhůru nohama. Čili, stejně jako ve starém dobrém *Rollcage*, můžete své vysoce přilnavé auto prohánět po stěnách a stropech - na kterých se ostatně ukrývá velké množství zajímavých bonusů. Dokonce si ani nemusíte dělat hlavu s tím, že spadnete na střechu. Díky obrovským kolům se prostě překotit nedokážete. Ale bacha, dejte si pozor, ať tunel neskončí dřív, než se zase stihnete vrátit zpátky na zem.





Závodní dráhy: V každém světě je pět závodních okruhů. Počítejte se mnou - dvacet pět tratí!



Silnice bílá přede mnou: U téhle hry naštěstí v písku neuvíznete - maximálně spadnete do propasti.







Nehoda není náhoda: Ale ani neštěstí. Tým neviditelných techniků vás dá zase dohromady a můžete jet dál.





ve chvíli, kdy je závod odstartován. A jede se, a jede se, a jede se závod... aha, to ještě není závod. To je jenom kvalifikace. Tak možná také proto jsou tu tak krátké tratě - byť na to, že jde jen o kvalifikaci, je možná trochu zdržování, chtít po hráči, aby projížděl trať hned třikrát. Kvalifikaci si bohužel musíte před závodem odbýt pokaždé, i když je vám jedno, na

jak naznačil) do jednoho z pěti světů. Máme tu travnatou „aztéckou" krajinu prvního světa jménem Archipelago, uhlazený tunelový svět Droid Garden, nepostradatelný písek v Terrian Dunes, Sky Port (což znamená, že kolem vás jsou mraky a vy můžete padat hodně hluboko dolů) a do modra a jemných pastelových barev laděné Aerial City. Tohle je alespoň v první Phoenix League. Tu vyhrajete bez nejmenšího zaváhání a dostanete se do Aurora League - kde je nemlich to samé. O třetí lize ani nemluvím - pokud čekáte šokující zvrat a nové pro... šedí, můžete začít rovnou čekat na Godota - ...že to se dočkáte dřív.

A n Taky velice rychle zjistíte, že tratě jsou podpovně krátké a dost monotónní - a taky tu esaybí nějaké zkratky a nadbíhačky, kterými by-/lue mohli prchnout svým soupeřům (ne, že by-

„Kvalifikaci si bohužel musíte před závodem odbýt pokaždé."

MŮŽETE...



● SE VZBOUŘIT
Pokud zrovna vám není dvanáct a méně a na tuhle hru má zálusk třeba váš mladší bráška, uvědomte si jednu věc. Veškeré peníze, které rodiče investují do něj, nemůžou už logicky investovat do vás - tudíž jsou vyhozené. Doporučení: buď prodat bratra do nějaké rozvojové země, nebo mu kupovat knihy o poustevnících a vysvětlovat mu, jak majetek kazí charakter.





Amsterdam: Větrné mlýny a karavany, jak předvídatelný obrázek.



TOP TIP

Nenech je proje
Na rovnějších tratích může b
velmi těžké předjíždět a získáva
pozice. Podle Mikovy rady j
třeba se rychle ujmout vede
a pak účinně blokovat ostat
pomůže vám při to
pohled do zpětné
zrcátk





Pomalé káry: Rychleji než 38 mil v hodině to nejde? Tak se aspoň usmějte na diváky.



Kletby: Ten chlapík v modré bundě mě postrčil. Kdybych tak měl raketomet.

MICHAEL SCHUMACHER
RACING WORLD KART 2002

Brrrrrrrrrrrrrm... Puf, puf! Zazávoďte si proti německému mistrovi v jeho druhém nejoblíbenějším sportu.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **JOWOOD**
VÝROBCE: **INVERSE ENT.**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 - 2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

FORMULA KARTS: SE
NEHODNOCENO
Je to starší, ale aspoň to fandové motokár sežene levně.

CRASH TEAM RACING
PSM22 9/10
Přidejte power-upy a zbraně a možná to začne dávat smysl.

Každý věrný Schumacherův fanoušek ví, že Michael se nepohybuje stále jen ve světě velkých peněz a slávy. Pravdou je, že i po té, co se slavný Němec přesunul z motokár do F1, stále se někdy s chutí vrátí na menší okruhy mezi malá autíčka. Díky *Kart 2002* si můžete se Schumim porovnat svoje řidičské schopnosti.

Možná se ptáte: „Proč zrovna já?" A během hry vás otázka „proč?" asi napadne častěji. Proč je hra tak pomalá? Proč je řízení tak krkolomné? Proč je tahle hra se Schumacherem založená na motokárách, a ne na známější formuli F1? Menší zrychlení a jemné řízení jsou možná realistické, ale kombinovat to s občasným odtržením kusu asfaltu (které je nerealistické i obtěžující) není dobrý nápad - vypadá to, že se hra bere až moc vážně.

Většině lidí postačí porovnat hru s *Crash Team Racing* a hned vám je jasné, že motokáry a realistická hra, to nejde dohromady. Pokud mají vývojáři touhu vytvořit realistickou simulaci, pak sáhnout po nejpomalejším a nejjednodušším motosportu není právě nejlepší nápad.

Další ránu hráči zasadí hudba. Je přetechnizovaná a dost nudná. Po dvaceti minutách poslechu budete hledat cokoliv, co by mohlo posloužit jako ucpávka do uší.

Nedá se říct, že by *Kart 2002* byly ošklivá hra. Grafika je přeci jen slušná a šestnáct tratí je poměrně hodně. Liší se vzhledem a rozvržením, fanoušci sportu poznají známá okolí tratí. Nechybí žádná z nezbytných funkcí, například kvalitní soupeření dvou hráčů, které vás ochrání před nudou způsobenou špatnou umělou inteligencí. Všechno splňuje standard, požadovaný od závodní hry, ale nic nevybočuje z průměru.

A v tom tkví problém *Kart 2002.* Hry působí solidně, ale ne zábavně; funguje, ale nijak zvlášť nepobaví - je těžké zažrat se do hraní něčeho tak neurčitého. Existuje plno dobrých závodních her a motokárových titulů, takže raději sáhněte po *Crash Team Racing.* A v příštím čísle se podíváme na *Rubens Barichello's Fly-Fishing World Tour...*

Keir Livock

> **„Je těžké zažrat se do hraní něčeho tak neurčitého."**

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

GRAFIKA 5
Supí a jede celkem pomalu.

HRATELNOST 6
Decentní, spíš neurčitá; mohla být lepší.

ŽIVOTNOST 4
Později je těžší, ale budete na to čekat?

CELKOVĚ
Opravdu průměrné. Pokud nejste motokárový šílenec, nedoporučujeme.

5 / 10

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **EA**
VÝROBCE: **BLACK OPS**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **15+**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

JAMES BOND 007 TWIN PACK

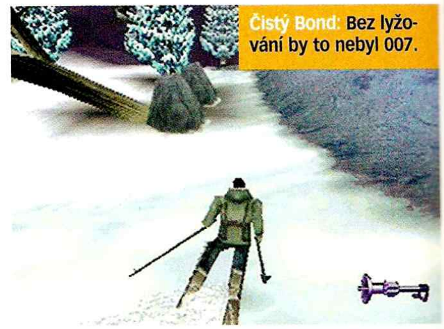
Menuju se Carey, James Carey, a Bond mi už celý roky krade nápady.

První dvojité balení od EA, které vyšlo tento měsíc, je o něco méně zajímavější než *Medal Of Honor*, o němž je řeč o kousek níže.

007 si na PS1 nevede zrovna nejlépe. Když bylo poprvé vydáno *Tomorrow Never Dies*, převládaly pocity, že se jedná o nevydařený pokus napodobit *Goldeneye* z N64. Ale už od začátku byl tento titul odsouzen k neúspěchu - chyběl mu multiplayer, prostředí byla nezáživná a systém ovládání naháněl hrůzu i těm nejotrlejším hráčům. V PSM22 si vysloužil hodnocení pouhých 5/10 a kdybychom jej nyní recenzovali samostatně, tak bychom si za tím stáli i dnes.

S touto mdlou bondovkou však dostanete i o něco zajímavější titul - *The World Is Not Enough*. Jediná slabina *TWINE* spočívá v nedomyšlenosti těch částí hry, v nichž má být kladen důraz na opatrné plížení. Klidně je totiž můžete projít ryze akčním způsobem a nezaznamenáte žádný rozdíl. Neohrabané pokusy o začlenění miniher, které měly zajistit větší různorodost herního systému, navíc vyústily v nepříjemné roztříštění příběhu. Jsou zde ale i světlé momenty - například závěrečná animace rozhodně stojí za shlédnutí a přestřelky samy o sobě jsou vcelku zábavné. Balíček s jednou průměrnou a jednou mírně nadprůměrnou střílečkou za méně než tisíc korun tak není nejhorší koupí, ale také ani nejlepší.

● James Carey



Čistý Bond: Bez lyžování by to nebyl 007.



Buuum: Míň plížení, víc výbuchů; tohle není Metal Gear.



Zelenooká příšera: Není to sice nejkrásnější hra všech dob, ale je aspoň levná.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 7
***TND* je ošklivý, u *TWINE* je na co se dívat.**

● HRATELNOST 6
***TWINE* je z těchto dvou stříleček lepší.**

● ŽIVOTNOST 7
Hry jsou dvě, ale přestanou vás bavit.

CELKOVĚ 6/10
Díky dvojitému balení to vypadá na dobrou koupi, ale zkuste se podívat po lepším.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **EA**
VÝROBCE: **DREAMWORKS**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **15+**
POČET HRÁČŮ: **1 - 2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

MEDAL OF HONOR & MOH UNDERGROUND TWIN PACK

Nikdy jste za tak málo nedostali tak moc...

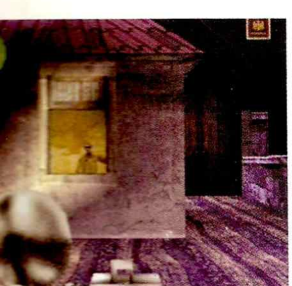
Ty bláho, mrkněte na to! Tak tomuhle říkáme nabídka. *Medal Of Honor* a *Medal Of Honor Underground* v jedné krabici za méně než litr! Skvělá akční hra z prostředí 2. světové války a její pokračování (které se ovšem po vzoru Hvězdných válek odehrává o něco dříve) patří mezi to nejlepší, co lze na PS1 najít. V prvním titulu se ocitnete v roli člena speciálních jednotek vysazeného v nepřátelském týlu den před vyloděním v Normandii. Zdejší mise, v nichž máte většinou za úkol infiltrovat nepřátelské pozice, jsou založeny na skutečných událostech. Autentické jsou i zbraně - počínaje samopalem a konče bazukou, vše je podle reálných předloh z roku 1944. Druhý díl se odehrává čtyři roky před prvním (takže 1940, stíháte ještě?) a vaším úkolem je v roli francouzského partyzána bojovat proti nacistické invazi.

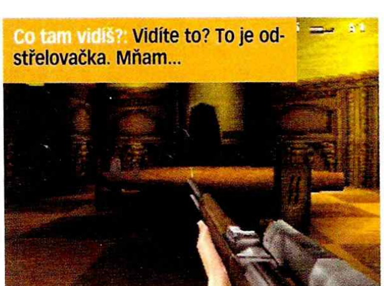
Obě hry mají skvělou atmosféru, ale zatímco v původním titulu si užijete více hrdinské akce, pokračování (*Underground*) je víc o taktizování. Po grafické stránce si obě hry i dnes vedou velice dobře a ozvučení je naprosto špičkové. Napětí a nervozitu, když hned za rohem slyšíte rozhovor dvou německých důstojníků těsně předtím, než mezi ně vtrhnete a dáte jim co proto, nemůže jen tak něco přebít. Díky 50 úrovním válečné akce rozděleným do 17 různých misí, skvělému multiplayeru a snížené ceně nebudete koupě rozhodně litovat.

● James Carey



Raketová aréna: Tahle bazuka je přesnou replikou zbraně z druhé světové. Hodí se pro ničení tanků.





Co tam vidíš?: Vidíte to? To je odstřelovačka. Mňam...

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 8
Temné a působivé... tak to má být.

● HRATELNOST 9
Tiché odstřelování a zuřivé přestřelky.

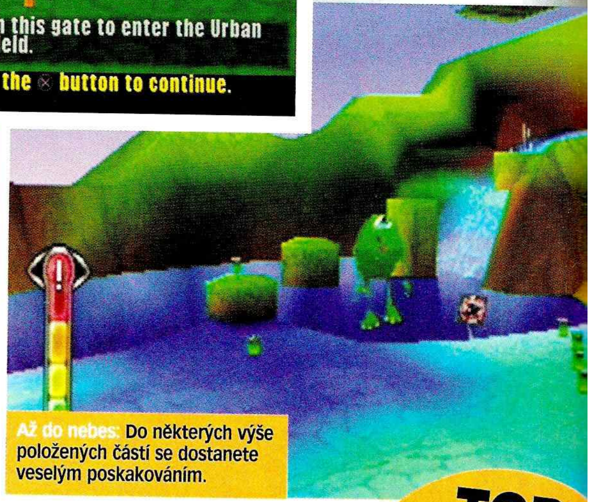
● ŽIVOTNOST 10
Dvě hry za cenu jedné!

CELKOVĚ 9/10
Jestli některou z těchto her nemáte, je to pro vás jasná volba.





Hlavy vzhůru: Gumový Mike se pro ten sliz dostane, jen klid.



Až do nebes: Do některých výše položených částí se dostanete veselým poskakováním.





TOP TIP

Lístečku zelený
V lokaci s oázou experimentujte s leknínovými listy, s jejichž pomocí se můžete dostat do horní části úrovně. Ta krabice ve vzduchu vypadá zajímavě, co? Dovedou vás k ní barevné lístky.

MONSTERS, INC

Připravte se, že budete řvát... smíchy. Mike a Sully se vrací se zlevněným vydáním své strašidelně povedené plošinovky, která napne vaše Nervy k prasknutí.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **SONY**
VÝROBCE: **A2M**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

SPIDER-MAN 2: ENTER ELECTRO
PSM43 9/10
Pěkně z kin rovnou na PlayStation. Skvělá plošinovková akce.

APE ESCAPE
PSM169/10
Opice. Dívat se na ně je zábava, ale hrát si s nimi už ne. Tady ale ano. Zábava. Je. Ehm.

***Monsters, Inc* - to je ještě lepší zábava než vyměnit dědovi a babičce jejich zubní protézy** a pak jim nabídnout karamelky. Nyní se k nám tahle hra vrací ve slušivém, lesklém platinovém hávu. Trošku si připomeňme, o co v ní jde.

Jste příšerka v zácviku. Ve světě strašení malých capartů jste naprosto noví, takže se musíte vše nejprve naučit na robůtcích zvaných Nervové - v tréninkovém středisku Monsters, Inc na Scare Island.

Nervy musíte najít a svým strašidelným šklebením rozbít. V hojné míře si přitom užijete skákání po plošinkách a bušení do tlačítek ve stylu *International Track & Field*. U rádobystrašidelných kreací se hodně nasmějete, ale není to tak jednoduché. Každé potvoření spotřebuje část vašich zásob slizu, takže si jej musíte neustále doplňovat z nádob rozmístěných po úrovních. Nervové se od sebe liší barvou a na každého působí něco jiného - modré Nervy lze například vylekat velice snadno a ukazatel množství slizu se tak prakticky nehne. Jestli ale budete chtít vystrašit úplně všechny, dá vám hodně práce najít dostatek nezbytné suroviny.



Přitul se: Chudák Mike, chtěl od Nervinky jenom trošku lásky, ona ale pro něj žádnou nemá.

Jádro herního systému tak vlastně tvoří samotné hledání a sbírání předmětů. Když se vám navíc podaří najít způsob, jak se dostat na zdánlivě nepřístupnou římsu a sebrat vše, co jen jde, získáte za odměnu zlatou medaili.

Lokací je méně, než by se nám líbilo, ale všechny (Město, Pyramida, Oáza, Lyžařský vlek a Perníková chaloupka) jsou přístupné hned od začátku, což dává hře obrovský nádech svobody.

„Rozbijte Nervy strašidelnými škleby."

Když se někde zaseknete, můžete jít někam jinam a k problémové části se vrátit někdy později.

Po plošinovkové stránce je *Monsters, Inc* velice snadný titul, ale je také velice zábavný a plný hezkých drobností, jako je například snowboardová minihra v úrovni s vlekem. Nečekejte však nic vyloženě ohromujícího. Pokud se chcete jen pobavit, je tenhle titul pro vás jako dělaný. A za novou platinovou cenu je až strašidelně lákavý.

● **James Carey**

VERDIKT

Oficiální Český **PlayStation** Magazín

● GRAFIKA 8
Jasný Disneyův odkaz.

● HRATELNOST 7
Plošinky a humor.

● ŽIVOTNOST 6
Bohužel poněkud krátké.

CELKOVĚ 8
Nenáročná zábavička za nízkou cenu, navíc slušná plošinovka!

The Best of...

VÁŠ PRŮVODCE NEJLEPŠÍMI PLAYSTATIONOVÝMI HRAMI VŠECH DOB

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Nastal čas vytáhnout skejt a trochu si zablbnout.

FAKTA



CENA: **OD 600 KČ**

VYDAVATEL: **ACTIVISION**

VÝROBCE: **NEVERSOFT**

WEB: **WWW.NEVERSORT.COM/HTPS2**

ZISK: **12.129.829 (BRITÁNIE)**

POČET PRODANÝCH KUSŮ: **446.049 (BRITÁNIE)**

NAPSALI JSME...

TONY HAWK'S PRO SKATER 2
PSM31 9/10
To není hra, to je způsob, jak přijít o několik víkendů.

První díl *Tony Hawk's* nám otevřel oči vůči úplně novým možnostem v žánru extrémních sportů. Druhý díl na úspěchu prvního dílu stavěl a hru posunul ještě dál, a to v každém myslitelném ohledu.

Dokonalý příklad toho, jak *Hawk's 2* oživil svůj formát, lze vidět například v manuálu, který umožňuje udělat wheelie mezi parky, aniž byste museli nějak přerušovat kombo - takto můžete po cestě nasbírat skutečně úžasné skóre.

A pak je třeba vzít v úvahu strategické prvky. Ve vylepšeném kariérním režimu se snažíte vydělat peníze, za které si pak můžete koupit lepší výbavu, a tak pečlivé hospodaření s financemi je pro úspěch ve hře klíčové. Stejně tak lepší grafika, animace, nové pásky, tajemství a vůbec celková kvalita hry jsou víc než dostatečným důvodem, aby tato hra pořádně vyčnívala z davu. K tomu si připočtěte plně vybavený traťový editor a není divu, že *Tony Hawk's 2* nemá mezi skateboardovými simulátory stále konkurenci - je dokonce lepší než *Hawk's 3*, který vyrobila firma Shabba Games, a nikoli Neversoft. No, jsme hodně zvědavi, jak si povede *Hawk's 4*, na kterém pracuje firma Vicarious Visions.



Cože: Názvy některých triků jsou fakt hodně divné...



Jízda v poho: Musíte nabrat co největší výšku, jen tak dosáhnete náročnějších triků.





Stylový trik: Skvělou funkcí je možnost udělat si vlastního závodníka.



Velký Brit: Tohle je Geoff Rowley. Je to Angličan - nejsou tu sami Amíci.

Profi skateři Průvodce světovou špičkou

Velký Brit



Geoff Rowley se narodil v Liverpoolu a specializuje se na zábradlí. Nyní žije v kalifornském Huntington Beach a jeho talent ukazuje, že skateboarding je sport, o který jsou Američané ochotni se podělit.

Cab je bůh



Steve 'Cab' Cabellero je legenda. Jeden ze zakládajících členů Bones Brigade v sedmdesátých a osmdesátých letech je šampión na vertikální rampě a dosáhl mnoha světových rekordů, včetně sjetí 44schodového zábradlí.

Rune nebo glyph?



Rune Glifberg je další ne-Američan, který se do Huntington Beach přestěhoval z Evropy. Pochází z dánské Kodaně, je to všestranný jezdec, jenž exceluje hlavně na vertikální rampě.

Tony kdo?



Sám Hawkster zde nesmí chybět. Je to skutečná hvězda. Ostatně hry po něm nepojmenovávají nadarmo. Tony je stále jediný člověk, který ustál 900°. To on je pravý mistr.

Klíčové ingredience

PSM totálně ulítlo na nejlepším skateboardovém simulátoru všech dob.

MTV



Kouzelné logo: Už ho všichni znají stejně dobře jako McDonalda.

Americká invaze má k dispozici mnoho tajných zbraní, ale žádná z nich není tak účinná jako objev MTV. Bez tohohle narychlo sešroubovaného a konzumovaného stylu programu bychom už asi neuměli žít.

Už jste v pohybu?



Staré známé triky: Na sněhu, moři nebo na obyčejné zemi - triky jsou všude stejné. Zrovna jako skejťácké kalhoty.

Postavy, které předváděly různé pohybové triky a kombinace pomocí tlačítek, to bývala specialita bojovek. Pak začaly experimenty typu *Cool Boarders* a nakonec přišel *Pro Skater*, který jasně zaručil úspěch tohoto nového typu umění.

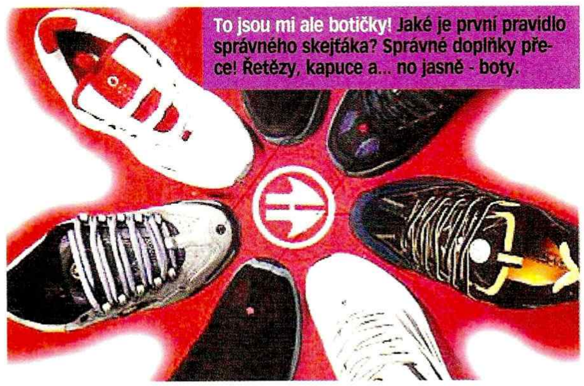
Hele! Není to náhodou...?

SUICIDAL TENDENCIES

Exkluzivně pro náctileté: Pro skate se povoluje jedině tvrdá muzika.

Zajímavá směsice známého rocku a alternativní hudby udělala z téhle hry delikatesu. Nejenže si skvěle zahrajete, ale můžete přitom ještě poslouchat bezvadnou hudbu. V podstatě jako byste byli se svým prknem v parku, sluchátka na uších a volume na maximum.

Oddaný následovník



To jsou mi ale botičky! Jaké je první pravidlo správného skejťáka? Správné doplňky přece! Řetězy, kapuce a... no jasně - boty.

Paření už je pěkně stará věc. Všichni totiž přišli na to, jak skvělé je hrát hry. Navíc stoupá popularita boardingových sportů ve skutečném světě, takže pak už nemůže být nic lepšího než hrát hru, ve které se můžete naparovat a okouzlovat okolí právě tak, jako před holkama v parku.

INTERVIEW

Podařilo se nám ukořistit pár slov od Bucky Laseka - řekl nám, co pro něj znamená být Pro Skater...

PSM: Kdy jsi poprvé se skejtováním začal?
BL: Začal jsem v roce 1984, když mi bylo dvanáct. Někdo mi ukradl kolo, a tak jsem si místo něj pořídil prkno.
PSM: A kdy jsi se stal Pro Skaterem?
BL: O šest let později, v roce devadesát. Byl jsem na to velmi pyšný a vzpomínám si, jak to bylo vzrušující, najednou stát v jednom týmu s takovými velikány skejtu, jako byl třeba Tony Hawk, Steve Cabellero, Rodney Mullen a další. Splnil se mi sen!
PSM: Pro koho teď vlastně jezdíš?
BL: Pro Genetic shoes, Birdhouse Boards, Independent Trucks, Billabong clothing... a mohl bych v tom seznamu pokračovat ještě docela dlouho.
PSM: Teď zpátky ke videohrám, hraješ často *Hawk's*?
BL: Hraju se svými dcerami, Devin a Paris. Ale obvykle mám tolik práce, že když už se najde chvíle volna, snažím se ji trávit s rodinou. Když holky chtějí hrát hry, tak ale hraju s nimi.



PSM: Máš kromě skejtu ještě nějaké koníčky?
BL: Jsem manžel, otec, mám rád automobilové závody, golf, trochu toho domácího kutilství a teď se ještě učím na kytaru.
PSM: Díky, Bucky!

Softografie

Neversoft má trochu strašidelné logo, ale hodně zábavné hry...

SPIDER-MAN
PSM30 8/10

SPIDER-MAN 2 ENTER ELECTRO
PSM43 9/10

TONY HAWK'S PRO SKATER
PSM31 9/10

TONY HAWK'S PRO SKATER 3
PSM46 9/10

PlayStation Magazín TOP TEN

STŘÍLEČKY

1. **QUAKE II** – **Activision** - *PSM20 - 10/10* – Bezpochyby král všech first-person střileček.
2. **ALIEN RESURRECTION** – **EA** - *PSM302 - 8/10* – Herní eso podle výborného filmu.
3. **TIME CRISIS** – **Sony** - *NERECENZOVÁNO* – Mánie světelných pistolí v tom nejpřitažlivějším arkádovém stylu na PS1.
4. **MEDAL OF HONOR** – **EA** - *PSM22 - 9/10* – Dokonalá střílečka z 2. světové války.
5. **COLONY WARS: VENGEANCE** – **Sony** - *PSM9 - 9/10* – Božská grafika, neuvěřitelné souboje a obrovské vesmírné lodi. Zkrátka kvalita.
6. **FINAL DOOM** – **Infogrames** - *NERECENZOVÁNO* – Definitivní verze jedné z nejdůležitějších her všech dob - pro PlayStation.
7. **DINO CRISIS 2** – **Capcom** - *PSM31 - 8/10* – Hororová hra s rychlým postupem.
8. **EAGLE ONE: HARRIER ATTACK** – **Infogrames** - *PSM24 - 8/10* – Vrcholový mix herní akce a letecké simulace.
9. **MDK** – **Interplay** - *NERECENZOVÁNO* – Bizarní, ale skvělá akční adventura s vetřelci.
10. **DISRUPTOR** – **Interplay** - *NERECENZOVÁNO* – Starship Troopers otvírá bránu PS1.

ARKÁDOVÉ ZÁVODY

1. **DRIVER** – **Infogrames** - *PSM13 - 9/10* – Tahle opravdu skvělá závodní hra vám před očima oživí ulice Ameriky 70.let.
2. **GRAND THEFT AUTO 2** – **Take 2** - *PSM21 - 9/10* – Kriminálka číslo jedna, a navíc máte body navíc za zabití. Hezká, ale není pro děti.
3. **WIPEOUT 3: SPECIAL EDITION** – **Sony** - *PSM29 - 9/10* – Futuristický vysokorychlostní racer s příjemným soundtrackem.
4. **ROLLCAGE STAGE II** – **Sony** - *PSM25 - 9/10* – Super rychlý sci-fi závod.
5. **DESTRUCTION DERBY 2** – **Sony** - *NERECENZOVÁNO* – Tradiční automobilové závody typu 'dejte jim co proto', při nichž si připadat jako ve snu.
6. **DRIVER 2** – **Infogrames** - *PSM45 - 10/10* – Pokračování se starým známým Tannerem.
7. **CRASH TEAM RACING** – **Sony** - *PSM22 - 9/10* – Komediální kreslená hra, která stále vyčnívá nad mnoha svými rivaly.
8. **WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES** – **Activision** - *PSM40 - 9/10* – Dobrá honička ala Policajti, chyťte si mě.
9. **RIDGE RACER TYPE 4** – **Sony** - *PSM14 - 9/10* – Skoro dokonalá závodní hra arkádového typu.
10. **TWISTED METAL WORLD TOUR** – **Sony** - *NERECENZOVÁNO* – Už téměř historická vykopávka, ale dodnes vám na tváři vykouzlí úsměv.

THE BEST OF...

Váš průvodce nejlepšími playstationovými hrami

PlayStation Magazín TOP TEN

PARTY/PUZZLE

1. **SHEEP, DOG 'N' WOLF**
   Infogrames – PSM38 – 9/10
   Příběh, hádanky, komická vizuální stránka. Lepší než většina animovaných filmů.
2. **HOGS OF WAR**
   Infogrames – PSM28 – 8/10
   Překvapivě taktická záležitost slučující v sobě humor, akci i hloubku.
3. **PARAPPA THE RAPPER**
   Sony – NERECENZOVÁNO
   Rapující pes v nejoriginálnější hře všech dob. Musíte prostě věřit...
4. **BUST-A-MOVE 2**
   Acclaim – NERECENZOVÁNO
   Návykový puzzler ve stylu *Tetrisu*. Už legenda.
5. **MUSIC 2000**
   Codemasters – PSM46 – 9/10
   Tenhle prográmek vám umožní vytvářet si vlastní melodie prostřednictvím jedinečného samplovacího softwaru.
6. **WORMS ARMAGEDDON**
   Hasbro – PSM22 – 8/10
   Nejzajímavější verze stále populární puzzle hry.
7. **BISHI BASHI SPECIAL**
   Konami – PSM26 – 8/10
   Tohle zběsilé mlácení do kláves musíte mít.
8. **BUBBLE BOBBLE 2**
   Virgin – NERECENZOVÁNO
   Strhující klasická hratelnost, roztomilá grafika a skvělá životnost.
9. **MR DRILLER**
   Sony – PSM37 – 7/10
   Rychlá arkádová hra, jež otestuje vaše reflexy.
10. **VIB RIBBON**
    Sony – PSM30 – 8/10
    Musíte udržet králíčka v rytmu hudby. Bizarní nápad, ale originální.

RPG HRY

1. **FINAL FANTASY VII**
   Square/Sony – NERECENZOVÁNO
   Stručně a jasně - nový standard dokonalosti RPG her pro PlayStation.
2. **VAGRANT STORY**
   Square/Sony – PSM28 – 9/10
   Epický příběh spojuje filmový děj s akcí ostrou jako břitva.
3. **FINAL FANTASY IX**
   Square/Sony – PSM34 – 9/10
   Hry pro PlayStation jsou jen málokdy lepší a hutnější než tahle.
4. **BREATH OF FIRE IV**
   Capcom – PSM41 – 8/10
   Velmi složitá, ale přesto velmi přitažlivá RPG hra.
5. **VANDAL HEARTS**
   Konami – NERECENZOVÁNO
   Děj, co vás hned chytne, a k tomu roztomilé animace a výborná hratelnost. Jednoznačně hit.
6. **DISCWORLD NOIR**
   Infogrames – PSM22 – 8/10
   Atmosférická fantazie světa Terryho Pratchetta.
7. **GRANDIA**
   Ubi Soft – PSM24 – 8/10
   Staré dobré ryzí RPG dobrodružství.
8. **SUIKODEN II**
   Konami – PSM25 – 7/10
   Lehce perverzní mix dětské grafiky a pohádkového příběhu.
9. **THEME HOSPITAL**
   EA – PSM1 – 8/10
   Spravujte svou vlastní nemocnici. Dobrá hra plná humoru od tvůrců *Populous* - Bullfrogu.
10. **WILD ARMS**
    Sony – PSM7 – 9/10
    Profesionální, vybroušená a hlavně se u ní skvěle pobavíte. Jasná páka pro každého fanouška RPG.

5 NEJLEPŠÍCH SPORTŮ

PSM se dostává do formy a baví se s pěti nejlepšími z žebříčku sportovních hvězd PS1.



ISS/PRO EVOLUTION SOCCER

Konami - PSM45 - 9/10

Tak tohle je prostě nádhera vybroušená jako křišťál. Nečekané přihrávky, chytré kombinace, spravedliví rozhodčí a pocit, že tahle hra je zkrátka jedinečná.



EVERYBODY'S GOLF 2

Sony - PSM27 - 9/10

Zapomeňte na licence a scénář. *Everybody's Golf 2* je ze všech golfových her na PS1 nejlepší z jednoho prostinkého důvodu: je radost ho hrát.



LMA MANAGER 2001

Codemasters - PSM35 - 9/10

***LMA 2001* krásně snoubí tradiční hloubku** známého titulu s přístupností a logičností, která potěší všechny hráče. *Wipeout* se může jít zahrabat.



ANNA KOURNIKOVA' S SMASH COURT TENNIS

Namco - PSM15 - 8/10

Představte si trochu bláznovin v japonském stylu na tenisovém kurtě - a máte *Smash Court Tennis* od Namca, který připomíná Pong. Nemyslete si, že se nám líbí jen kvůli AK.



KLONOA BEACH VOLLEYBALL

Namco - PSM56 - 7/10

Tak to je plážový volejbal, jaký jste ještě neviděli. Bláznivé postavičky, šílené power-upy a skvělé prostředí způsobí, že si tuhle jednorázovku určitě budete dlouho pamatovat.

PLAYSTATION OD A DO Z

SPORTOVNÍ HRY

Pozor! Cenu roku PSM za nejlepší sportovní hru... nedostal *David Beckham Soccer*.

ACTION BASS
Take 2 - NERECENZOVÁNO
Nudná a bez štávy. Nestojí za zmínku.

ACTUA GOLF
Gremlin - NERECENZOVÁNO
Celkem slušná animace hráčů a zábavný komentář - dobrá kombinace.

ACTUA GOLF 2
Gremlin - NERECENZOVÁNO
Má sice lepší grafiku a nové záběry, ale přece výrazně nevylepšuje nedostatky svojí předchůdkyně.

ACTUA GOLF 3
Gremlin - NERECENZOVÁNO
Jen pro náruživé fanoušky. Zastaralý ovládací systém i vizuální provedení.

ACTUA ICE HOCKEY
Gremlin - NERECENZOVÁNO
Hodně nezajímavá hra, navíc s pomalou grafikou a další řadou nedokonalostí.

ACTUA ICE HOCKEY 2
Gremlin - PSM14 - 6/10
Je to jako byste opravdu hráli - jenže bez helmy. Chybí tomu totiž jeda (a dost důležitá věc): hráči.

ACTUA SOCCER
Gremlin - NERECENZOVÁNO
Svižný a odvážný útok na už tak přeplněnou přihrádku s názvem „fotbalové hry".

ACTUA SOCCER 2
Gremlin - NERECENZOVÁNO
Je to obtížná hra, ale jedna z nejlepších svého druhu.

ACTUA SOCCER 3
Gremlin - PSM9 - 6/10
Chybí jí škála pohybů a zklamala i v napodobení akčnosti tohoto sportu.

ACTUA SOCCER CLUB EDITION
Gremlin - NERECENZOVÁNO
Je to vlastně Actua Soccer, jen národní specialitky převažují nad těmi mezinárodními.

ACTUA TENNIS
Gremlin PSM8 - 5/10
Smash Court Tennis je zábavnější a lepší.

ADIDAS POWER SOCCER 2
Psygnosis - NERECENZOVÁNO
Určitě najdete pro svoje kopačky i lepší trávník, ale ani tenhle kousek není k zahození.

ADIDAS POWER SOCCER INT.
Psygnosis - NERECENZOVÁNO
Nové režimy a realističtější tým i schopnosti hráčů. Víc ale nic.

ADIDAS POWER SOCCER 98
Psygnosis - NERECENZOVÁNO
Zklamala, a leckdy i naštvala.

AIR HOCKEY
Midas - PSM51 - 2/10
Ohavná verze takových těch arkádovek. Možná vás na vteřinu zaujme.

ALEX FERGUSON PLAYER MANAGER 2001
Ubi Soft - PSM33 - 7/10
Má to hloubku - ale taky šíleně dlouhou dobu natahování.

ALEX FERGUSON PLAYER MANAGER 2002
Ubi Soft -PSM52 - 8/10
Komplexní a všestranně dobrá fotbalka.

ALL STAR SLAMMIN' D-BALL
Midas - PSM55 - 6/10
Budete tak dlouho míčem házet na hlavy hráčů, až padnou. Je levná, ale celkem zábavná.

ALL STAR TENNIS
Eidos - NERECENZOVÁNO
Zajímavá a promyšlená hra, ale nedoporučujeme ji osamělým hráčům.

ALL STAR TENNIS 2000
Eidos - PSM29 - 6/10
V žádném místě není dost vybroušená.

ANNA KOURNIKOVA' S SMASH COURT TENNIS
Sony - PSM15 - 8/10
Tenhle pohled zpátky se možná všem nebude zamlouvat, ale je to arkádová lahůdka.

BARBIE SUPER SPORTS
Sony - PSM27 - 4/10
Zklamala - žádné světlé stránky nemá.

BASEBALL 2000
Interplay - NERECENZOVÁNO
Docela odpovídající hře, bohužel i v tom, že po chvíli začne nudit.

BEACH VOLLEYBALL
Infogrames - PSM33 - 4/10
Na pískovišti byste se zabavili líp.

BIG BASS FISHING
Take 2 - PSM55 - 4/10
Neslaná a nemastná.

BIG HURT BASEBALL
Acclaim - NERECENZOVÁNO
Jediná věc, která stojí za to, je vizuální provedení.

BLOODLINES
Sony - PSM14 - 5/10
Občas vám opravdu zpění krev, ale nic moc.

BRIAN LARA CRICET
Codemasters - NERECENZOVÁNO
Není to jenom skvělý kriket, je to i skvělá hra.

BRUNSWICK CIRCUIT PRO BOWLING 2
THQ - PSM27 - 3/10
Některé sporty se do videoher nehodí.

BURSTRICK
JVC - PSM36 - 5/10
Kazí ji to, že předpokládá, že jste právě vylezli z kočárku.

CALIFORNIA WATERSPORTS
Midas - PSM36 - 3/10
Budete brečet zlostí, že delfíni si užívají mnohem víc než vy.

CHAMPION SURFER
Ubi Soft - PSM41 - 6/10
Dobrá simulace, ale brzy jí dojde dech.

COOL BOARDERS
Sony - NERECENZOVÁNO
Zajímavá, zábavná, ale je vidět, že příliš uspěchaná.

COOL BOARDERS 2
Sony - NERECENZOVÁNO
Detailní simulace, super arkádovka a splnění vašich snů.

COOL BOARDERS 3
Sony - PSM9 - 8/10
Super, ale do absolutní špičky jí přece něco chybí. Možná trošku se víc zamyslet.

COOL BOARDERS 4
Sony - PSM24 - 7/10
Něco obdobného, jen nový prostor, jiná prkna a jiní jezdci.

CRICKET 2000
EA - NERECENZOVÁNO
Hodně omezený pokus o kriket, k tomu ještě hodně dlouhý.

CYBER TIGER
EA - PSM22 - 1/10
Tuhle hru snad nikdy nikdo netestoval.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX
Acclaim - PSM32 - 8/10
Působivý extrémní sport, dobrá simulace a suprový režim career.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX: MAXIMUM REMIX
Acclaim - PSM40 - 7/10
Za titulem Mat Hoffman's se trochu plazí, ale jinak to pořád ještě jde.

DAVID BECKHAM SOCCER
Rage - PSM46 - 7/10
Jsou tu některé beckhamovské vychytávky, ale chybí jí špetka profesionality.

EQUESTRIAD 2001
Midas - PSM33 - 4/10
Chybí jí ambice, jinak je dobrá a spokojená.

ESPN EXTREME GAMES
Sony - NERECENZOVÁNO
Zábavné, ale omezené, styl Road Rash.

ESPN GREAT OUTDOOR GAMES
Konami - NERECENZOVÁNO
Hloupá, neinspirativní bábovka - zvlášť propečený je kousek zvaný RPG.

EURO 2000
EA - PSM27 - 7/10
Další update, ale tentokrát je to opravdová zábava, stejně jako tvrdý oříšek, který jen tak nerozlousknete.

EUROPEAN PGA GOLF
Infogrames - PSM22 - 7/10
Trošku se jim to nepovedlo.

EVERYBODY' S GOLF
Sony - PSM4 - 9/10
Roztomilé. To musíte mít. Skvělá hra.

EVERYBODY' S GOLF 2
Sony - PSM27 - 9/10
Jednoznačně musíte koupit.

FA PREMIER LEAGUE FOOTBALL MANAGER 2000
EA - NERECENZOVÁNO
Vypadá moderně, ale chybí jí finesa.

FA PREMIER LEAGUE STARS
EA - PSM18 - 5/10
Mírně zklamala.

FA PREMIER LEAGUE STARS 2001
EA - NERECENZOVÁNO
Pochybná grafika, omezená hra a až šokující chyby.

FIFA FOOTBAL 2002
EA - PSM45 - 7/10
Nový systém a zvláštní ovládání tuhle starou kobylu postavily opravdu na nohy.

FIFA SOCCER 96
EA - NERECENZOVÁNO
Dnes už vypadá dost zastarale a obyčejně.

FIFA 97
EA - NERECENZOVÁNO
V některých chvílích docela ujde, ale jinak průměr.

FIFA 98: ROAD TO THE WORLD CUP
EA - NERECENZOVÁNO
Je lepší než předchozí veze, má skvělou hratelnost a chytrou grafiku.

FIFA 99
EA - PSM9 - 9/10
Má snad opravdu nejlepší ovládací systém. Lahůdka.

FIFA 200
EA - PSM22 - 7/10
Fotbal a čísla. Víc moc nic.

FIFA 2001
EA - PSM33 - 8/10
Zase nemá potřebnou hloubku, ale arkádové tempo a styl vás pobaví.

FIFA 2002
EA - PSM45 - 7/10
Konečně nějaké vylepšení staré série. Dobrá injekce.

FIFA WORLD CUP 2002
EA - PSM51 - 7/10
Od začátku až dokonce typická FIFA. Ale o fotbale to zas tolik není.

FISHERMAN' S BAIT: BIT OL' BASS
Konami - PSM27 - 7/10
Nabízí hru proti času, ale více tím ztrácí, než získává.

FISHERMAN' S BAIT 3
Konami - PSM37 - 3/10
Je to asi taková sranda jako pro delfína v rybářské síti.

FLINTSTONE' S BEDROCK BOWLING
Ubi Soft - NERECENZOVÁNO
Je až urážlivě špatná.

FOOTBALL MANAGER 2001
EA - NERECENZOVÁNO
Dobré interaktivní volby, ale nekvalitní managerské možnosti.

GERRY LOPEZ SURF RIDERS
Ubi Soft - NERECENZOVÁNO
Tak tohle hoďte rybám. A snad ani těm ne.

GRIND SESSION
Sony - NERECENZOVÁNO
Má pár dobrých nápadů a bude vás bavit.

ICC 2001 ASHES EDITION
Empire - PSM41 - 7/10
Pomalá a vizuálně slabá, ale docela vyzývavá.

INTERNATIOANL CRICKET CAPTAIN 2000
Empire - NERECENZOVÁNO
Přetížené menu. Žádná pořádná odměna za vaše snažení.

INTERNATIONAL CRICKET CAPTAIN 2002
Empire - PSM54 - 8/10
Výtečný management a kriket je málem jako božská hra.

INTERATIONAL TRACK AND FIELD
Konami - NERECENZOVÁNO
Budou vás pěkně bolet prsty a zvolíte-li režim více hráčů, zblázníte se všichni.

INTERNATIONAL TRACK AND FIELD 2
Konami - PSM23 - 7/10
Zlepšila se jedině grafika.

ISS DELUXE
Konami - NERECENZOVÁNO
Zastaralá grafika se podepsala na jinak celkem slušné hře, ale naštěstí ji neodepsala úplně.

ISS PRO
Konami - NERECENZOVÁNO
Chybí jí konzistentnost, ale určitě ne hratelnost a atraktivita fotbalu.

ISS PRO 98
Konami - PSM6 - 9/10
Nemá konkurenci. Je nejlepší.

ISS PRO EVOLUTION
Konammi - PSM23 - 9/10
Vezme vám dech. Nenásilně vytváří neopakovatelnou atmosféru fotbalu.

ISS PRO EVOLUTION 2
Konami - PSM36 - 10/10
Chytne vás a už vás nepustí. Nestává se to moc často, takže tipujeme, že z toho bude klasika.

JONAH LOMU RUGBY
Codemasters - NERECENZOVÁNO
Není tak přesvědčivá jako jmenovaný borec, ale dá vám stejně zabrat.

JUNIOR SPORTS FOOTBALL
Infogrames - NERECENZOVÁNO
Pytel blech. Bude vás otravovat ještě ve snu.

LIBERO GRANDE
Sony - PSM9 - 7/10
Monotónní hra, nesouvislý design. Zkrátka trochu hloupá.

LIBERO GRANDE INTERNATIONAL
Sony - PSM36 - 4/10
Fotbálek na konzoli je jen zřídkakdy nudnější než tohle.

LMA MANAGER
Codemasters - PSM20 - 9/10
Není pochyb, že je to jedna z nejlepších her v téhle oblasti. Nemá konkurenci.

LMA MANAGER 2001
Codemasters - PSM35 - 9/10
Musí se snad líbit každému. Je logická, uhlazená a chytrá. Dejte se do toho!

MADDEN 2001
EA - PSM32 - 9/10
Solidní arkádovka a navíc má hloubku. Paráda.

MARY-KATE AND ASHLEY WINNERS' CIRCLE
Acclaim - PSM41 - 6/10
Je vlastně docela zábavná, ale jinak omezená a opakuje se.

MARY KING' S RIDING STAR
Midas - NERECENZOVÁNO
Je to takový zvětšený Tamagotchi - opravdu se od ní čekalo mnohem víc.

MAT HOFFMAN' S PRO BMX
Activision - PSM39 - 9/10
I když na rampě je kingem Hawkster, ani Hoffmanovo kolo nezůstává pozadu.

MICHAEL OWEN' S WORLD LEAGUE SOCCER 99
Eidos - PSM10 - 8/10
Promyšlené ovládání, komplexní komba. Trochu složité, ale nakonec vás odmění.

MISSION, THE
Microids - PSM36 - 1/10
Hrozný nápad a ještě horší výsledek. Jen se přesvědčete.

MTV PURE RIDE
THQ - NERECENZOVÁNO
Pomalá, bez nápadu a hloubky.

MTV SNOWBOARDING
THQ - PSM22 - 6/10
Má všechny rysy snowboardingu, ale ne všechny jsou, jak mají být.

MTV SPORTS SKATEBOARDING
THQ - PSM22 - 6/10
Je to spíš reklama na skejt, než jeho dobrá simulace.

Pět nejsmradlavějších sportovních her





ACTION BASS
Take 2 - NERECENZOVÁNO
Na rybaření není nic špatného, ale špatné je to, když jde o jednoduchou a přibiblou potvoru z hlubin PlayStation. Spíše mřenka než štika.



FLINSTONE'S BEDROCK BOWLING
Ubi Soft - NERECENZOVÁNO
Hmm. Tady ovládáte bowlingovou koulí velmi krátkou a hnusnou uličkou. Primitivní, se špatnou grafikou a příliš jednoduchou myšlenkou.



CYBER TIGER
EA - PSM22 1/10
Kreslený Tiger Woods dostal vlastní hru. A jak se hraje? Zatraceně špatně. Výsměch videohrám a golfu! Rozhodně hluboko pod par.



GERRY LOPEZ SURF RIDERS
Ubi Soft - NERECENZOVÁNO
Fádní hra, která by nefungovala ani jako minihra. Surfování je možná sranda, ale rozhodně ne s touhle hrou. Gerry, tos po....



SVEN'S WORLD CHALLENGE
3DO - PSM53 1/10
Tak neuvěřitelně špatné, že to musíte vidět, abyste tomu uvěřili. Ale raději to neriskujte a věřte nám. Horší fotbal neexistuje.

NBA HOOPZ
Midway - PSM37 - 7/10
Docela úspěšný následovník Jam a Showtime.

NBA IN THE ZONE 2000
Konami - PSM26 - 5/10
Snad bychom jí mohli prominout hrozný vzhled, kdyby měla alespoň říz. Ale nemá.

NBA LIVE 2001
EA - PSM34 - 8/10
Nejlepší basketbalová hra na trhu. Hodí se pro každého.

NBA LIVE 2002
EA - PSM46 - 7/10
Další pravidelný update, ale tentokrát nenabízí mnoho nového.

NBA SHOWTIME
Midway - PSM23 - 7/10
Sice jí chybí vytříbenost a realismus, ale zase vám naloží slušnou dávku dobré hry a pobavení.

NFL BLITZ 2000
Midway - NERECENZOVÁNO
Jedna z nejneodložitelnějších her hned po Tony Hawk's.

NFL GAMEDAY
Sony - NERECENZOVÁNO
První americká fotbalová hra na PlayStation. A je to prča!

NHL 98
EA- NERECENZOVÁNO
Fantastická grafika, hratelnost i zvuk.

NHL BLADES OF STEEL 2000
Konami - PSM6 - 6/10
Chabí hráči a vůbec slabota.

NHL CHAMPIONSHIP 2000
Activision - PSM22 - 8/10
Téměř bezchybná alternativa k sérii NHL od EA.

NHL FACE OFF 2000
Sony - PSM23 - 7/10
Skvělý zvuk, realistická hra, ale grafika pokulhává za animací.

NHL ROCK THE RINK
EA - PSM28 - 7/10
Občas je dobré vidět něco nového - a tady je i násilí zábavné.

NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKING
Codemasters - PSM12 - 6/10
Asi vás tu moc věcí nezaujme. Vydrží jen skalní příznivci.

PGA TOUR 96
EA - NERECENZOVÁNO
Dobře produkovaná a opravdu nebezpečně přitažlivá golfová zkušenost.

PGA TOUR 97
EA - NERECENZOVÁNO
Nabízí víceméně to samé, ale přesto se drží na vrcholku tohoto žánru.

PGA TOUR 98
EA - NERECENZOVÁNO
Vyplatí se na ni mrknout, jestli jste ještě neviděli její předchůdkyně, ale jinak ji nechte ležet.

PHAT AIR EXTREME SNOWBOARDING
Funsoft - PSM6 - 5/10
Divné ovládání a žádné uspokojení ze hry.

PITBALL
Time Warner - NERECENZOVÁNO
Zpočátku je těžké se do ní zabrat, ale pro ty, kdo vydrží, připraví spoustu zábavy.

PLAYER MANAGER
Anco - NERECENZOVÁNO
První hra fotbalového managementu, ale zaslouží si alespoň být jmenována.

PLAYER MANAGER SEASON 98-99
Infogrames - PSM11 - 8/10
Skrz naskrz zábava - a to neodmítne přece žádný hráč.

PLAYER MANAGER 2000
3DO - PSM26 - 9/10
Možná nemá takové zářivé dispozice jako LMA, ale určitě také nemá konkurenci.

PONG
Hasbro - PSM23 - 6/10
Retro hra a k tomu šíleně průměrná. Občas se ale zasmějete.

POOL ACADEMY
Ubi Soft - PSM28 - 4/10
Provedení míčových pohybů je OK, ale ovládání je slabota.

POOL HUSTLER
Sunsoft - PSM11 - 6/10
Zcela zásadně postrádá škálu možností, která je přeci tolik potřebná k tomu, aby si hráči pořádně a s chutí zapařili.

POOL SHARK
Gremlin - NERECENZOVÁNO
Přesvědčivý pohyb míče a snadný a přesný mechanismus ovládání.

POWER SERVE TENNIS
Ocean - NERECENZOVÁNO
Kdyby mezi hrami zpíval Cliff Richard, nemohlo by to být horší.

PREMIER MANAGER '98
Gremlin - NERECENZOVÁNO
Promarněná příležitost. Nevyrovná se ani mocnému LMA.

PREMIER MANAGER '99
Gremlin - PSM12 - 7/10
Není to o nic lepší než předchozí, rovněž příliš zjednodušený pokus.

PREMIER MANAGER 2000
Ifogrames - NERECENZOVÁNO
Nemá na to, aby se postavil inteligentnímu LMA Manageru.

PRINCE NASEEM BOXING
Codemasters - PSM33 - 5/10
Nic moc zábava, neobratné, jen málo zajímavých funkcí.

PRO 18 WORLD TOUR GOLF
Psygnosis - PSM15 - 8/10
Pokud toužíte po dobrém a seriózním golfovém simulátoru, máte jej mít.

PRO EVOLUTION SOCCER
Konami - PSM50 - 10/10
Jestliže dosud ISS2 nemáte, pak tohle je ta pravá.

PRO PINBALL: BIG RACE USA
Empire - PSM12 - 3/10
Skvělá grafika, leč použitá na nesmyslnou a nadbytečnou hru.

PRO PINBALL: FANTASTIC JOURNEY
Empire - NERECENZOVÁNO
Naprosto přesný virtuální pinball, ale v reálu je to stejně lepší.

PRO PINBALL: THE WEB
Empire - NERECENZOVÁNO
Nabízí jenom jeden stůl, ale pinball je to skvělý.

PRO PINBALL: TIMESHOCK
Empire - NERECENZOVÁNO
Nejlepší pinballový simulátor na PS1, byť trochu okoukaný a taky drahý.

PSYBADEK
Psygnosis - PSM10 - 5/10
Snaží se být velký hit, nicméně to úspěch není, spíš katastrofa. A vypadá blbě.

PUMA STREET SOCCER
Inforgrames - PSM15 - 3/10
Lepší je zahrát si stolní fotbal v hospodě. Poslužte si.

REEL FISHING
Crave - NERECENZOVÁNO
Úžasný způsob, jak se naučit rybařit. Nezapomeňte na sirky a chleba s máslem.

REEL FISHING 2
Crave - NERECENZOVÁNO
Trapné, opakující se a nezajímavé.

ROLAND GARROS FRENCH OPEN 2001
Acclaim - PSM41 - 4/10
Trochu se pobavíte, ale tenisu tu moc není.

SALTWATER SPORTFISHING
Take2 - NERECENZOVÁNO
Na krátkou chvíli sranda, ale páchne to rybinou.

SCOOTER RACING
Ubi Soft - PSM51 - 5/10
Neboli Tony Hawk's Micro Scooters. Celkem nápadný trik za levnou cenu.

SENSIBLE SOCCER: EURO CLUB EDITION
Gti - NERECENZOVÁNO
Nejsilnějším aspektem někdejší amigovské hry byla hratelnost, tady to chybí.

SKY SPORTS QUIZ 2
THQ - PSM50 - 7/10
Kvíz, který v nejlepší tradici téhle hospodské hry rozhoří svár ve vašem domě.

SNOWBOARDING
Midas - PSM65 - 3/10
Snowboardová hra s několika málo triky a ještě méně tratěmi. Nuda.

SPACE JAM
JVC - NERECENZOVÁNO
Měl to být hit, ovšem postrádá hratelnost i humor.

SPEEDBALL 2100
Empire - PSM32 - 6/10
Dávná amigovská futuristická sportovní hra, jen minimálně změněná v aktualizované verzi.

STREET SKATER
EA - PSM13 - 8/10
Solidní, výrazně arkádový pokus.

STREET SKATER 2
EA - PSM26 - 8/10
Funkce editoru skate parků je velice vítaná, nicméně hra vás nevezme tak, jak by možná měla.

STRIKER '96
Time Warner - NERECENZOVÁNO
Stejně jako komentátor Andy Gray, i tahle hra na chvíli pobaví, ale jinak je odbytá.

SVEN GÖRAN ERIKSSON'S WORLD CHALLENGE
3DO - PSM50 - 1/10
S největší pravděpodobností ta nejhorší fotbalová hra. Nám se rozhodně nelíbila.

SVEN GÖRAN ERIKSSON'S WORLD MANAGER
3DO - PSM50 - 8/10
Parádní uživatelsky přívětivá hra, jež vás jistě dostane.

SYDNEY 2000
Eidos - PSM31 - 7/10
Zábavná, leč trochu lehkomyslná olympijská licence nabízející 12 sportů a spoustu mlácení do kláves.

TENNIS ARENA
Ubi Soft - NERECENZOVÁNO
Nádherně animovaná a nápaditá hra. Hodnotný přírůstek do tenisové rodiny.

THIS IS FOOTBALL
Sony - PSM22 - 7/10
Občas ta nejtěžší hra na světě.

THIS IS FOOTBALL 2
Sony - PSM32 - 6/10
Dobře všestranný, leč postrádá ambice.

THRASHER: SKATE AND DESTROY
Také 2 - NERECENZOVÁNO
Výtečná hra, ale standardu Tony Hawk's nedosahuje.

THREE LIONS
BMG - NERECENZOVÁNO
Výtečná fotbalová hra, napsaná fandy pro fandy.

TIGER WOODS '99
EA - PSM12 - 7/10
Roztřesená grafika a iritující bonusy ze šoubyznysu mnohé odradí.

TIGER WOODS 2000
EA - PSM24 - 5/10
Trapný kus zásadně odbytého kódu. Ani náhodou šampión.

TIGER WOODS PGA TOUR GOLF
EA - PSM34 - 6/10
Průměrný pokus, který v oblasti hratelnosti nenabízí nic nového. Skutečně jen využívá slavné jméno.

TILT
EA - NERECENZOVÁNO
Katastrofální pokus, postrádající zcela atmosféru i hratelnost.

TJ LAVIN'S ULTIMATE BMX
THQ - PSM40 - 4/10
Stejně anonymní jako TJ sám. Kupte si raději Mata Hoffmana.

TONY HAWK'S SKATEBOARDING
Activision - PSM19 - 9/10
Brilantně hratelný a obrovsky zábavná hra.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2
Activision - PSM31 - 9/10
Skvělý skateboardový simulátor, náročný a drsný.

TONY HAWK'S PRO SKATER 3
Activision - PSM46 - 9/10
Ne tak dobrý jako předchozí tituly, nicméně stále skvělá zábava.

TOTAL NBA '98
Sony - PSM4 - 8/10
Realismus zde vítězí nad snadnou hratelností, nicméně stále jedna z nejlepších. Postrádá nové funkce.

TRICK'N'SNOWBOARDER
Virgin - PSM23 - 7/10
Pokud vás vzrušuje pomyšlení na zombie dovádějící na skateboardu, určitě jděte do toho. Jinak se držte profíků.

TRIPLE PLAY 2000
EA - PSM16 - 7/10
Přitažlivost této hry je bohužel/nevyhnutelně omezená. Promarněná příležitost.

TRUE PINBALL
Ocean - NERECENZOVÁNO
Komplexní simulátor pinballu s četnými režimy. Zde najdete z pinballu opravdu nejvíc.

UEFA CHALLENGE
Infogrames - PSM39 - 4/10
Podprůměrný fotbalový simulátor, který vypadá ještě hůře vzhledem k síle nekonečně lepších rivalů.

UEFA CHAMPIONSHIP'S LEAGUE SEASON 2000/2001
Také 2 - PSM33 - 8/10
Skvělý ovládací systém spojený se silnou hráčskou AI.

UEFA STRIKER
Infogrames - PSM21 - 8/10
Zábavné, leč odbyté.

V-BALL: BEACH VOLLEY HEROES
GTi - NERECENZOVÁNO
Velmi příjemné překvapení. Hra se snadno hraje a nabízí i spoustu zábavy. Pozvěte kámoše a jděte do toho.

VIRTUAL GOLF
Core - NERECENZOVÁNO
Naprosto ošklivá věc, v dlouhodobé perspektivě náročná.

VIVA FOOTBALL
Core - NERECENZOVÁNO
Spousta historie, nostalgie, ale fotbal průměrný.

VR BASEBALL
Interplay - NERECENZOVÁNO
Nezajímavý a chladný simulátor, který je směšnější než skutečný sport.

WAYNE GRETZKY'S 3D HOCKEY '98
Gti - NERECENZOVÁNO
Chyb to má hodně, dlouhodobou přitažlivost mizivou.

WILD RAPIDS
Eon - PSM31 - 3/10
Závody na divoké vodě postrádající jak realističnost, tak skutečnou hratelnost.

WORLD CUP '98
EA - PSM4 - 9/10
Chvíli to trvalo, než se věc objevila na trhu, ale skvělý fotbalový simulátor.

WORLD LEAGUE SOCCER
Eidos - PSM3 - 7/10
Neúnavný dříč, který je taky pěkně náročný. Bez hvězd, bez licence, jen tvrdá dřina.

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER
Codemasters - PSM26 - 8/10
Technicky posouvá PlayStaion k jejím hranicím.

WORMS PINBALL
Infogrames - NERECENZOVÁNO
Je to napakované funkcemi a téma Worms je použito velmi dobře.

X-BLADERZ
Ubi Soft - PSM52 - 2/10
Kdybychom nebyli simulátory extrémních sportů už unaveni, tenhle beznadějný pokus by nás dorazil.

X GAMES PRO BOARDERS
Sony - PSM12 - 7/10
Celkem dobře používá image sportu, nicméně záhy se opakuje, zejména kvůli povrchní hratelnosti.

XTREME ROLLER
Microids - PSM42 - 3/10
Kaskadérsky založená hra, kterou kazí nutnost účastnit se závodů.

YEH YEH TENNIS
Sunsoft - PSM28 - 6/10
Rozumně zábavný arkádový tenis, ale na trhu jsou lepší příklady.

PlayStation Magazín TOP TEN

PLOŠINOVKY

1. **APE ESCAPE**
   Sony – PSM16 – 9/10
   V nejlepší plošinovce pro PS1 se sešli zlomyslné opice a nejmodernější technologie.
2. **SPIDER-MAN 2**
   Activision – PSM43 – 9/10
   Delší a zběsilejší než originál. Tato pavučinová adventura je skutečně úžasná.
3. **SPYRO 2: GATEWAY TO GLIMMER**
   Sony – PSM21 – 10/10
   Nejroztomilejší postavička na PS1 ve fantastické, volně průchozí adventuře.
4. **CRASH BANDICOOT 3**
   Sony – PSM9 – 9/10
   Crash se v obrovské plošinovce otáčí, skáče a jezdí na motorkách. Jeho nejlepší hodinka.
5. **ODDWORLD: ABE'S EXODDUS**
   Infogrames – PSM9 – 8/10
   Na tuhle hru se rozkošně dívá a je tu spousta úžasných nápadů. Třeba výbušné prdy.
6. **SPYRO 3: YEAR OF THE DRAGON**
   Sony – PSM32 – 10/10
   Fialový pyroman se vrací a řada pokračuje.
7. **PANDEMONIUM**
   BMG – NEHODNOCENO
   Neuvěřitelně roztomilá plošinovka. Sice je vidět, že má nějaký ten rok za sebou, ale i tak je to skvělá zábava.
8. **RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE**
   Ubi Soft – PSM30 – 8/10
   Elegantní a dobře promyšlená adventura.
9. **MEDIEVIL 2**
   Sony – PSM26 – 8/10
   Kdyby Hammer Horro dělali hry, pak by vypadaly nějak takhle.
10. **MONSTERS, INC: SCARE ISLAND**
    Sony – PSM47 – 7/10
    Strhující plošinovka a totálně ulítlá. Skvělá inspirace filmem.

SPORTY

1. **ISS 2/PRO EVOLUTION SOCCER**
   Konami – PSM23 –10/10
   Dost možná nejlepší fotbal všech dob, a to na jakékoli konzoli.
2. **TONY HAWK'S PRO SKATER 2**
   Activision – PSM31 – 9/10
   Skvělé pokračování skateboardové pecky - obtížná, leč jedinečně vděčná hra.
3. **EVERYBODY'S GOLF 2**
   Sony – PSM27 – 9/10
   Zábavný, komiksový golf v arkádovém stylu. Do hry se snadno dostanete, jen stěží ji odložíte.
4. **LMA MANAGER 2001**
   Codemasters – PSM35 – 9/10
   Logické, stylové, nadupané funkcemi.
5. **ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS**
   Sony – PSM15– 8/10
   Arkádový skvost s úžasným režimem pro čtyři hráče.
6. **NFL BLITZ 2000**
   Midway – NEHODNOCENO
   V tomhle americkém fotbale jde spíš o násilí.
7. **MAT HOFFMAN'S PRO BMX**
   Activision – PSM39 – 9/10
   Ačkoli na rampě vládne Hawk, Hoffman není zas o tolik pozadu.
8. **INTERNATIONAL TRACK & FIELD 2**
   Konami – PSM23 – 8/10
   Běhejte skákejte, házejte. Atletická soutěž v rychlosti mačkání tlačítek.
9. **FIFA '98: ROAD TO WORLD CUP**
   EA – NEHODNOCENO
   Skvělá atmosféra, spousta režimů a zábavy.
10. **MADDEN 2001**
    EA – PSM32 – 9/10
    Pokud máte rádi americký fotbal, bez téhle hry se neobejdete.

Tipy pro špičkové hry

Čarodějnické podvody jedno písmeno po druhém, jak pomoci myši ven z díry a další!

Vaše tipy a rady

MONSTERS, INC
Jestli chcete 99 životů, držte L1 + R1 a potom zmáčkněte během hry ◎, ◎, ◎, △, □, ✕, △.



SHEEP, DOG 'N' WOLF
Přeskočení úrovně
Stiskněte během hry ↑, □, △, □, △, ◎, ↑
Adam Darebný, Vysoké Mýto



FINAL FANTASY IX
Až se ve *Final Fantasy IX* dostanete na Trenovský karetní turnaj (třetí disk), jděte ještě před jeho začátkem do Dali. Prohledejte starostův dům, až najdete klíč k větrnému mlýnu...

HARRY POTTER: UPRAVENÉ ZNĚNÍ

JAK... PŘINUTIT CHEATY Z PSM55, ABY FUNGOVALY JAKO SEN

V *PSM55* jsme vám přinesli několik exkluzivních cheatů k *Harry Potter And The Philosopher's Stone*. Bohužel nastal mírný zmatek v tom, jak je vlastně používat. Inu, v *PSM* vám chceme ve všem vyhovět, takže abychom vše vyjasnili, přinášíme vám nový návod k použití, který by pochopil i naprostý idiot. Tím samozřejmě nechceme říct, že byste byli idioti, ale tyto cheaty zkrátka vyžadují trošku obsáhlejší vysvětlení, než jaké jsme vám dali v *PSM55*. Takže jsme idioti spíš my... Hmm.

OK. Projdeme si to krok za krokem, jeden cheat po druhém.

Odemknout ligu Quidditch

1) Ujistěte se, že v žádném slotu nemáte paměťovou kartu.
2) Na úvodní obrazovce držte L1 + R2, pak stiskněte ◎, ←, →, ←, →, ←, →, ◎.
3) Spusťte novou hru.
4) Liga Quidditch je otevřená, to ale neznamená, že jsou přístupné všechny turnaje. Ještě pořád se musíte ligou propracovat. Nyní můžete vložit paměťovou kartu a hru si uložit. Pozor, cheat nebude fungovat, pokud jste kartu vložili před zadáním kódu a spuštěním nové hry.

V knize všechny karty Čarodějů

1) Ujistěte se, že v žádném slotu nemáte paměťovou kartu.
2) Na úvodní obrazovce držte L1 + R2, pak stiskněte ◎, □, ◎, □, ↓, ←, ◎, □.
3) Spusťte novou hru.
4) Nyní máte v knize všechny karty Čarodějů. Nevkládejte paměťovou kartu a neukládejte hru dříve, než se do knihy podíváte a přesvědčíte se, že v ní karty opravdu jsou.

Vylepšení Zapu

1) Ujistěte se, že v žádném slotu nemáte paměťovou kartu.
2) Na úvodní obrazovce držte L1 + R2, pak stiskněte ↑, ←, ↓, →, ◎, ◎, □, □.
3) Spusťte novou hru.
4) Mějte na paměti, že Zap nemůžete používat hned. Stále se musíte nejdřív dostat do místnosti se šneky, kde se vaše hůl aktivuje. A opět vložte paměťovou kartu až ve chvíli, kdy se přesvědčíte o funkčnosti cheatu.



POŠLETE NÁM SVÉ TIPY

Přišli jste na nějaký cheat nebo usnadnění některé hry? Pošlete nám ho a my váš geniální nápad otiskneme, aby si ho mohli všichni přečíst. Možná od nás dostanete za námahu i hru zdarma.

Jméno **Adresa**

Můj tip je:

POŠLETE TENTO FORMULÁŘ na naši obvyklou adresu pod heslem TIP PRO VÁS!

Příští měsíc

S vydáním tipů k nadzvukovým *Fire Bugs* si zatančíme u stropu a vrátíme se do Německa v bojích proti nacistům ve hrách *Medal Of Honor* a *MOH: Underground*.

ABSOLUTNÍ! CHEAT PRO STUART LITTLE 2

STUART LITTLE 2

JAK... BÝT NEJSILNĚJŠÍ MYŠÍ V OKOLÍ

Na pohled je Stuart Little sice možná menší než průměrná délka života Nellisových zbývajících vlasů, ale i tak je jednou z nejslavnějších postav na PS1. Jeho veskrze slušné plošinovkové dobrodružství *Stuart Little 2* si v *PSM54* vysloužilo úctyhodných 6/10 a vy sami jste jej v žebříčcích vynesli na naprostý vrchol. Přesto se zdá, že tahle silná myška zatápí nejednomu z vás.

Ale nebojte se, myšátka, PSM stojí při vás a pokusí se zahnat vaše chmury. Museli byste být naprosto zasekli, aby vám tyto cheaty nepomohly.

Otevřít všechny úrovně
L2, ←, →, R1, L1, ↑, ↓, L2

99 životů
↓, ↑, □, ○, R2, R2, L1, L1

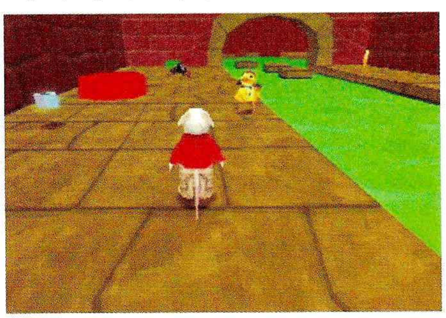
Nezranitelnost
L2, □, L1, ○, R2, □, L1, ○

Poznámka: Když cheat zadáte znovu, nezranitelnost se vypne.

Neomezená munice
□, L1, R1, ↑, ○, L2, R2, ↓

Poznámka: Když cheat zadáte znovu, neomezená munice se vypne

Odemknout galerii předmětů (takže to bude vypadat, že jste hru dokončili)
○, ←, R1, R2, →, L1, □





Vaše tipy a rady

FINAL FANTASY IX POKRAČOVÁNÍ...
Odemkněte mlýn, v truhle najdete 30 000 gilů a speciální předmět.

Olina, Praha

Ve *FFIX* je tajná minihra. Dokončete hru a podívejte se na závěr. Až se objeví slova The End, stiskněte L1, R2, R2, ↑, ×, →, ○, ↓, △, L2, R1, R2, L1, □, □. Uslyšíte hluk. Nyní stiskněte 'start' a pusťte se do Black Jacka.



FINAL FANTASY VI
Když bojujete s Atma Weapon, používejte Rasp (naučí vás jej Esper Shiva). Až jej připravíte o MP, připravíte jej i o život - sám je totiž čistá energie.

Karel Martínek, e-mail



MEDAL OF HONOR UNDERGROUND
V jakékoliv úrovni, kterou jste dokončili, můžete způsobit, že se budou kulky odrážet. Aktivujte v menu položku password a napište RICOCHET. Poznámka: tento postup funguje jen u úrovních, které jste již dokončili.

Milan Votruba, Beroun



COLIN MCRAE 2.0
Vyberte položku 'create new driver profile'. Zadejte libovolný trojpísmenný tag a jako jméno jezdce napište ONECAREFULOWNER. Dostanete všechna auta.

Roman Modráček, Planá nad Lužnicí

GTA2
Jestli chcete víc peněz, spusťte si misi, v níž máte nabrat několik členů vašeho gangu, a vezměte si taxík. Jakmile nastoupí, začnou vám nabíhat peníze (takže je pěkně povozte po okolí!).

Lukáš Jelínek, e-mail

Pomoc
V případě nouze nerozbíjejte žádné sklo. Pošlete nám e-mail nebo dopis na adresu uvedenou na straně 4 a připojte heslo 'Herní pomoc'.

DRAGON BALL Z: ULTIMATE BATTLE 22

JAK... SI ULEHČIT ZDEJŠÍ NESNADNÝ ÚDĚL

Nejsme zrovna velcí přívrženci tohoto titulu, v minulém dílu jsme jej dokonce rozcupovali na kousky a předali jej Spravedlnosti, ale pro případ, že byste si *Dragon Ball Z* náhodou koupili, přinášíme vám sadu cheatů, s nimiž hru dokončíte v polovině času. A jestli se vám náhodou líbí, napište nám, co jsme u ní nepochopili!

Odemknout bonusové postavy
Na úvodní obrazovce stiskněte ↑, △, ↓, ×, ←, L1, →, L2

Mód Watch
Stiskněte ○, ○, ○, ×, □, △, △, △, △, △

SPIDER-MAN 2: ENTER ELECTRO

JAK... DÁT SVÉ HŘE RŮZNÝMI ZPŮSOBY OSM NOHOU

Zadáním těchto kódů aktivujete odpovídající cheat!

Hlavní kód - odemkne všechny cheaty
AUNTMAY

Výběr úrovně
NONJYMNT

Všechny kostýmy
WASHMCHN

Všechny položky v galerii
DRKROOM

Všechny tréninkové výzvy
CEREBRA

Velká hlava
ALIEN

Velké nohy
STACEYD

Mód What if?
VVISIONS



Nejlepší výsledky programátorů
VVHISCRS

Drátěný Spider-Man
Stiskem L1, L2, R1 + R2 na obrazovce kostýmů či vytvoření pavouka uvidíte Spideyho drátěný model. Opakováním efekt vyrušíte.

Přemůže vás i zmutovaný králík? Vítejte, jste na správném místě...



DIGIMON RUMBLE ARENA

PRO TUHLE BOMBU BUDETE NUTNĚ POTŘEBOVAT:
SMĚŠNÉ JMÉNO ✓ OSTRÉ ZUBY ✓
PRSTY Z OCELE ✓ POKÉBALLS ✗

PSM NÁVOD

Vyberte si level

Komba a speciální pohyby

Otestovali jsme pro vás všechna nabízená komba.

A protože ve hře *Digimon* k jejich provedení většinou postačí poměrně krátká posloupnost stisků, měli byste se jich nazpaměť naučit co nejvíc.

Prostým zmáčknutím □ spustíte standardní trojhrotý útok. Pokud nebudete schopni navázat plynule údery do nepřerušeného řetězce, nejspíš prostě mačkáte tlačítka příliš rychle. Krátká pauza trvající jen zlomek vteřiny změní standardní bish bash wollop útok - □,□,□ - na mnohem účinnější bish bash... BODNUTÍ - □,□, (pauza) ↑+□.

Přestože toto kombo nefunguje u všech Digimonů, jde o přesnou ukázku toho, co lze dokázat, naučíte-li se co nejlépe pracovat se svojí postavou. Každý Digimon má svůj vlastní speciální útok, který spustíte stiskem ○. Svůj zvláštní útok můžete použít proti nepříteli, abyste ho na chvíli znehybnili a mohli mu pak přidat pár ran v klidu. Pokud vám nechybí drzost a máte dobré načasování, můžete zkusit využít speciální útok vaší postavy spouštěný pomocí △. Tento pohyb se většinou skládá ze dvou až tří úderů v kuse. Musíte si vyzkoušet nejrůznější komba, abyste se naučili, které je kdy nejlepší a které svědčí nejvíc stylu vašeho Digimona. Když dojde na superpohyby, musíte stále myslet na to, že váš Digimon je v době přípravy pohybu velmi zranitelný. Udělejte si na superpohyb čas, až soupeře vyhodíte z arény, můžete nastartovat a čekat na jeho návrat s prstem visícím nad tlačítkem R1. ●



Perfektní: Trojúderové kombo ubije vašeho protivníka do bezvědomí.



Máte šťávu: Když používáte digivolvovanou postavu, nabijte si svůj superpohyb stiskem R1. Ujistěte se, že máte plný Digimetr.





Klasický pohyb: Modlete se, aby vás protivník nezasáhl, dokud ho rakety nezasáhnou.



V pohybu: Jakmile dokončíte superpohyb, rovnou se digivolvujete, ale jste stále schopni pohybu.

Nejlepší kousky

Hledejte bedny, které obsahují léčící power-upy...

Agumon (čtyři stisky)	○, □, □, □
Beelzemon (tři stisky)	↑ + □, R1
BlackWarGreymon (10 stisků)	↑ + □, △, △
Gabumon (čtyři stisky)	↑ + □, △
Gallantmon (dva stisky)	↑ + □, △
Gatomon (sedm stisků)	□, □, (pauza) ↑ + □, △, ↑ + □
Guilmon (tři stisky)	□, □, R1, △ – potřebujete plný Digimetr
Imperialdramon (tři stisky)	□, (pauza) ↑ + □, ↑ + □
Impmon (pět stisků)	□, □, △
Magnadramon (dva stisky)	↑ + □, ○
MegaGargomon (tři stisky)	□, □, □
MetalGarurumon (sedm stisků)	○, □, □, □
Omnimon (tři stisky)	↑ + □, △
Paladin Imperialdramon (devět stisků)	□, (pauza) ↑ + □, R1 – potřebujete plný Digimetr
Patamon (sedm stisků)	□, □, △, ↑ + □
Reapermon (devět stisků)	□, □, ○
Renamon (14 stisků)	○, ↑, ↑ + □
Sakuyamon (pět stisků)	↑ + □, △
Seraphimon (čtyři stisky)	↑ + □, △
Stingmon (čtyři stisky)	□, □, (pauza) ↑ + □
Terriermon (dva stisky)	↑ + □, △
Veemon (osm stisků)	○, R1, R1 – potřebujete plný Digimetr
WarGreymon (tři stisky)	↑ + □, ↑ + △
Wormmon (tři stisky)	□, □, △



Stále utíkejte: Doběhněte k nepříteli a dobijte ho. Běh je dobrý i ke skopnutí.



Obrana: Zmáčkněte ◎ a rychle udeřte, než nepřítel dokončí svůj superpohyb.

Běh a rychlé útoky

Mlátička z nebes

Rychle na D-padu zmáčkněte ↑, ↑ nebo ↓, ↓ a váš Digimon zaspurtuje směrem k nebo od protivníka. Ideální tah, když potřebujete utéct před blížící se prohrou, nebo pokud musíte rychle přerušit soupeřovu přípravu na nějaký speciální útok. Zmáčknutím ◎ ve chvíli, kdy letíte, spustí rychlý útok. Ten je velmi účinný při srážení soupeře. Než se sebere, budete mít dost času připravit se na své velké kombo.



Digivolvování a superpohyby

Oddělíme zrno od plev

Když se linka značící vaše digivolvování celá vyplní, objeví se přes ní nápis „Digi". To znamená, že je vaše postava připravena se vyvíjet. Když k tomu dojde, máte možnost kdykoliv zmáčknout ■ a digivolvovat svou postavu do její vyšší formy, čímž se vám zpřístupní nové a ničivější pohyby, ideální k likvidaci vašeho nepřítele.

Nejdokonalejší z těchto nových úderů je takzvaný superpohyb, který spustíte dalším stiskem ■. Tento úkon spustí ten nejničivější útok, jakého je Digimon schopen. Bohužel, je za něj nutné zaplatit vysokou cenu, vaše postava se totiž ihned po dokončení úderu promění opět do své nižší formy, takže se do toho nevrhejte po hlavě. Používejte svůj selský rozum a raději si počkejte, až bude soupeř v posledním tažení a pak ho tímto způsobem dorazte. Když ho zlikvidujete, nemusíte se znervózňovat tím, že se váš Digimon oslabí přechodem do nižší formy.



Sleduj to: Když uvidíš slovo Digi bublat nad svojí linkou, můžeš se digivolvovat...



Tajemné mutace: ... a jak pěkně to vypadá, když se jeden digivolvuje.

Digivolvované superpohyby

Nabij svého Digimona a nech ho letět...

Když si vybereš některou už digivolvovanou postavu (kteroukoliv z tajných), digivolvoměr se používá k nabíjení superpohybů. Když nemáte šťávu, váš útok nezpůsobí žádnou škodu, takže je rozhodně lepší počkat si s provedením super pohybu na dobu, kdy budete mít linku skoro zaplněnou. Útok nabíjíte podržením ■, jakmile ho pustíte, rozpoutáte peklo. Než ale s přípravou začnete, odstupte si pořádně od protivníka, protože během nabíjení je vaše postava bezbranná a tedy vystavená soupeřovým protiútokům.



Stopnuto: Když se digivolvujete, akce se zastaví, takže se nemusíte bát soupeřových útoků.

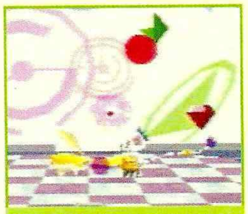
Bonusové hry

Výborná zábava pro jednoho i dva hráče

1 DIGIVOLVE CHALLENGE
Jednoduché, ale váš ovladač dostane zabrat. Jednoduše mačkejte co nejrychleji ◎ a snažte se naplnit svůj digivolvoměr rychleji než soupeř. Vítězové (nebo podvodníci) se vyvinou, poražení budou jen mrkat na drát.

2 TRÉNINK PŘESNOSTI
Asi nejlepší ze všech miniher, trénink přesnosti, je zkouškou vašich schopností i úsudku. Používáte nafukovací balónky ke srážení drahokamů z nebe do vašich rukou (tlapek). Jednoduše pohybujte Digimonem doleva a doprava po obrazovce a sestřelujte diamanty. Balóny nafukujete podržením ◎, když pustíte, balón vyletí. Čím déle podržíte ◎, tím výš do nebe balón vyletí. Každý kámen navíc přináší různý počet bodů, vítězem je ten, kdo v časovém limitu získá nejvíc bodů.

3 DIGI-BASKETBAL
Digimon basketbal je velmi podobný tréninku přesnosti, ale je mnohem těžší v něm uspět, budete potřebovat hodně zručnosti v ovládání. Držte ◎ a nafukujte balón, pak nastavte vzdálenost, ze které ho vrhnete směrem na koš a pustte ◎. Abyste porazili soupeře, musíte vstřelit deset košů rychleji než on.



Vrcholná zábava: Je toho dost, aby vás to i s kamarádem udrželo hodiny u obrazovky.



Naroluj si: Tady si vybíráte, kterou z miniher si chcete vyzkoušet.



Tak jaké je menu? Všechny hry jsou určené jak pro jednoho, tak i pro dva hráče.

Utajené postavy

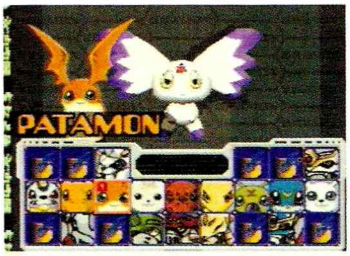
Je toho víc, než jsi schopen pobrat!

Jestli si mnete ruce a těšíte se, až si zahrajete s některým z utajených Digimonů v *Rumble Arena* (třeba s Reapermonem nebo MegaGaromonem), musíte se nejdřív naučit, jak se k nim dostat. Bohužel to většinou znamená dokončit v módu jednoho hráče celou hru několikrát, s každým Digimonem zvlášť. Zaplať Pánbůh, k několika se můžete dostat přes jednoduchý systém hesel. Zadejte některé z těchto podivných jmen a můžete si těma svýma špinavýma prackama osahat nového, silnějšího Digimona:

Gallantmon	**KIMJOY (nebo dokončit hru s Guilmonem)**
Imperialdramon (Fighter)	LINMON (nebo dokončit hru s Veemonem)
Imperialdramon (Paladin)	**ROYBOY (nebo dokončit hru s Wormmonem aVeemonem)**
MegaGargomon	MINNYN (nebo dokončit hru s Terriermonem)
Omnimon	**SERIUS (nebo dokončit hru s Agumonem a Gabumonem)**
Sakuyamon	KENSAN (nebo dokončit hru s Renamonem)
WarGreymon	**QRIOUS (nebo dokončit hru s Agumonem)**



Digimoní heslování: Jednoduše vepište heslo do tohoto boxu...





Bohužel, ostatní postavy získáte jen tou těžší cestou. V přehledu zjistíte, co musíte udělat, abyste se dostali k vytouženému Digimonovi.

Beelzemon	**Dokončit hru s Impmonem**
BlackWar	Greymon Dokončit hru s bez prohraného kola
Impmon	**Dokončit hru s Guilmonem, Terriermonem a Renamonem (libovolné pořadí)**
Magnadramon	Dokončit hru s Gatomonem
MetalGarurumon	**Dokončit hru s Gabumonem**
Reapermon	Poprvé dokončit hru
Seraphimon	**Dokončit hru s Patamonem**
Stingmon	Dokončit hru s Wormmonem



Lákavé filmečky: Sledujte okázalé nahrávací obrazovky, zatímco se vám začínají chvět prsty.



Tajemství je odhaleno! Bingo! Získali jste novou utajovanou postavu.

Kostýmní drama

Jen pro skalní fandy Digimonů

Pro ty z vás, kdo se nemůžete Digimonů dost nabažit, ať děláte co děláte, tu máme jeden trik, jak před bojem prohodit oblečení vašich digimoních partnerů (Tai, TK, Mat a Kari). Stačí při volbě odpovídajícího Digimona chvíli podržet tlačítko L1 nebo R1. Například když si tímto způsobem vyberete Omniona, Matt a Tai se v boji objeví v oblečení z druhé sezóny (podle kresleného seriálu), místo ve svých klasických ohozech z filmu Digimon.


Těžký oříšek: Dvě z nejlepších postav ve hře. Ryu a Ken z Digimonu.



Kdo je kdo mezi digimoními parťáky

Agumon a WarGreymon	**Tai**
Gabumon a MetalGarurumon	Matt
Gatomon a Magnadramon	**Kari**
Omnimon	Tai and Matt
Patamon a Seraphimon	**TK**
Wormmon a Stingmon	Digimon Emperor Matt

Nejlepší tipy

Jak snadno, elegantně a suverénně zvítězit

1 PORAZIT REAPERMONA

Reapermon je slabota, ale když dojde na to porazit ho v závěrečném kole, je to trochu jiné kafe. Nejlepší způsob, jak se vyhnout jeho smrtícím kombinacím úderů, je útočit ze vzduchu. Jakmile úspěšně udeříte ze vzduchu, pokračujte stisknutím ○, ○ abyste ho dorazili speciálním trikem. Pozor na dobré načasování.

2 ŽÁDNÝ AGUMONS

Také nenávidíte ty hádky s kamarádem, když bojujete ve dvou hráčích proti sobě. To je vždycky „to je snadný, když máš silnějšího Digimona". Až si bude soupeř před bojem vybírat postavu, podržte SELECT a je to vyřešeno. Oba budete mít stejného Digimona a můžete se předvést.

3 MĚKKÝ RESET

I když je to velmi pomalé, můžete *Digimon Rumble Arenu* resetovat, aniž byste se museli zvednout ze židle. Jednoduše zmáčkněte R1, R2, L1, L2, potom stiskněte SELECT a START najednou. Hej, stačí zmáčknout, nemusíte s tím mlátit.


Ocelové štíty: Že je to těžké! Nedivte se, když má po ruce takovéhle strašlivé zbraně.



Nemusíte hnout ani brvou: Resetování hry z pohodlí křesla nikdy nebylo tak velice snadné.



● **Tradiční pošta:** Oficiální český PlayStation Magazín, P. O. Box 182, 170 04 Praha 7
● **Vesmírná pošta:** janm@omegagroup.cz
● **Textovky:** 777/074 076

Listárna

Konec PSone, Nejlepší hry, Ježek v kleci, Laciná konzole, Nemocnice. Co má tohle všechno společného? Vaše dopisy!

RIP PSM

Váš časák je skvělý! Kupuji si ho každý měsíc, ale před měsícem jsem měl nečekaný problém - náš místní prodejce tisku mi tvrdil, že ho nemá na skladě, protože jste časopis přestali vydávat! Naštěstí jsem mu nevěřil a sehnal si ho při návštěvě většího města. Proč ho neměl náš prodavač? A nehodláte doufám skončit s vydáváním?
Marek Králík, Jevíčko

Neměj strach! Zatím nikam neodcházíme. Tvůj oblíbený prodejce tisku nevěděl, co říká - buď tak hodný, vysvětli mu situaci a pozdravuj ho od nás. Se sehnáním magazínu může být čas od času problém, v každém případě ho vyřešíš jeho předplacením, čímž mj. i ušetříš nezanedbatelnou částku. Více o tom na straně 64.

THE BEST OF...

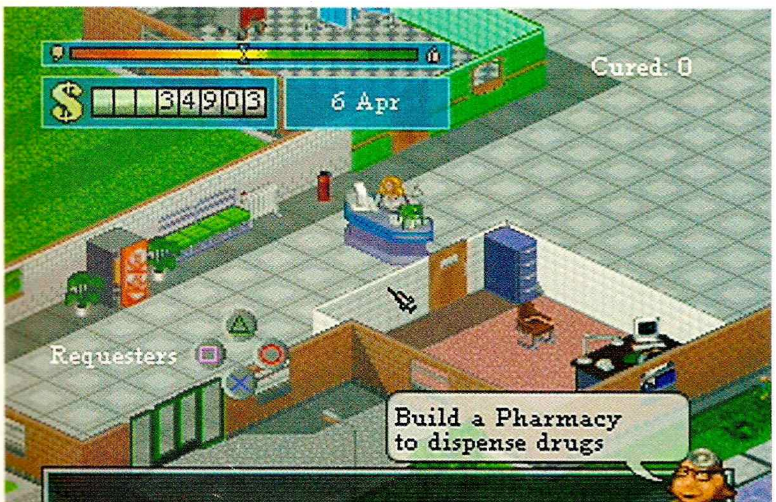
Jste super časopis a vůbec nejlepší rubrika je Best of. Když už se věnujete jednotlivým žánrům, možná by nebylo úplně marné udělat speciální verzi této rubriky a vyhlásit nejlepší hru všech dob, včetně různých dalších kategorií pro nejlepší grafiku, scénář, zakončení atd. A co je nejdůležitější, hlasovali bychom my, čtenáři. Co tomu říkáte? Já osobně bych za nejlepší hru vyhlásil *Syphon Filter 2*. Jasně, vím, že jsem možná sám a že *Metal Gear Solid, Tomb Raider či Final Fantasy* mají víc fanoušků, ale *Syphon* mne zkrátka pobláznil úplně nejvíce. Gabe je borec.
Luboš z Mostu

Skvělý nápad, pořádně to promyslíme a určitě něco vymyslíme. A pokud jde o tvůj vkus, to je právě to nejlepší - co člověk to názor. A rozhodně nejsi sám, *Syphon Filter* je špičková série a určitě by se umístila hodně vysoko. I když by se Gabe vedle Solida určitě vzdal bez boje.

JEŽEK

Vážení přátelé v PlayStation magazínu! Čekal jsem, čekal jsem a zase jsem čekal. Ale teď už nechci čekat - a tak mi řekněte, kdy konečně na PlayStation uděláte hru *Sonic the Hedgehog*? Hlavně mi neříkejte, že nikdy, protože to bych byl hodně zklamaný...
Petr Dusík, Lovosice

Nikdy. My jsme magazín, nikoliv výrobci her.



Theme Hospital: Jedna z mála (kvalitních!) strategických her na PSone. Nezapomeňte koupit hasičské přístroje!

LEVNÁ KONZOLE

Čau všichni v PSM! Píšu vám, abych se vám pochlubil se svým úspěšným nákupem. Jistě jste slyšeli o novém obchodu ElectroWorld v Praze na Zličíně. Hned první den jsem se dostal dovnitř a koupil si PSone za neuvěřitelnou cenu. Zatímco v oficiální síti se prodává za 3.190,- a v různých obchodech se dá sehnat o pár korun levněji, tady jsem ji pořídil skoro zadarmo (nechci říkat přesnou cenu, abyste nedostali infarkt). Jak je to možné? A bude se PSone ještě zlevňovat?
Marek, přes-email

Díkybohu už je doba, kdy všude stála zmrzlina, rohlíky a vysavač stejně, dávno pryč. Dnes skutečně můžeš koupit hry i konzoli v různých obchodech za výrazně odlišné ceny a my samozřejmě všem čtenářům doporučujeme, aby si před koupí prošli více obchodů a našli ten nejlevnější. Nabídka EW byla samozřejmě úžasná, ale šlo o krátkodobou akci a dnes už za tu skvělou cenu PSone neprodávají - nicméně i za oficiálních 3.190,- je to přece skoro zadarmo, když si vezmete, kolik skvělých her si můžete zahrát!

PS1 ŽIJE

Po dlouhých měsících obav a strachu jsem konečně klidný. Přečetl jsem si v PSM53 o snížení ceny PSone a nejprve si pomyslel, že to znamená konec. Tak nízká cena, to už nemůže být nic jiného než výprodej. Jenže text mne vyvedl z omylu a jsem rád, že tu s námi PSone ještě nějaký čas vydrží! Hrál jsem úžasnou *Deltu Force* a pokud bude takových her více, nemáme se čeho bát. Nebo ano? Co si o tom myslíte vy v PSM?
David Špaček, Jihlava

Ano, máš pravdu, PSone s námi ještě hodně dlouho vydrží. Neutuchající podpora vývojářů, vydavatelů a obrovská uživatelská základna hráčů PSone je zárukou jejího přežití. Ale není divu, že máte obavy, koneckonců je to vůbec poprvé, co výrobce konzole pokračuje v podpoře jedné generace i po uvedení další na trh. Dosud zatím vždy s uvedením nové generace předchozí konzole okamžitě zmizela z pultů. Ale posuďte sami: od doby uvedení PS2 na trh uběhly dva roky a vydavatelé stále přicházejí s hrami typu *Black & White, Formula One Arcade, Delta Force* - jen pro PS1! Ten náš stařík je zkrátka ještě pořádně čilý... takže bez obav!

TÉMA NEMOCNICE

Pomozte mi! Už několik měsíců hledám PlayStation hru s názvem *Theme Hospital*. Prohledal jsem každý kout naší republiky, ale nemůžu ji sehnat. Když jsem si pak koupil vaše 55. číslo, dokážete si představit tu radost, když jsem zjistil, že je na CD demoverze téhle hry. Uháněl jsem domů, abych ji vyzkoušel a od té doby ji hraji každý den alespoň jednou. A to je to prosím jenom demo!

Můžete mi říct, kde je možné tuhle hru koupit? Nemůžu ji sehnat a jsem za ni ochoten velmi dobře zaplatit!
Martin Šimůnek, Brno

Naše demo *Theme Hospital* bylo nečekaně úspěšné. Do redakce nám dochá-

http://psmagazin.blogspot.cz/

POWERLINE



OFICIALNI CZ
PLAYSTATION
MAGAZIN

Moje cheaty jsou mazanější než chleba s máslem.

http://ravemanga-illustrator.czweb.org/category/category.html